

本科生培养手册

UNDERGRADUATE TRAINING MANUAL

软件学院>>>>



目 录

软件学院简介	4
培养方案	7
《软件工程》专业人才培养方案	7
《软件工程》专业教学进程表	11
《软件工程(俄语言特色)》专业人才培养方案	20
《软件工程》专业教学进程表(俄语言特色班)	24
《软件工程》专业课程教学大纲	33
学科通修课程	33
《计算机系统基础》	33
《程序设计基础》	38
《数据库原理与技术》	41
《计算机操作系统》	44
《计算机组成原理(含汇编语言)》	46
《计算机网络》	50
《信息检索与论文写作》	53
专业发展课程	55
《Python语言程序设计》	55
《软件工程》	58
《数据结构与算法分析》	61
《软件体系结构与设计模式(专创)》	64
《软件项目管理》	66
《软件测试与质量控制》	68
《工程伦理导论》	70
《Java语言程序设计》	72
开放选修课程	
《计算机专业英语》	
《Web程序设计》	
《Java EE 与中间件》	
《专业前沿讲座》	
《行业专业介绍》	
《软件工程经济学》	
《系统高级程序设计》	
《深度学习》	
《Li nux/Uni x操作系统》	
《数据库应用开发技术》	
《人工智能》	
《大数据技术与应用》	99

《编译原理及技术》	
《网络与信息安全》	104
《物联网技术及应用》	108
实训实践训练课程	110
《程序设计课程实践1》	110
《程序设计课程实践2》	111
《软件工程课程实践1》	113
《软件工程课程实践2》	114
《软件工程课程实践3》	
《软件工程专业实训》	118

软件学院简介

2003 年 5 月,自治区教育厅根据教育部会同国家发展和改革委员会、科技部等九部委共同制定的《关于加快软件人才培养和队伍建设的若干意见》,批准新疆大学吸纳社会力量合作试办"新疆大学软件学院",由新疆大学与新疆公众信息产业股份公司、北京中科软大技术有限公司合作创办新疆大学软件学院。2003 年 5 月 22 日,新疆大学召开新闻发布会,正式宣布新疆大学软件学院成立,成为新疆培养本土软件人才的里程碑。

2006年5月自治区教育厅批复同意将新疆大学软件学院确定为新疆维吾尔自治区"示范性软件学院"。

2007年4月经新疆大学党委常务会议研究,决定新疆大学不再与新疆公众信息产业股份公司合办新疆大学软件学院,由新疆大学全面管理。

2011年国务院学位委员会将软件工程设为一级学科(学科代码8035)。

2013 我院开始招收软件工程硕士研究生(含专业硕士)。

2016年软件工程专业获批自治区创新示范专业,是自治区唯一一所示范性软件学院。

2019 年加入全国示范性软件学院联盟,成为联盟成员之一。2019 年,学院软件工程专业入选"双万计划"国家级一流本科专业建设,是自治区唯一的软件工程专业入选建设单位。

2020年在艾瑞深校友会中国一流专业排名中,新疆大学【软件工程】专业被艾瑞森校友会评为世界知名、中国 5星级一流专业 ,全国软件工程专业排名 29 位。

2022年,学院牵头申报并获批国家科技部重点研发计划"社会治理与智慧社会科技支撑"重点专项 1 项,项目总金额 4800 万元。

2023年,学院《数据库原理与技术》、《计算机网络》2门课程认定为国家级一流本科课程。

学院以育人为中心,以市场为导向,结合我国尤其是自治区软件产业发展的实际,坚持开放办学,按照"以人为本、质量第一、品牌运作、与产业互动、面向需求、多元合作、改革创新"的思路办学,历经十几年的发展,走出了一条独具特色的发展之路。

机构设置及人员情况:

学院设有软件工程系、人工智能科学与工程系、数据科学与软件安全系拥有1个自治区级重点实验室。现有专职教师50余名,其中教授7人,副教授12名,高级工程师20名(含软件企业双师型教师)。

目前有校内博士生导师 7 人,硕士生导师 32 人,校外硕士生指导教师 15 人,其中正高级 15 人,副高级 22 人,高级工程师 8 人。

现有中国工程院院士1名、国家教学名师1名、国家"千人计划"海外引进创新人才新疆项目入选者1名、全国劳动模范1名、全国优秀教师1人,自治区天山学者讲座教授1人、天山英才领军人才1人、自治区天山英才教育教学名师1名、天山英才青年拔尖人才2名、天池英才5名、新疆五四青年奖章获得者1名、自治区教学名师2名、教学能手1名、自治区师德先进个人1名。

教学与科学研究:

学院历来注重提升本科教学质量,多渠道多举措实施本科教学质量工程,与时俱进创新教学体系和人才培养模式。经国家级教学成果奖评审委员会评审确定,依据国务院公布的《教学成果奖励条例》规定,报经国务院批准,我院申报的《德育为先、能力为重、因材施教一一多民族软件工程创新创业人才培养探索与实践》成果被评为2018年国家级教学成果二等奖。2021年,学院荣获第七届中国国际"互联网+"大学生创新创业大赛斩获金奖,实现新疆高校"零的突破"。

作为自治区唯一的"示范性"软件学院,学院依托区内近 2000 家规模以上企业,背靠中亚等周边国家庞大的市场,新疆软件产业面临难得的发展机遇。本学科研究和解决俄、维、哈、柯等多语种信息处理和软件应用中的关键技术和突出问题;依托对口支援中南大学,同自治区医疗系统联合,打造自治区医疗大数据应用重点实验室。近年,学院获得国家科技部

发表论文 300 余篇, 其中国家一级学报、SCI/EI 检索和核心刊物上发表 200 余篇。获得专利、计算机软件著作权 50 余项。

学科、专业设置:

学院具备软件工程专业本科生、硕士研究生完整、成熟的人才培养体系。现有软件工程 1个本科专业,软件工程一级学科硕士点。

办学方向和办学特色:

软件学院设有软件工程本科专业,专业课程教学多由双师型教师(专业教师+企业工程师) 讲授,采用"理论→实践→理论→实践"的螺旋式迭代体系予以推进,与华为等三十余家国 内外知名 IT 公司开展多种形式的产学研合作,在北京、成都、西安、大连等地创建了实训 实习基地。为培养学生自主创新创业能力,学院成立 "大学生创新&创业实践中心",免费为 学生创新创业提供写字间和网络设施,目前中心已培育多家在校生自主创业公司,承接软件 项目年营业额达 1000 万元。

在校生人数及学生就业、获奖情况:

学院现有各类在校生 3740 名,本科生 3195 名,硕士研究生 545 余名。(数据截至 2024 年 5 月)。

建院至今,先后有 400 余名学生被保送或考取清华大学、北京大学、浙江大学、中南大学、西安交通大学等著名高校和科研院所攻读硕士研究生;毕业生就业率达 100%,就业企业中不乏阿里巴巴、腾讯、京东、百度、亚马逊中国、搜狐、360 等国内著名 IT 企业。依托新疆大学的优势,软件学院在校生成立 8 家软件公司,吸纳我院 40 余名学生创业,年营业额上千万。学生创新团队 80 余个,总人数 300 余人。目前坐落在新疆大学北校区的新疆大学生就业创业实训基地,已成为自治区大学生创业示范基地。

培养方案

《软件工程》专业人才培养方案

一、培养目标

本专业以马列主义、毛泽东思想、邓小平理论、"三个代表"重要思想、科学发展观和 习近平新时代中国特色社会主义思想为指导,坚持立德树人根本任务,以"工匠精神"引领 人才培养,培养适应国家发展战略、区域经济社会发展需求,德、智、体、美、劳全面发展, 掌握国内外信息处理及软件工程专业基本理论、自然科学和人文社科基础知识,具备软件项 目开发实践、项目组织和管理等基本能力,能够在教育、科技、信息行业从事软件工程基础 理论研究、大中型软件系统开发、软件工程项目管理、软件企业管理、软件开发技术管理及 软件企业市场经营工作的高素质应用型社会主义建设者和接班人,可担当民族复兴大任的时 代新人。

本专业毕业的学生,既可从事软件工程基础理论研究、大中型软件系统开发、软件工程 项目管理,也可承担软件企业管理、经营,能够从事大中型软件测试、软件维护工作。

要求五年以上的毕业生:

- 1、具备团队合作精神,能够在软件项目研发、科研等岗位承担复杂工程和研究问题;
- 2、能够继续深造,承担教育、研究等工作,在多学科环境下完成有效沟通和软件项目的研发和管理;
 - 3、能够适应地区经济发展要求,具备终身学习能力,可拓展专业和相关领域的应用。

二、培养要求

1.综合素质基本要求

毕业生应具备良好的思想品德、心理、身体、专业等综合素质,并具备较强的学习、适应、交流、表达、开拓创新和组织管理等能力;掌握一门外语,具备基本的听、说、读、写能力,能较顺利地阅读本专业外文资料和技术文档。

2.专业基本要求

本专业学生主要学习数理化基础、软件工程领域的基本知识和理论,学习国际国内软件业先进的软件开发技术和工具进行软件项目研发技能,掌握现代软件工程的规范与方法,熟悉主要行业软件的业务流程和开发方法,具备基本软件工程领域的综合能力。

- (1) 具备工程知识:能够将数学、自然科学、工程基础和专业知识用于解决复杂工程问题。
- (2) 具备问题分析能力:能够应用数学、自然科学和工程科学的基本原理,识别、表达、并通过文献研究分析复杂工程问题,以获得有效结论。
- (3) 具备设计、开发解决方案能力: 能够设计针对复杂工程问题的解决方案,设计满足特定需求的系统、单元(部件)或工艺流程,并能够在设计环节中体现创新意识,考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素。
- (4) 具有研究能力:能够基于科学原理并采用科学方法对复杂工程问题进行研究,包括设计实验、分析与解释数据、并通过信息综合得到合理有效的结论。
- (5) 具有使用现代工具能力:能够针对复杂工程问题,开发、选择与使用恰当的技术、资源、现代工程工具和信息技术工具,包括对复杂工程问题的预测与模拟,并能够理解其局限性。
- (6)能够基于工程相关背景知识进行合理分析,评价专业工程实践和复杂工程问题解决方案对社会、健康、安全、法律以及文化的影响,并理解应承担的责任。
 - (7) 能够理解和评价针对复杂工程问题的工程实践对环境、社会可持续发展的影响。
- (8) 具有人文社会科学素养、社会责任感,能够在工程实践中理解并遵守工程职业道 德和规范,履行责任。
 - (9) 能够在多学科背景下的团队中承担个体、团队成员以及负责人的角色。
- (10)能够就复杂工程问题与业界同行及社会公众进行有效沟通和交流,包括撰写报告和设计文稿、陈述发言、清晰表达或回应指令。并具备一定的国际视野,能够在跨文化背景

下进行沟通和交流。

- (11) 理解并掌握工程管理原理与经济决策方法,并能在多学科环境中应用。
- (12) 具有自主学习和终身学习的意识,有不断学习和适应发展的能力。

三、学科通修课程

计算机系统基础、计算机系统基础实验、软件工程专业导论、大学物理、离散数学、程序设计基础、程序设计基础实验、数据库原理与技术、数据库原理与技术实验、计算机操作系统、计算机操作系统实验、计算机组成原理(含汇编语言)、计算机组成原理(含汇编语言)实验、计算机网络、信息检索与论文写作。

四、专业发展课程

Python 语言程序设计、Python 语言程序设计实验、软件工程、软件工程实验、数据结构与算法分析、数据结构与算法分析实验、软件体系结构与设计模式(专创)、软件项目管理、软件测试与质量控制、工程伦理导论、Java 语言程序设计、Java 语言程序设计实验。

五、学制及学习年限

学制四年,学习年限为三至六年。

六、授予学位

工学学士

七、课程体系

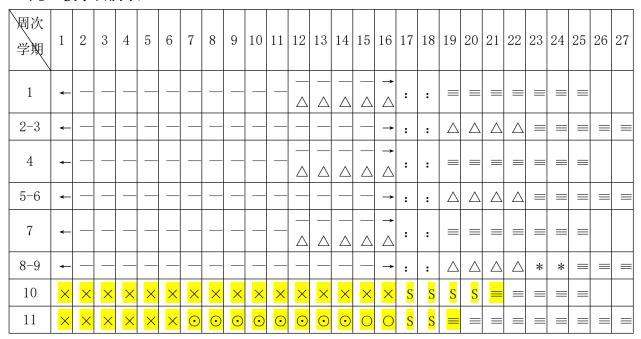
课程模块	课程性质	学分数	占总学分比例(%)
通识教育课程	必修课	56	30.8
通识教育课程	选修课	11	6.0
学科通修课程	必修课	29	15.9
专业发展课程	必修课	23	12.6
工计准级细和	限选课	11	6.0
开放选修课程	任选课	4	2.2
实习实践训练课程	必修课	48	26. 4

合 计	182	100
实践教学学分合计(实习实践训练课程+实验)	69	37. 9

八、毕业要求

学校对毕业学生进行德、智、体、美、劳等方面的鉴定和审核。学生在学校规定弹性学习年限内,修完专业培养方案规定内容,成绩合格,体质健康测试成绩、"劳动"课程成绩达到要求,符合学校毕业条件,准予毕业。

九、教学日历表



所用标示"符号"的含义:"←——→"为理论教学;"≡"为假期;"△"为课程设计或综合(创新)实验;"⊙"毕业论文(设计)及答辩;":"考试;"*"为社会实践或公益劳动;"×"为教学实习(或生产、认识实习)和毕业实习;"△"为测量实习;"S"为机动;"○"为入学教育或毕业鉴定;"◆"为军训;"//"为机械制造基础实习。

注: 军训环节不占用教学周次,未进行单独标识

				, -		•	E 17		- ,	• •												
								学时会	分配					各	学期	周台	学时	分酯	1			开
果程	类	课程 编	课程名称	考	学	总学		实验/	习!			_			=			\equiv		Į	Д	课
别		号	冰性石 柳	试	分	时	理论 课	实践/	题讨	网络 课堂	,	0		,	_		7			10	1.1	单位
								上机	论		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1.2
		108000050	思想道德与法治 Ideological Morality and Rule of Law	Y	2. 5	40	40					2										马
		350063	简明新疆地方史教程 A Concise Course of Xinjiang Local History	Y	2	32	32							2								马
		350057	中国近现代史纲要 Outline of Modern Chinese History	Y	2. 5	40	40								2							Ц
		350058	马克思主义基本原理 Basic Principles of Marxism	Y	2.5	40	40				2											믜
		350059	毛泽东思想和中国特色社会主义理 论体系概论 Introduction to Maoism and the Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristics	Y	4.5	72	72											4				马
		108000051 108000033-39	形势与政策 Situation and Policy	N	2	64	64				8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	马
		114000012-15	大学英语 College English	Y	8	192	128			64	3	3		3	3							外
		114000016-19	大学英语(预备级) College English(Preliminary Level)	Y	8	192	192				3	3		3	3							外
	必	050797-98	高等数学 Advanced Mathematics	Y	11	176	112		64		6	5										数
	修课	050800	线性代数 Linear Algebr	Y	3	48	32		16			3										数
		050801	概率论与数理统计 Probability Theory and Mathematical Statistics	Y	4	64	48		16						4							数
通识		190018-21	体育(A、B、C、D) Physical Education (A、B、C、D)	Y	4	128	128				2	2		2	2							体
教		118000016	大学物理III University Physics III	Y	3	48	48							3								物
育课程	•	110000045	大学生职业发展与就业指导 College Students' Occupation Development, Employment and Entrepreneurship Guidance	Y	2	40	16			24					I	ı	2	I	I			经
	•	112000056/57	大学语文 College Chinese Language and Literature	Y	1	32	16			16	:	2										文
		109000008	心理健康教育 Mental Health Education	Y	1	32	4			28	2											政
		111000035-36	国家安全教育 National Security Education	N	1	64	8			56	8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	法
		410000002	军事理论 Military Theory	Y	2	32	32				2											学
		503000301-304	劳动	N	0	100		100			,	<u></u>		,	\ \		١,	*		,	<u> </u>	教
			Labour 小 计		56	1144	860		96	188	17	15		10	11			4				
	7H		体育 Physical Education		1	32	32										1	1				体
	限选		美育课程		2						须在	E通じ	只教育	育 任步	上课的	的美丽	育课和	呈清卓	L 色中個	多够之	学分	
	课		小 计		3								İ									
l		108000046	新中国史 The History of New China		1	16	16				在	"四	史"	课程	中但	· E选·	<u>-</u> 门	课程				耳
		108000047	改革开放史 History of Reform and Opening		1	16	16				在	"四.	史"	课程	中日	E选·	一门	课程				끅
	任选	108000048	Up 社会主义发展史 The History of Socialism		1	16	16				在	"四.	史"	课程	中日	E选·	一门	课程				밐
	课	108000049	中国共产党历史 History of the Communist Party of China		1	16	16				在	"四.	史"	课程	中日	E选·	一门	课程				끸
			体育 Physical Education								大四	四期!	间任	选1分	4							体
			小 计		8						通i	只教	育任	选课	须修	多够	3学分	}				

				, –	,	• -	正 7人		- ,	• •												
								学时分	分配					各	学期	周皇	学时	分酢	1			开
课程		课程 编	课程名称	考	学	总学	TIII) A	实验/	习	E /4		_			=			Ξ		Į	Щ	课
别	J	号	体4±石47	试	分	时	理论课	实践/	题讨论	网络 课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单位
		129000003	计算机系统基础 Fundamentals of Computer Systems	Y	3	48	32	16			4											软*
1		260260	软件工程专业导论 Introduction to Software Engineering	Y	2	32	32					2										软
		260146	离散数学 Discrete Mathematics	Y	3	48	48							4								软*
.07.	-	129000004	程序设计基础 Fundamentals of Programming	Y	4	64	32	32			6											软*
学科通	必修	129000007	数据库原理与技术 Database Principles and Technology	Y	4	80	32	32		16				6								软*
修课	修课	129000008	计算机操作系统 Computer Operating System	Y	4	64	48	16						6								软*
程	-	129000036	计算机组成原理(含汇编语言) Principles of Computer Composition (including Assembly	Y	3	80	32	16		32					3							软
		129000010	Language) 计算机网络	Y	4	80	48	16		16					4							软
	-	129000011	Computer Networks 信息检索与论文写作 Information Retrieval and Essay	N	2	32		32									3					软*
1			Writing 小 计		29	528	304	160		64	10	2		16	7		3					
		129000012	Python语言程序设计 Python Language Programming	Y	3	48	32	16				3										软
		129000013	软件工程 Software Engineering	Y	4	64	48	16									6					软*
		129000014	数据结构与算法分析 Data Structures and Algorithm Analysis	Y	4	64	48	16				4										软
专业	24	260278	软件体系结构与设计模式(专创) Software Architecture and Design Patterns	Y	2	32	32										3					软*
发展	必修出	260247	软件项目管理 Software Project Management	Y	2	32	32											2				软
课程	课	129000016	软件测试与质量控制 Software Testing and Quality Control	Y	2	32		32										2				软
	_	260280	工程伦理导论 Introduction to Engineering Ethics	N	2	32	32										3					软*
		129000015	Java语言程序设计 Programming in the Java Language	Y	4	64	32	32						6								软*
			小 计 计算机专业英语		23	368	256	112				7		6			12	4				
		260241	English for Computing Web程序设计	Y	2	32	32										3					软*
		129000017	Web Programming Java EE与中间件	Y	4	64	32	32							4							软
	限选	129000018	Java EE and Middleware 专业前沿讲座	Y	3	48	32	16									4					软*
	课	260285	Professional Frontier Lectures 行业专业介绍	N	1	16	16								1							软
		260232	Introduction to Industry Specialisms	N	1	16	16										_	1				软
		100000000	小 计 新生研讨课		11	176	128	48							5		7	1				to the second
	ŀ	129000006	Freshmen Seminar 软件工程经济学(专创)	NT.	1	16	16				2						0					软*
		260222	Software Engineering Economics 系统高级程序设计	N	2	32	32	0.0									3	_				软*
		129000019	Advanced Systems Programming 软件过程与管理	Y	3	32 48	32	32										3				软软
		129000020	Software Processes and Management	N	3	48	32	16										3				

								学时会	_	•				各	学期	周	学时	分酉]			开
课程	呈类 引	课程 编号	课程名称	考	学	总学	理论	实验/ 实践/	习题	网络		<u> </u>			=			Ξ		Į	Д	课单
		-		试	分	时	课	上机	讨 论	课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	位
		129000021	软件工程专业实践 Software Engineering Professional Practice	N	2	32		32										2				软
		260219	软件企业管理与文化 Software Enterprise Management and Culture	N	1	16	16											1				软
		260220	敏捷软件开发与敏捷测试 Agile Software Development and Testing	N	2	32	32											2				软
		260236	系统管理与维护 系统管理与维护 Systems Administration and Maintenance	N	2	32	32											2				软
		260286	技术认证课程 Technical Certification Courses	N	1	16	16											1				软
		129000022	软件安全 Software Security	N	3	48	48											3				软
开放		260226	多媒体技术 Multimedia Technology	N	2	32	32											2				软
选修课	本专	260235	多语种信息处理 Multilingual Information Processing	N	2	32	32											2				软
程	业	129000023	深度学习 Deep learning	N	2	32	16	16										2				软
	任选课	129000024	感知与人机交互 Perception and human computer interaction	N	2	32	16	16										2				软
		129000025	机器学习 Machine learning	N	2	32	16	16									3					软*
		129000026	数字图像处理 Digital image processing	N	2	32	16	16									3					软*
		129000027	嵌入式系统与编程 Embedded Systems and Programming	Y	3	48	16	32									4					软*
		129000028	LINUX/UNIX操作系统 LINUX/UNIX Operating Systems	N	2	32		32									3					软*
		129000029	数据库应用开发技术 Database Application Development Technology	Y	3	48	32	16									4					软*
		129000030	人工智能 Artificial Intelligence	N	3	48	32	16									4					软*
		129000031	大数据技术与应用 Big Data Technology and Application	N	3	48	32	16									4					软*
	•	260165	编译原理及技术 Compilation Principles and Techniques	Y	3	48	48											3				软
		260188	网络与信息安全 Network and Information Security	N	3	48	48											3				软
		129000032	云计算技术 Cloud Computing Technology	N	2	32	16	16										2				软
		260199	物联网技术及应用 Internet of Things Technology and Applications	N	2	32	32											2				软
	ph:	10000000	小 计 人工智能		4	64	48	16			2						4					+4-
	跨专业	129000030 260199	物联网技术及应用	N N	3	48 32	32 32	16									4	2				软软
	任选						32											Ĺ				
	课		小计		5	80	64	16	0	0											_	
		700081	创新创业学分 Innovation and Entrepreneurship Credit	N	2															*		教
		670001	第二课堂 Extracurricular Credits	N	2															*	<u> </u>	团
		410000003	军训 Military Training	N	1	2w					2w											学

								学时分	分配					各	学期	周阜	学时	分酢	1			开
	呈类		课程名称	考	学	总学	理论	实验/	习题	网络		_			=			Ξ		D	Ā	课
}	列	号	NATT. FLIA	试	分	时	课	实践/ 上机		课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单位
		108000052	思想政治理论课实践教学 Practice Teaching of Ideological and Political Theory Course	N	3	2w													2w			马
		129000038	毕业论文(设计) Graduation Thesis (Design)		8																*	软
实习			体质健康测试 Students' Physical Health Test	N	0						7	k		*	+		,	*		7	k	体
实	必	129000005	程序设计课程实践1 Programming Course Practice 1	N	2	2w					2w											软
践训	修课	129000035	程序设计课程实践2 Programming Course Practice 2	N	4	4w							4w									软
练课程		260155	软件工程课程实践1 Software Engineering Course Practical 1	N	2	2w								2w								软
1		129000002	软件工程课程实践2 Software Engineering Course Practice 2	N	4	4w										4w						软
		260141	软件工程课程实践3 Software Engineering Course Practical 3	N	2	2w											2w					软
		260237	软件工程专业实训 Software Engineering Professional Practical Training	N	4	4w													4w			软
		129000037	毕业实习 Graduation Internship	N	14	22w														16w	6w	软
			小 计		48	44w					4w		4w	2w		4w	2w		6w	16w	6w	
	总		周学时合计					ı		ı	29	24		32	23		26	9				
	计		总学时合计		2280	+44w	1596	336	96	252												
	-		总学分		182																	

							10, 1	学时分						各:	学期	周学	:时分	配				
课程	早迷			考	学	总	700	实验	习	XX		_			<u></u>	/··• •	, ,,	三		D	Щ	· 开 课
		课程编号	课程名称	试	分	学 时	理论课	/实 践/ 上机	题讨论	络课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		単位
		108000050	思想道德与法治 Ideological Morality and Rule of Law	Y	2. 5	40	40				2/文	2/理										马
		350063	简明新疆地方史教程 A Concise Course of Xinjiang Local History	Y	2	32	32							2/理	2/文							马
		350057	中国近现代史纲要 Outline of Modern Chinese History	Y	2. 5	40	40							2/文	2/理							马
		350058	马克思主义基本原理 Basic Principles of Marxism	Y	2. 5	40	40				2/理	2/文										马
		350059	毛泽东思想和中国特色社会主义理 论体系概论 Introduction to Maoism and the Theoretical System of Socialism with Chinese	Y	4.5	72	72										4/文	4/理				马
		108000051	Characteristics 形势与政策	N	2	64	64				8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	马
		108000033-39	Situation and Policy 大学英语							6.4							-					
		114000012-15	College English 大学英语(预备级) College English(Preliminary	Y	8	192	128			64	3	3		3	3							外外
		190018-21	Level) 体育(A、B、C、D) Physical Education	Y	4	128	128				2	2		2	2							体
		122000095	(A、B、C、D) 计算机基础 II (专业自选)	Y	3	64	32	16		16					3							信
		050797-98	高等数学(专业自选) Advanced Mathematics	Y	11	176	112		64		6	5										数
	必	050799	高等数学(文)(文科自选)	Y	4	64	48		16			4										数
	修课	050800	Advanced Mathematics (Arts) 线性代数(专业自选)	Y	3	48	32		16					3								数
		050801	Linear Algebr 概率论与数理统计(专业自选) Probability Theory and	Y	4	64	48		16						4							数
12		060790-91	Mathematical Statistics 大学物理 I (专业自选)	Y	12	192	128	64				6		6								物
通识		061004-05 060797-98	University Physics I 大学物理Ⅱ(专业自选)	Y	10	160	96	64				5		5								物
教育		061006-07	University Physics II 大学物理III					04				J										
课		118000016	University Physics III 工程制图 (专业自选)	Y	3	48	48							3								物
程		111094	Engineering Drawing	Y	3	48	32	16			3											机
		111095	工程力学(专业自选) Engineering Mechanics	Y	3	48	32	16						3								机
		121033	电工电子学(专业自选) Electronics in Electrical Engineering	Y	4	64	48	16														电
		110000045	大学生职业发展与就业指导 College Students'Occupation Development, Employment and Entrepreneurship Guidance	Y	2	40	16			24							2					经
		112000056/57	大学语文 College Chinese Language and Literature	Y	1	32	16			16	:	2										文
		109000008	心理健康教育 Mental Health Education	Y	1	32	4			28	2											政
		111000035-36	国家安全教育	N	1	64	8			56	8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	法
		410000002	军事理论	Y	2	32	32				2											学
		127000006-10	劳动 小 计	N	0	100		100			,	<u>k</u>		,	k		,	k		7	<u>k</u>	美
			体育		1	32	32		 	 							1	1				体
	限		Physical Education		1	ა∠	ა∠		<u> </u>								1	1			Щ	744

								\(\)														
								学时分	分配					各当		周学	时分	配				开
课程		课程编号	课程名称	考	学	总学	理	实验	习	XX		_			=			Ξ		Į.	1	课
另	IJ	6人生3州 了	W.1±117/V	试	分	时	论课	/实 践/ 上机	题讨论	络课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单 位
	选课		美育课程		2						须在	E通识	教育	任选	课的	美育	课程	清单	中修	够 2点	学分	
	床		小 计		3																	
		108000046	新中国史 The History of New China		1	16	16				在'	'四史	년"课	程中	任选	<u>一门</u>	课程					马
		108000047	改革开放史 History of Reform and Opening Up		1	16	16				在'	'四史	2"课	程中	任选	一门	课程					马
	任选	108000048	社会主义发展史 The History of Socialism		1	16	16				在'	'四史	!"课	程中	任选	<u>:</u> —门	课程					马
	课	108000049	中国共产党历史 History of the Communist Party of China		1	16	16				在'	'四史	!"课	程中	任选	<u>-</u>]	课程					马
			体育 Physical Education								大四	期间]任选	1分								体
			小 计		8						通识	?教育	任选	课须	修够	8学	分					
学																						
科通	必																					
修	修课																					
课程																						
			小 计																			
专业																						
发	必修																					
展课	修课																					
程			小 计																			

							1/ 1	-XI/	1													
								学时会	分配					各:	学期	周学	时分	配				开
课程		课程编号	课程名称	考	学	总学	理	实验	习	网		_						Ξ		D	Ц	课
别	J	いれ7± <i>9</i> 冊 フ	体1生石7小	试	分	时	论课	/实 践/ 上机	题讨论	络课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单 位
	限																					
	选																					
	课		小计			- 10	- 10				_											
	本		新生研讨课		1	16	16				1											
开	专																					-
放	业 任																					-
选	选																					
修 课	课		小 计																			
	跨																					
,	专																					
	业																					
	任																					
	选课																					
		=00004	小计		_																	2.1
		700081 670001	创新创业学分	N	2															*		教田
		410000003	第二课堂 军训	N N	2	2w					2w									*		团学
实		410000003	思想政治理论课实践教学	IN	1	∠w					∠W											子
习实践	必	108000052	Practice Teaching of Ideological and Political Theory Course	N	3	2w/32																耳
训练	修 课		FileOry Course 毕业论文(设计) Graduation Thesis (Design)		8-14																*	
课 程			体质健康测试 Students'Physical Health Test	N	0						7	*		+	t		7	t		,	+	体
			• • • • •																			
			小 计																			
يد			周学时合计																			
总 计			总学时合计																			
	'		总学分																			

新疆大学开课单位简称

序号	单位名称	简称
1	马克思主义学院	马
2	政治与公共管理学院	政
3	经济与管理学院 (经济研究所)	经
4	法学院	法
5	中国语言文学学院	文
6	历史学院 (西北少数民族研究中心、中亚研究院、 西北边疆治理研究中心)	历
7	新闻与传播学院	新
8	外国语学院	外
9	国际文化交流学院	围
10	旅游学院	旅
11	数学与系统科学学院 (数学物理研究所)	数
12	物理科学与技术学院	物
13	化学学院 (应用化学研究所、理化测试中心)	化学
14	生命科学与技术学院	生
15	资源与环境科学学院 (干旱生态环境研究所)	资
16	化工学院	化工
17	信息科学与工程学院 (网络空间安全学院)	信
18	机械工程学院	机
19	电气工程学院	电
20	建筑工程学院	建
21	纺织与服装学院	纺
22	地质与矿业工程学院	地
23	软件学院	软
24	体育教学研究部	体
25	美育(艺术)教学研究部	美

26	工程训练中心	工
27	党委学生工作部	学
28	团委	团
29	教务处	教

《软件工程(俄语言特色)》专业人才培养方案

一、培养目标

本专业以马列主义、毛泽东思想、邓小平理论、"三个代表"重要思想、科学发展观和 习近平新时代中国特色社会主义思想为指导,坚持立德树人根本任务,以"工匠精神"引领 人才培养,培养适应国家发展战略、区域经济社会发展需求,德、智、体、美、劳全面发展, 掌握国内外信息处理及软件工程专业基本理论、自然科学和人文社科基础知识,具备软件项 目开发实践、项目组织和管理等基本能力,能够在教育、科技、信息行业从事软件工程基础 理论研究、大中型软件系统开发、软件工程项目管理、软件企业管理、软件开发技术管理及 软件企业市场经营工作的高素质应用型社会主义建设者和接班人,可担当民族复兴大任的时 代新人。

本专业毕业的学生,在具备一定俄语言听说读写能力的基础上,既可从事软件工程基础 理论研究、大中型软件系统开发、软件工程项目管理,也可承担软件企业管理、经营,能够 从事大中型软件测试、软件维护工作。

要求五年以上的毕业生:

- 1、具备团队合作精神,能够在软件项目研发、科研等岗位承担复杂工程和研究问题;
- 2、能够继续深造,承担教育、研究等工作,在多学科环境下完成有效沟通和软件项目的研发和管理;
 - 3、能够适应地区经济发展要求,具备终身学习能力,可拓展专业和相关领域的应用。

二、培养要求

1.综合素质基本要求

毕业生应具备良好的思想品德、心理、身体、专业等综合素质,并具备较强的学习、适应、交流、表达、开拓创新和组织管理等能力;掌握俄语基本听、说、读、写能力,能较顺利地阅读本专业俄文资料和技术文档。

2.专业基本要求

本专业学生主要学习数理化基础、软件工程领域基本知识和理论、俄语言基础知识,学 习国际国内软件业先进的软件开发技术和工具进行软件项目研发技能,掌握现代软件工程的 规范与方法,熟悉主要行业软件的业务流程和开发方法,具备基本软件工程领域的综合能力。

- (1) 具备工程知识:能够将数学、自然科学、工程基础和专业知识用于解决复杂工程问题。
- (2) 具备问题分析能力:能够应用数学、自然科学和工程科学的基本原理,识别、表达、并通过文献研究分析复杂工程问题,以获得有效结论。
- (3) 具备设计、开发解决方案能力: 能够设计针对复杂工程问题的解决方案,设计满足特定需求的系统、单元(部件)或工艺流程,并能够在设计环节中体现创新意识,考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素。
- (4) 具有研究能力: 能够基于科学原理并采用科学方法对复杂工程问题进行研究,包括设计实验、分析与解释数据、并通过信息综合得到合理有效的结论。
- (5) 具有使用现代工具能力: 能够针对复杂工程问题, 开发、选择与使用恰当的技术、资源、现代工程工具和信息技术工具,包括对复杂工程问题的预测与模拟,并能够理解其局限性。
- (6) 具备一定的俄语听说读写能力,能够流畅阅读俄文专业资料、利用俄语进行基本的口头和文字沟通。
- (7) 能够基于工程相关背景知识进行合理分析,评价专业工程实践和复杂工程问题解决方案对社会、健康、安全、法律以及文化的影响,并理解应承担的责任。
 - (8) 能够理解和评价针对复杂工程问题的工程实践对环境、社会可持续发展的影响。
- (9) 具有人文社会科学素养、社会责任感,能够在工程实践中理解并遵守工程职业道 德和规范,履行责任。
 - (10) 能够在多学科背景下的团队中承担个体、团队成员以及负责人的角色。
 - (11) 能够就复杂工程问题与业界同行及社会公众进行有效沟通和交流,包括撰写报告

和设计文稿、陈述发言、清晰表达或回应指令。并具备一定的国际视野,能够在跨文化背景下进行沟通和交流。

- (12)理解并掌握工程管理原理与经济决策方法,并能在多学科环境中应用。
- (13) 具有自主学习和终身学习的意识,有不断学习和适应发展的能力。

三、学科通修课程

计算机系统基础、计算机系统基础实验、软件工程专业导论、大学物理、离散数学、程序设计基础、程序设计基础实验、数据库原理与技术、数据库原理与技术实验、计算机操作系统、计算机操作系统实验、计算机组成原理(含汇编语言)、计算机组成原理(含汇编语言)实验、计算机网络、信息检索与论文写作。

四、专业发展课程

Python 语言程序设计、Python 语言程序设计实验、软件工程、软件工程实验、数据结构与算法分析、数据结构与算法分析实验、软件体系结构与设计模式(专创)、软件项目管理、软件测试与质量控制、工程伦理导论、Java 语言程序设计、Java 语言程序设计实验、电子商务(俄语)。

五、学制及学习年限

学制四年,学习年限为三至六年。

六、授予学位

工学学士

七、课程体系

课程模块	课程性质	学分数	占总学分比例(%)
通识教育课程	必修课	64	34.6%
通识教育课程	选修课	11	5.9%
学科通修课程	必修课	29	15.7%
专业发展课程	必修课	20	10.8%
开放选修课程	限选课	11	5.9%

	任选课	2	1.1%
实习实践训练课程	必修课	48	25.9%
合 计		185	100
实践教学学分合计(实习实	践训练课程+实验)	69	37. 9

八、毕业要求

学校对毕业学生进行德、智、体、美、劳等方面的鉴定和审核。学生在学校规定弹性学习年限内,修完专业培养方案规定内容,成绩合格,体质健康测试成绩、"劳动"课程成绩达到要求,符合学校毕业条件,准予毕业。

九、教学日历表

周次 学期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
1	+					_				_			\triangle	_	_	\triangle	:	:	\parallel				=	=	=		
2-3	←	_	_	_	_	_	_		_	_	_	_		_	_	→	:	:	Δ	Δ	\triangle	Δ	=	=	=	=	
4	+											_	_	_	_	\triangle	:	:				=	=	=	=		
5-6	~	_	_	_		_	_		_	_	_	_	_		_	→	:	:	Δ	\triangle	Δ	Δ	=	=	=	=	=
7	~									-		_	_	_	_	\triangle	:	:			=	=	=	=	=		
8-9	~					_	_				_	_				→	:	:	Δ	Δ	Δ	Δ	*	*	=	=	=
10	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	S	S	=	=	=	=	=		
11	×	×	×	×	×	×	×	\odot	0	0	0	0	•	0	0	•	0	0	S	S	=	=	=	=	=	=	=

所用标示"符号"的含义:"←——→"为理论教学;"≡"为假期;"△"为课程设计或综合(创新)实验;"⊙"毕业论文(设计)及答辩;"∶"考试;"*"为社会实践或公益劳动;"×"为教学实习(或生产、认识实习)和毕业实习;"△"为测量实习;"S"为机动;"○"为入学教育或毕业鉴定;"◆"为军训;"//"为机械制造基础实习。

注: 军训环节不占用教学周次,未进行单独标识

				_ ,		 		学时分		<u> </u>				夕 i	学能	国品	学时	分面	1			
'HI III	1 AK	、田 1 口 / 凸		考	学	总		子的力	习					111-		/HJ =	3- H.J			-	ш	开
课程		课程 编号	课程名称	, 4	Λ.	学时	理论	实验/ 实践/	题	网络		_			-			三		ŀ	<u>п</u>	课单
				试	分	印门	课	上机	讨论	课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	位
		108000050	思想道德与法治 Ideological Morality and Rule of Law	Y	2. 5	40	40					2										马
		350063	简明新疆地方史教程 A Concise Course of Xinjiang Local History	Y	2	32	32							2								马
		350057	中国近现代史纲要 Outline of Modern Chinese History	Y	2. 5	40	40								2							马
		350058	马克思主义基本原理 Basic Principles of Marxism	Y	2. 5	40	40				2											马
		350059	毛泽东思想和中国特色社会主义理 论体系概论 Introduction to Maoism and the Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristics	Y	4.5	72	72											4				马
		108000051 108000033-39	形势与政策 Situation and Policy	N	2	64	64				8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	马
		114000044-47	大学俄语(A、B、C、D) College Russian	Y	16	256	128		128		4	4		4	4							外
		050797-98	高等数学 Advanced Mathematics	Y	11	176	112		64		6	5										数
	必修	050800	线性代数 Linear Algebr	Y	3	48	32		16			3										数
	课	050801	概率论与数理统计 Probability Theory and Mathematical Statistics	Y	4	64	48		16						4							数
		190018-21	体育(A、B、C、D) Physical Education (A、B、C、D)	Y	4	128	128				2	2		2	2							体
通识		118000016	大学物理III University Physics III	Y	3	48	48							3								物
教育课程		110000045	大学生职业发展与就业指导 College Students' Occupation Development, Employment and Entrepreneurship Guidance	Y	2	40	16			24							2					经
仕		112000056/57	大学语文 College Chinese Language and Literature	Y	1	32	16			16	:	2										文
		109000008	心理健康教育 Mental Health Education	Y	1	32	4			28	2											政
		111000035-36	国家安全教育 National Security Education	N	1	64	8			56	8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	法
		410000002	军事理论 Military Theory	Y	2	32	32				2											学
		503000301-304	劳动 Labour	N	0	100		100			7	*		7	t		,	*		7	*	教
			小 计 体育		64	1208	860		224	124	18	16		11	12			4				
	限选		Physical Education		1	32	32										1	1				体
	课		美育课程		2						须召	E逋i	教育	育任 逆	正课 自	り美	育课	呈清卓	阜中恒	多992°	学分	
		10000016	小 计 新中国史		3		- 10					// PIII -	1	VIII 411		- >d-		\m ⊀ □				-
		108000046	The History of New China 改革开放史		1	16	16				仕	"四.	更″	保柱	甲仁	L选·	<u> </u>	课程				马
		108000047	以平介放文 History of Reform and Opening Up		1	16	16				在	"四	史"	课程	中任	E选·	一门	课程				马
	任选	108000048	社会主义发展史 The History of Socialism		1	16	16				在	"四	史"	课程	中任	E选·	一门	课程				马
	课	108000049	中国共产党历史 History of the Communist Party of China		1	16	16				在	"四	史"	课程	中任	E选·	一门	课程		_	_	马
			体育 Physical Education								大四	四期	旬任	选1分	7							体
			小 计		8						通i	只教	育任	选课	须鱼	多够	学分	}				
		129000003	计算机系统基础 Fundamentals of Computer Systems	Y	3	48	32	16			4											软*

			大川 工作 🖓				_ • •	. ,, ,														
								学时会	分配					各	学期	周台	学时	分配	1			777
2田中	7米	2田4口 4户		考	学	总			习											П	ц	开课
课程		课程 编号	课程名称			学	理论	实验/	题	网络					_			Ξ		Ľ	늬	単
77	ij	7		试	分	时	课	实践/ 上机	讨	课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	位
								上仂	论		1	۷	3	4	Э	О	'	0	9	10	11	1274
			软件工程专业导论																			
		260260	Introduction to Software	Y	2	32	32					2									,	软
	-		Engineering 南 ## ## 24																		_	
		260146	离散数学 Discrete Mathematics	Y	3	48	48							4							,	软*
	•	100000004	程序设计基础	17	4	C.4	20	20			6										=	trhe.s.
学		129000004	Fundamentals of Programming	Y	4	64	32	32			б											软*
科	81	129000007	数据库原理与技术	Y	4	80	32	32		16				6							,	软*
通	必修	129000007	Database Principles and Technology	1	4	00	34	34		10				0							,	扒本
修	课	129000008	计算机操作系统	Y	4	64	48	16						6								软*
课		129000008	Computer Operating System	1	4	04	40	10						U								松本
程			计算机组成原理(含汇编语言)																		,	
		129000036	Principles of Computer Composition (including Assembly	Y	3	80	32	16		32					3						,	软
			Language)																			
		129000010	计算机网络	Y	4	80	48	16		16					4							软
			Computer Networks 信息检索与论文写作			<u> </u>									Ė		-				_	
		129000011	信忌極系与化义与作 Information Retrieval and Essay	N	2	32		32									3					软*
			Writing																			
			小 计		29	528	304	160		64	10	2		16	7		3					
		129000013	软件工程	Y	4	64	48	16									6					软*
	-	120000010	Software Engineering 数据结构与算法分析	_	-		- 10										_				_	- DC
		129000014	数据结构与异宏元例 Data Structures and Algorithm	Y	4	64	48	16				4									,	软
		120000011	Analysis	•	-	01	10	10				1										-1/3
			软件体系结构与设计模式(专创)																			
		260278	Software Architecture and	Y	2	32	32										3				,	软*
	-		Design Patterns 软件项目管理																		\dashv	
		260247	Software Project Management	Y	2	32	32											2			,	软
			软件测试与质量控制																			
		129000016	Software Testing and Quality	Y	2	32		32										2			,	软
	-		Control 工程伦理导论																		\dashv	
		260280	Introduction to Engineering	N	2	32	32										3				,	软*
	-		Ethics																			
		129000015	Java语言程序设计	Y	4	64	32	32						6							,	软*
		129000015	Programming in the Java Language	1	4	04	34	34						0							,	扒本
			小 计		20	320	224	96				4		6			12	4				
		260241	计算机专业英语	Y	2	20											3					软*
		260241	English for Computing	1	۷	32	32										٥				لــــا	秋*
		129000017	Web程序设计	Y	4	64	32	32							4						,	软
	,,	1000000000	Web Programming Java EE与中间件	ļ.,	_	10	0.0	10									 		H			41.
	限	129000018	Java EE and Middleware	Y	3	48	32	16									4					软*
	选课	260285	专业前沿讲座	N	1	16	16								1							软
	冰		Professional Frontier Lectures 行业专业介绍														-				_	
		260232	Introduction to Industry	N	1	16	16											1				软
			Specialisms																Ш			
			小 计		11	176	128	48							5		7	1				
		129000006	新生研讨课		1	16	16				2										,]	软*
			Freshmen Seminar 软件工程经济学(专创)																			
		260222	Software Engineering Economics	N	2	32	32	L	L					L	L	L	3	L				软*
		129000019	系统高级程序设计	Y	2	32		32										2				软
		120000010	Advanced Systems Programming	1	-	02		02									<u> </u>	-				1/\
		129000020	软件过程与管理 Software Processes and	N	3	48	32	16										3				软
		120000020	Management	-1		10	52	10										,				٦/١
			软件工程专业实践																			
		129000021	Software Engineering	N	2	32		32										2				软
			Professional Practice 软件企业管理与文化														-					
		260219	Software Enterprise Management	N	1	16	16											1				软
			and Culture																			
										•										_	_	

								学时分	分配					各	学期	周	学时	分酢	1			开
课程		课程_编	课程名称	考	学	总学	Λ: шт	实验/	习瞄	ज्ज <i>क्षे</i>		_			\equiv			Ξ		Į	Щ	课
别	J	号	6K1±1_11/1/	试	分	时	理论课	实践/	题讨论	网络 课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单位
		260220	敏捷软件开发与敏捷测试 Agile Software Development and Testing	N	2	32	32		74									2				软
		260236	系统管理与维护 Systems Administration and Maintenance	N	2	32	32											2				软
		260286	技术认证课程 Technical Certification Courses	N	1	16	16											1				软
		129000022	软件安全 Software Security	N	3	48	48											3				软
	-	260226	多媒体技术 Multimedia Technology	N	2	32	32											2				软
开放	=	260235	多语种信息处理 Multilingual Information Processing	N	2	32	32											2				软
选修	本	129000023	深度学习 Deep learning	Y	2	32	16	16										2				软
课程	专业	129000024	感知与人机交互 廖知与人机交互 Perception and human computer interaction	Y	2	32	16	16										2				软
	任选	129000025	机器学习 Machine learning	N	2	32	16	16									3					软*
	课	129000026	数字图像处理 Digital image processing	N	2	32	16	16									3					软*
	-	129000027	嵌入式系统与编程 Embedded Systems and Programming	Y	3	48	16	32									4					软*
		129000028	LINUX/UNIX操作系统 LINUX/UNIX Operating Systems	N	2	32		32									3					软*
	-	129000029	数据库应用开发技术 Database Application Development Technology	Y	3	48	32	16									4					软*
		129000030	人工智能 Artificial Intelligence	N	3	48	32	16									4					软*
	-	129000031	大数据技术与应用 Big Data Technology and	N	3	48	32	16									4					软*
	•	260165	Application 编译原理及技术 Compilation Principles and	Y	3	48	48											3				软
	-	260188	Techniques 网络与信息安全 Network and Information Security	N	3	48	48											3				软
	•	129000032	云计算技术 Cloud Computing Technology	N	2	32	16	16										2				软
	•	129000033	中亚概况 General situation of Central Asia	N	2	32	32							3								软*
	-	129000034	电子商务(俄语) Electronic Commerce	N	2	32	32										3					软*
	=	260199	物联网技术及应用 Internet of Things Technology and Applications	N	2	32	32											2				软
	•		小 计		2	32	32				2							1				
	跨专	129000030	人工智能	N	3	48	32	16									4	_				软
	业 任	260199	物联网技术及应用	N	2	32	32											2				软
	选课		小 计		5	80	64	16	0	0												
		700081	创新创业学分 Innovation and Entrepreneurship Credit	N	2															*		教
		670001	第二课堂 Extracurricular Credits	N	2															*		团
		410000003	军训	N	1	2w					2w											学
	-	108000052	Military Training 思想政治理论课实践教学 Practice Teaching of Ideological and Political	N	3	2w													2w			马

								学时会	分配					各	学期	周台	学时	分配	I			开
	呈类		课程名称	考	学	总学	理论	实验/	习题	网络		_			=			Ξ		D	Щ	课
j	列	号		试	分	时	课	实践/ 上机	砂讨论	课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单位
		129000038	毕业论文(设计) Graduation Thesis (Design)		8																*	软
实习			体质健康测试 Students' Physical Health Test	N	0						7	4		*	+		,	*		7	k	体
实践	必	129000005	程序设计课程实践1 Programming Course Practice 1	N	2	2w					2w											软
训	修课	129000035	程序设计课程实践2 Programming Course Practice 2	N	4	4w							4w									软
练课程	010	260155	软件工程课程实践1 Software Engineering Course Practical 1	N	2	2w								2w								软
1		129000002	软件工程课程实践2 Software Engineering Course Practice 2	N	4	4w										4w						软
		260141	软件工程课程实践3 Software Engineering Course Practical 3	N	2	2w											2w					软
		260237	软件工程专业实训 Software Engineering Professional Practical Training	N	4	4w													4w			软
		129000037	毕业实习 Graduation Internship	N	14	22w														16w	6w	软
			小 计		48	44w					4w		4w	2w		4w	2w		6w	16w	6w	
	总		周学时合计							1	30	22		33	24		22	10				
	计		总学时合计		2264	+44w	1548	304	224	188												
			总学分		185																	

							10, 1	学时分						各:	学期	周学	:时分	配				
课程	早迷			考	学	总	700	实验	习	XX		_			<u></u>	/··• •	, ,,	三		D	Щ	· 开 课
		课程编号	课程名称	试	分	学 时	理论课	/实 践/ 上机	题讨论	络课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		単位
		108000050	思想道德与法治 Ideological Morality and Rule of Law	Y	2. 5	40	40				2/文	2/理										马
		350063	简明新疆地方史教程 A Concise Course of Xinjiang Local History	Y	2	32	32							2/理	2/文							马
		350057	中国近现代史纲要 Outline of Modern Chinese History	Y	2. 5	40	40							2/文	2/理							马
		350058	马克思主义基本原理 Basic Principles of Marxism	Y	2. 5	40	40				2/理	2/文										马
		350059	毛泽东思想和中国特色社会主义理 论体系概论 Introduction to Maoism and the Theoretical System of Socialism with Chinese	Y	4.5	72	72										4/文	4/理				马
		108000051	Characteristics 形势与政策	N	2	64	64				8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	马
		108000033-39	Situation and Policy 大学英语							6.4							-					
		114000012-15	College English 大学英语(预备级) College English(Preliminary	Y	8	192	128			64	3	3		3	3							外外
		190018-21	Level) 体育(A、B、C、D) Physical Education	Y	4	128	128				2	2		2	2							体
		122000095	(A、B、C、D) 计算机基础 II (专业自选)	Y	3	64	32	16		16					3							信
		050797-98	高等数学(专业自选) Advanced Mathematics	Y	11	176	112		64		6	5										数
	必	050799	高等数学(文)(文科自选)	Y	4	64	48		16			4										数
	修课	050800	Advanced Mathematics (Arts) 线性代数(专业自选)	Y	3	48	32		16					3								数
		050801	Linear Algebr 概率论与数理统计(专业自选) Probability Theory and	Y	4	64	48		16						4							数
12		060790-91	Mathematical Statistics 大学物理 I (专业自选)	Y	12	192	128	64				6		6								物
通识		061004-05 060797-98	University Physics I 大学物理Ⅱ(专业自选)	Y	10	160	96	64				5		5								物
教育		061006-07	University Physics II 大学物理III					04				J										
课		118000016	University Physics III 工程制图 (专业自选)	Y	3	48	48							3								物
程		111094	Engineering Drawing	Y	3	48	32	16			3											机
		111095	工程力学(专业自选) Engineering Mechanics	Y	3	48	32	16						3								机
		121033	电工电子学(专业自选) Electronics in Electrical Engineering	Y	4	64	48	16														电
		110000045	大学生职业发展与就业指导 College Students'Occupation Development, Employment and Entrepreneurship Guidance	Y	2	40	16			24							2					经
		112000056/57	大学语文 College Chinese Language and Literature	Y	1	32	16			16	:	2										文
		109000008	心理健康教育 Mental Health Education	Y	1	32	4			28	2											政
		111000035-36	国家安全教育	N	1	64	8			56	8h	8h		8h	8h		8h	8h		8h	8h	法
		410000002	军事理论	Y	2	32	32				2											学
		127000006-10	劳动 小 计	N	0	100		100			,	<u>k</u>		,	k		,	k		7	<u>k</u>	美
			体育		1	32	32		 	 							1	1				体
	限		Physical Education		1	ა∠	ა∠		<u> </u>								1	1			Щ	744

								\(\)														
								学时分	分配					各当		周学	时分	配				开
课程		课程编号	课程名称	考	学	总学	理	实验	习	XX		_			=			Ξ		Į.	1	课
另	IJ	6人生3州 了	W.1±117/V	试	分	时	论课	/实 践/ 上机	题讨论	络课堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单 位
	选课		美育课程		2						须在	E通识	教育	任选	课的	美育	课程	清单	中修	够 2点	学分	
	床		小 计		3																	
		108000046	新中国史 The History of New China		1	16	16				在'	'四史	년"课	程中	任选	<u>一门</u>	课程					马
		108000047	改革开放史 History of Reform and Opening Up		1	16	16				在'	'四史	2"课	程中	任选	一门	课程					马
	任选	108000048	社会主义发展史 The History of Socialism		1	16	16				在'	'四史	!"课	程中	任选	<u>:</u> —门	课程					马
	课	108000049	中国共产党历史 History of the Communist Party of China		1	16	16				在'	'四史	!"课	程中	任选	<u>-</u>]	课程					马
			体育 Physical Education								大四	期间]任选	1分								体
			小 计		8						通识	?教育	任选	课须	修够	8学	分					
学																						
科通	必																					
修	修课																					
课程																						
			小 计																			
专业																						
发	必修																					
展课	修课																					
程			小 计																			

								学时会						各:	学期	周学	时分	配				π
课程		课程编号	课程名称	考	学	总学	理	实验 /实	习题	网络		_			$\ddot{=}$			三		Į	Д	开课
别	J			试	分	时	论课) 英 践/ 上机	讨	界课 堂	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	单 位
	限																					
	选课																				<u> </u>	
	床		小计		-	1.0	1.0				,									-	<u> </u>	
	本		新生研讨课		1	16	16				1									┢	<u> </u>	_
开	专业																			H		
放	业 任																					
选	选																					
修 课	课		小 计																			
	跨																					
,	专																					
	业																					
	任																					
	选课																				L	
	床		小 计																		<u> </u>	
		700081	创新创业学分	N	2															*	<u> </u>	教
		670001	第二课堂	N	2						0									*	├	团
实		410000003	军训 思想政治理论课实践教学	N	1	2w					2w										<u> </u>	学
习实践	必	108000052	Practice Teaching of Ideological and Political Theory Course	N	3	2w/32																马
训练	修课		毕业论文(设计) Graduation Thesis (Design)		8-14																*	
课 程			体质健康测试 Students'Physical Health Test	N	0						7	+		7	*		7	k		7	*	体
			小 计																			
			周学时合计																			
总计			总学时合计																			
			总学分																			

新疆大学开课单位简称

序号	单位名称	简称
1	马克思主义学院	马
2	政治与公共管理学院	政
3	经济与管理学院(经济研究所)	经
4	法学院	法
5	中国语言文学学院	文
6	历史学院 (西北少数民族研究中心、中亚研究院、 西北边疆治理研究中心)	历
7	新闻与传播学院	新
8	外国语学院	外
9	国际文化交流学院	围
10	旅游学院	旅
11	数学与系统科学学院 (数学物理研究所)	数
12	物理科学与技术学院	物
13	化学学院 (应用化学研究所、理化测试中心)	化学
14	生命科学与技术学院	生
15	资源与环境科学学院 (干旱生态环境研究所)	资
16	化工学院	化工
17	信息科学与工程学院 (网络空间安全学院)	信
18	机械工程学院	机
19	电气工程学院	电
20	建筑工程学院	建
21	纺织与服装学院	纺
22	地质与矿业工程学院	地
23	软件学院	软
24	体育教学研究部	体
25	美育(艺术)教学研究部	美

26	工程训练中心	工
27	党委学生工作部	学
28	团委	团
29	教务处	教

《软件工程》专业课程教学大纲

【学科通修课程】

《计算机系统基础》课程教学大纲

课程基本信息										
课程编码	129000003	学	分	3	考核方式	考试				
课程名称(中)	计算机系统基础	24 <u>2</u>	⊌ n.+	48	平时考核 占比 考核比例 ## # # # # # # # # # # # # # # # # #	30%				
保任名称(中)	订异机系统基础	总学时		48	期末考核 占比	70%				
课程名称(英)	Introduction to		理论	32	课程承担单位	软件学院				
体性名称(夹)	Computational Thinking		实验	16	课程负责人(制定者)	陈贯鑫				
课程性质	学科基础课程	从下拉列	实践		审核者	王博				
授课方式	线下授课	表中选择	上机		编写依据	2021版人才培养方案				
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期				
先修要求			网络课堂		审定日期	2021-07				

课程简介

计算机系统基础是四年制本科软件工程专业的必修课之一。它的主要内容包括程序中处理的数据在机器中的表示和运算、硬件基础与体系结构、软件基础、操作系统 基础、文件管理与数据存储、文字处理、多媒体技术与数字媒体、局域网、因特网与Web技术云计算与物联网、算法与程序设计、数据库、软件工程与开发方法、信息 安全、职业素养等知识。通过本课程的学习,培养学生掌握计算机的应用能力,加深学生对计算机本质的认识,理解和掌握计算学科的基本原理和根本问题,把计算 机学科的概念、理论和技术知识融入到实践当中,着眼于学生专业知识面的开拓,是软件工程专业学生进行软件开发工作必备的技术。

本课程要求学生在学习本课程之后,能够掌握信息与计算机基础知识,计算机基本工作原理,计算级科学系统的框架,计算机软件的初步认识,计算机网络的初步认识,云计算、数据库和软件工程的初步认识。通过理论教学、上机和课程设计等环节,使学生初步具备应用系统工程原理和专业知识分析工程问题的解决途径并尝试 改进的能力。

课程的具体目标包括:

目标1 (CO1): 要求学生初步了解计算机工作原理,掌握数制与编码,非数字的编码表示,培养学生计算机应用的初步能力,并在此基础上培养学生对办公软件文档 的排版和数据的处理能力。为后续的计算机课程和专业课程的学习打下基础。

目标2(CO2): 要求学生掌握计算机科学领域的基础知识和重要概念,使学生对计算机的基本知识、发展的趋势有一个全面的了解,理解计算机系统硬件、软件、算

战的精神,具有爱国主义情怀,能够熟练掌握与应用计算机与网络技术,有效的表达思想,能够掌握基于信息技术的团队协作方式,培养团队合作精神,能够自觉遵 守并接受信息社会道德规范的约束。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系													
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	小金水	毕业要求7	8家要业单	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12	
		可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程 与社	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
	目标1	要求学生初步了解计						√						
	目标2	要求学生掌握计算机						√						
	目标3	掌握计算机软件技术						J						

教学内容及安排												
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天 /周)								
第一章 计算机与数据	第一节 冯·诺依曼的定义 第二节 计算机系统基础 第三节 用户界面 第四节 数据和数的表示 第五节 数字化时代	重点: 冯·诺依曼结构计算机的基本组成; 计算机内部的存储机制和不同类型数据的编码方式。难点: 二进制模式的编码表示,整数和浮点数的表示方法。 思政点: 在探索计算机科学的历程中,我们应秉持创新与传承并重的精神,深刻理解每一次技术革命背后的人类智慧积累与社会需求驱动。冯·诺依如案构虽经典,但其局限性也促使我们不断探索,如量子计算、神经形态计算等前沿领域正呼唤新的突破。这启示我们,面对挑战时,既更扎根传统理论的深厚土壤,又要敢于质疑、勇于创新,以开放的心态拥抱未来科技的无限可能,为推动科技进步和社会发展贡献智慧与力量。	课堂讲授、问题导向	3								
第二章 硬件基础和体 系结构	第一节 数字电路 第二节 内存 第三节 中央处理器 第四节 输入输出 第五节 微控制器	重点:掌握内存分类、CPU组成结构。 难点:指令在计算机CPU中的执行过程,现代计算机 都采用流水线方式执行指令,指令的流水线执行方 式和流水线处理器的实现较为重要,也比较难理解 思政点:培养学生对计算机硬件系统的全面认识, 强调理论与实践相结合的学习方法。通过学习数字 电路、内存、中央处理器等内容,提升学生的动手 能力和创新精神,适应信息技术的发展需求。	课堂讲授、问题导向	3								
第三章 软件基础	第一节 软件基础 第二节 软件相关概念 第三节 常用应用软件 第四节 软件版本、版权和数字版权管理 第五节 数组版权管理	重点:常用应用软件的使用方法。 难点:数字版权管理的方法。 思政点: 培养计算思维不仅是提升个人问题解决能力的关键,更是适应信息时代、推动科技创新的重要基石,致力于利用所学知识解决社会实际问题,促进科技向善,为建设智慧社会、实现可持续发展目标贡献力量。	课堂讲授、问题导向	2								

序号	项目名称	9	验/上机/实习/实训内容与要求	类型	学时安排 (学时/天 /周)				
实验项目/上机项目/实习/实训项目									
合计									
第十五章 职业、职业			重点: 了解计算专业未来能从事的工作分类,以及	课堂讲授、问题导向	2				
四章 信息安全与风险			重点:了解计算机病毒的来源和风险管理的具体措	课堂讲授、问题导向	2				
第十三章 软件工程与	第一节 软件生存周期		重点:掌握几种典型的软件生存周期模型、软件开	课堂讲授、问题导向	2				
十一草 昇法与程序设 第十二章 数据库、数	第一节 吳宏		重点: 掌握异法的顺序、选择和循环三种基本结构 重点: 掌握主流数据库管理系统的使用方法。	课堂讲授、问题导问	2				
十一章 算法与程序设	第五节 大数据时代 字设 第一节 算法		型基础设施建设近年来多次写入政府工作报告,使 学生对该技术充满好奇和信心。 重点:掌握算法的顺序、选择和循环三种基本结构	课堂讲授、问题导向	2				
 第十章 云计算和物联网	第一节 云计算及其发展 第二节 主流的云计算技术 云计算和物联网 第三节 物联网及其应用 第四节 云计算与物联网		重点:熟悉云计算技术的体系结构和服务类型分类 难点:理解云计算与物联网的关系,思考在云计算 的驱动下物联网未来的发展方向。 思政点:可以向学生介绍物联网、云计算等作为新	课堂讲授、问题导向	2				
∮九章 因特网与Web技∕	第一节 因特网技术 第二节 固定因特网接入 第三节 移动因特网接入 第四节 Web技术 第五节 搜索引擎与电子邮件		重点:因特网使用的TCP、IP等多种通信协议,固定和无线因特网服务的基本原理和实现方式。难点:对于固定和无线因特网服务的基本原理和实现方式,应着重搞清楚各接入服务的技术实现和功能特点。 思政点:在第三节"移动因特网接入"中,通过解析实际案例来分析无线网络的安全威胁因素,教育学生要增强无线网络安全防范意识,切实保证个人、企业和国家网络信息安全。	课堂讲授、问题导向	2				
第八章 局域网	第一节 网络构建基础 第二节 有线网络 第三节 无线网络 第四节 使用局域网 第五节 Ad hoc网络		重点:熟悉计算机网络的分类、常用计算机网络设备、计算机网络的物理拓扑结构。 备、计算机网络的物理拓扑结构。 难点:网络通信协议的功能、通信网络中数据源如何向目的地发送信息。 思政点:在第三节"无线网络"中,可以向学生介绍我国在全球领先的56贷术,通过介绍我国的移动通信技术从16到56的奋斗历程,教育学生要树立精益求精的工匠精神,坚定学生为高新技术领域创新而努力学习的信心。	课堂讲授、问题导向	2				
第七章 多媒体技术与 数字媒体	第一节 多媒体技术 第二节 数据压缩技术 第三节 虚拟现实技术 第四节 动漫设计技术		重点:掌握图像的位图图形和矢量图形表示方法。 难点:模拟数据的音频信号如何转换成数字信号并 存储在计算机中。 思政点:培养学生对信息技术发展趋势的认识,强 调创新精神和实践能力。通过学习多媒体技术、数 据压缩、虚拟现实及动漫设计,提升学生的信息素 养和审美能力,适应数字化时代的需求。	课堂讲授、问题导向	2				
第六章 文字处理、电 子表格和演示文稿	第一节 文字夕 第二节 电子表 第三节 演示文	長格	重点:掌握字符格式化、段落格式化、页面排版等Word文档的基本操作:掌握Excel使用公式和函数的方法;掌握PowerPoint动画等特殊效果的实现,将SmartArt 图形制作成动画。难点:Word的表格操作,创建、修改表格,通过设计表格、完成跨页表格重复标题设置、图文混排等熟练掌握Word的表格的操作;Excel如何设计好的公式和函数实现对大型表格、大量数据的管理与分析;PowerPoint如何使用超链接,如何将文字、图像、图像、声音和视频等多媒体素材展示到演示文稿中。思政点:培养学生的信息处理能力和团队协作精神,通过学习文字处理、电子表格和演示文稿的使用,提升学生在实际工作中的应用技能,强调规范操作与创新思维的重要性。		2				
第五章 文件管理与数 据存储	第一节 数据和 第二节 文件基码 第三节 资源管 第四节 存储文件 第五节 存储设	出知识 理器 数据	重点:掌握文件命名规范和常用类型文件的扩展名。 难点:数据在计算机存储介质上的存储方法。 思政点:培养学生对信息管理和数据安全的认识, 强调规范操作和责任意识。通过学习文件管理、数 据存储等知识,提升学生的信息素养和实践能力, 适应信息化社会的需求。	课堂讲授、问题导向	2				
第四章 操作系统基础	第一节 操作系约第二节 现代操作第三节 手持设备协	F系统	重点:掌握操作系统存储管理、进程管理、设备管理和文件管理的基本组成和职能。 难点:操作系统的功能,操作系统如何与应用软件、设备驱动程序和硬件之间交互来管理计算机资源 。 思政点:培养学生对计算机系统管理的基本认识,强调规范操作和责任意识。通过学习操作系统概述、现代操作系统及手持设备操作系统,提升学生的信息素养和实践能力,适应信息化社会的需求。	课堂讲授、问题导向	2				

1	W	ord文档的。	基本编辑操作	乍	了解文档的 作,文档内 格式化的技	内不同显示 内容的分栏 操作,能熟	入法,熟练; 方式,掌握; 操作,掌握v 练进行插入[艺术字文本标	文档字符 vord表材 图片及设 框的插 <i>う</i>	符格式化的技 各的创建及表 及置图片格式 入与编辑掌持	操作,段落林 表格的编辑, 式的操作,第	各式化的操 掌握表格 热练运用绘	验证作	生实验	2
2	Excel的基本操作				档页眉页脚的设置。 熟悉Excel的工作界面,掌握Excel文档的创建,保存和打开操作,熟练进行Excel的表格的输入编辑及表格区域的选定操作,掌握工作表的查找与替换,掌握工作簿和工作表的管理。熟练进行Excel工作表中字体字形字号和颜色的设置,条件格式的设置,边框和图案的设置,行高、列宽,单元格批注的设置,掌握对工作表的工作部的保护操作。								验证性实验	
3	Excel的高级操作——公式及常用函数的使用,图表、窗口管理、数据管理。				时值的类型 图表,的建	型及含义, 立及数据	握Excel公式 掌握Excel常 图表的编辑。 的建立工作	用函数 能够进	的使用。掌 E行Excel窗	握Excel工作 口的拆分重	乍表中数据 排冻结操作	验证作	2	
4		演示文科	稿的操作			吏用, 掌握	辑方法,掌持 PowerPoint 接技术在Po	的动画词	设置及声音 曹	记置影片的海		验证情	生实验	2
5	Word, I	Excel、演习	示文稿的混合	ì 操作。	掌握如何料		档、表格等; 操作,做出;				丁片的高级	验证性	生实验	2
6	windows下命令行操作			命名、移动 络连通性、	加、复制、 查看本地	命令行下进 查看、编辑》 计算机的IPI 和使用GCC编	和删除。 配置信息	学习使用常 息,以及跟踪	常用网络命令 宗路由路径。	冷,测试网 掌握如何	验证性实验		2	
7	指令的传输与寻址方式			通过COP200	00或其他工	.具,结合课 和寻址	堂上所:方式的		式,加深对	指令的传输	验证性实验		2	
8	数据在计算机内部的传输和数据运算实验			通过COP2000或其他工具,模拟数据在计算机内部的传输,以及运算过程。 加深对原码、补码的理解,熟练掌握与、或、非等逻辑运算的运算规则。							综合性实验		2	
						教材	才与参考书 目							
序号			名			主编	~			出版社			年度	备注
1			机导论		吕云翔、李沛伦			清华大学出版社			2019-01		教材	
2	TT.		i计算思维导	论	李云峰、李婷、丁红梅			清华大学出版社			2023-01 2016-09		参考书	
3 4	+241.		科学概论 -算思维与信	白主学								5-09 9-08	参考书参考书	
1	八子川	弁/ル 川	异心维一百	心系介							201		·值比例	
考核环节					7	考核要求/i	平价细则						占比	总评占比
					填	写说明: 完	尼成后删除此	列说明	•					10.71 17.0
	课后作业	(章节测验)): 采取试剂	隻形式, 考到	き本章节知い かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かん	只点掌握情	况,题型有:	单选、	判断、综合	合、设计等,	以作业参	考答辩为评	10%	
平时	平时考勤:	出勤率和	雨课堂的签到	到率为准。请				笔试;	迟到和事假	一次扣5分,	旷课和早边	艮一次扣10	10%	30%
考核	chin/ Hi /H	아노숙자	告,实验报	4 双田玉油		病假和公		和相合	17. 47. 47. 47. 47. 47. 47. 47. 47. 47. 4	4. 2. 4. 4. 4.	上料目和穴	-14 H H H 4		00%
期末	头短报百:	8次头短扣	百, 头短扣							土元风的大	下奴里和元	以 同	10%	
考核				闭卷考试:	式: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,闭卷答题。								70%	70%
						合计							100%	100%
							课程要求 . 考勤要求							
			生业要求1	库小童水3	库小金水3		· 写動安尔 - 毕业要求 5	小童水	毕业要求7	8本金小市	阜小蚕水 0	単小金本10	単小童水11	毕业金水13
		掌的毕业要		问题分析	设计/开发	研究	使用现代	工程	环境和可	职业规范	个人和团	沟通	项目管理	终身学习
E 42.1	求 理解函数**	数学的基本		1711/2/11/11	解决方案		工具	与社	持续发展	47.7F./% 1E	队	1770	次口日柱	ベクサベ
目标1 目标2		数学的主要	√	√		√ √								
,-, ,-,-	11052						─ ≮内容及安排	<u> </u>						
章	节		主要内容		教学重点、难点及思政点								去与手段	学时安排
					重点: 蕴涵联结词与析取联结词: 真值表									(学时)
第一命题逻辑的	一章 的基本概念				难点:真值表 思政点:通过这门课程的学习,学生可以理解和掌握命题逻辑的基本概念 和推理规则,提高自己的逻辑思维和批判性思维能力,培养正确的价值观 和行为规范,为未来的学习和工作打下坚实的思想基础。培养学生的科学 思维能力,提高逻辑思考和推理能力。培养学生的批判性思维能力,使其 能够理性分析和评价不同观点和观念。培养学生的道德意识和价值观,使 其具备正确的价值判断和行为规范。							课堂讲授、问题导向		4
第二	2.1 等值式 2.2 析取范式与合取范式 第二章					重点:等值式的定义:范式:极大项与极小项 难点:主析取范式和主合取范式:极大项与极小项。 思政点:命题逻辑的等值演算是一种基础的逻辑推理方法,可以培养学生							示例教学	4

命题逻辑的等值演算	2.3 联结词的完备集 2.4 可满足性问题与消解法	重点:联结词完备集的定义、证明与表示;掌握消解规则及其性质难点:将公式等值地化成指定联结词完备集中的公式;用消解算法判断公式的可满足性。 思政点:培养学生的逻辑思维能力和科学精神,提高其分析和判断问题的能力,培养其思辨能力,为其未来的学习和工作打下坚实的基础。培养学生的逻辑思维能力。培养学生的对学精神。命题逻辑的等值演算是一种严谨的逻辑推理方法,要求学生在推理和证明过程中严格遵循逻辑规则,培养了学生的科学精神和对知识的求真态度。	课堂讲授、示例教学	2
第三章 命题逻辑的推理理论	3.1 推理的形式结构 3.2 自然推理系统P 3.3 消解证明法	重点:推理规则 难点:推理的形式结构,推理规则。 难点:推理的形式结构,推理规则。 思政点:命题逻辑的推理理论课程在思政教学中的目的是培养学生的逻辑 思维能力和推理能力,提高他们的思维能力和思考方法,培养学生的分析 和解决问题的能力。通过学习命题逻辑的推理理论,学生可以提高自己的 逻辑思维能力和推理能力,培养自己的分析和解决问题的能力,为其未来 的学习和工作打下坚实的思维基础。	课堂讲授、示例教学	3
第四章 一阶逻辑基本概念	4.1 一阶逻辑命题符号化 4.2 一阶逻辑公式及其解释	重点:个体词、谓词、量词;谓词公式及其解释 难点:谓词,量词;谓词公式及其解释。 思政点:一阶逻辑基本概念课程的思政教学目的是培养学生的逻辑思维能力、分析问题的能力和批判性思维能力,同时引导学生正确运用逻辑知识,提高他们的道德素养和思想品质。	课堂讲授、示例教学	3
第五章 一阶逻辑等值演算与 推理	5.1 一阶逻辑等值式与置换规则 5.2 一阶逻辑前束范式 5.3 一阶逻辑的推理理论	重点:一阶逻辑等值式与置换过则、换名规则、代替规则;一阶逻辑推理系统 系统 难点:一阶逻辑等值式,;一阶逻辑推理系统。 思政点:通过一阶逻辑等值演算与推理的学习,学生将能够提高逻辑思维能力,培养批判性思维意识,提高道德素养和思想品质,为他们的学术研究、职业发展和社会生活奠定坚实的基础。	课堂讲授、示例教学	4
	7.1 有序对与笛卡儿积 7.2 二元关系 7.3 关系的运算 7.4 关系的性质	重点:二元关系;关系的运算 难点:关系的运算。 难点:关系的运算。 思政点:通过二元关系的学习,可以培养学生的逻辑思维能力、抽象思维能力和分析问题的能力。同时,二元关系的教学也可以引导学生积极思考数学与现实生活的联系,培养学生的数学思想和数学素养。	课堂讲授、示例教学	4
第七章命题逻辑的等值演算	7.5 关系的闭包 7.6 等价关系与划分 7.7 偏序关系	重点:关系的闭包;等价关系与划分;偏序关系 难点:关系的闭包;等价关系与划分;偏序关系。 难点:关系的闭包;等价关系与划分;偏序关系。 思政点:培养学生的逻辑思维能力。二元关系的学习需要学生进行严密的 逻辑推理,培养学生的逻辑思维能力,提高学生的思维敏锐性和逻辑思维 能力。培养学生的抽象思维能力。二元关系的概念和性质是抽象的,需要 学生具备一定的抽象思维能力,能够将具体问题抽象成数学模型,进行分 析和推理。培养学生的问题解决能力。二元关系的学习可以培养学生的问题解决能力,通过分析和推理,解决实际问题,培养学生的创新思维和解 决问题的能力。	课堂讲授、示例教学	4
第九章 代数系统	9.1 二元运算及其性质 9.2 代数系统 9.3 代数系统的同态与同构	重点:二元运算定律:代数系统的同构 难点:二元运算的概念;二元运算定律:代数系统的概念;代数系统同 恋:代数系统的同构。 思政点:通过学习,可以使学生对代数系统的概念和性质有深入的理解, 培养他们的逻辑思维和抽象思维能力,提高他们的创新能力和合作交流能 力。同时,通过代数系统的应用和扩展,可以拓宽学生的数学视野,培养 他们的数学思维和问题解决能力。	课堂讲授、示例教学	4
第十章 代数系统	10.1 群的定义及性质 10.2 子群与群的陪集分解 10.3 循环群与置换群 10.4 环与域	重点: 群的定义及性质; 子群的概念,子群判定定理; 陪集与拉格朗日定理; 循环群的生成元及子群; n元置换运算与n元置换群; 环与域判定难点:子群判定定理; 陪集与拉格朗日定理,环与域判定。思政点: 群与环课程的思政教学目的是培养学生的思想道德素养,提高他们的社会责任感和环境意识,促进他们形成正确的价值观和行为习惯。通过群与环课程的思政教学,学生可以增强社会责任感和环境意识,形成正确的价值观和行为习惯,为他们的成长和发展提供良好的思想道德支持。	课堂讲授、示例教学	4
第十一章 格与布尔代数	11.1 格的定义与性质 11.2 分配格、有补格与布尔代数	重点:格的定义、性质与判别:命题的对偶命题确定:格中的等式与不等式证明:子格、分配格、有补格的判定;布尔代数判别与等式证明难点:子格、分配格、有补格的判定;布尔代数判别与等式证明。思政点:格与布尔代数课程的思政教学目的是培养学生的思辨能力、逻辑思维能力和创新能力,提高他们的思超道德素质和人文素养。通过以上思政教学目的和内容的培养,学生在学习格与布尔代数的过程中不仅能够掌握代数知识和技能,还能够培养出具有社会责任感和创新精神的优秀人才。。	课堂讲授、示例教学	4
第十四章 图的基本概念	14.1 图 14.2 通路与回路 14.3 图的连通性 14.4 图的矩阵表示 14.5 图的运算	重点:图的基本概念:通路、回路和图的连通性;图的矩阵表示 难点:通路、回路和图的连通性。 思政点:图的基本概念课程是数学课程中的一部分,其思政教学目的是通 过学习图的基本概念,培养学生的思维能力、创新能力和实际问题解决能 力,同时引导学生形成正确的人生观、价值观和社会责任感。。	课堂讲授、示例教学	4
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

第十 欧拉图与	五章 哈密顿图	15.1 欧拉图 15.2 哈密顿图 15.3 最短路问题、中国邮递员问 题与货郎担问题	重点: 欧拉图的概念、性质及判 难点: 欧拉图的性质及判断方: 思政点: 教学中可以介绍欧拉图与哈密顿 的性质和应用。同时,可以通过具体的刻 推理,解决相关的问题。还可以组织学生 一些复杂的问题,培养学生的合作与沟通 欧拉图与哈密顿图的应用进行讨论和探究 神。	法;哈密顿图的判别。 顏图的基本概念和定义,以及它们 於例和问题,引导学生进行分析和 注进行小组讨论和合作,共同解决 種能力。此外,还可以引导学生对	课堂讲授、	,示例教学	4		
			合计				48		
			教材与参考书目						
序号		书名	主编	出版社	出版	出版年度			
1		离散数学 (第二版)	屈婉玲 耿素云	高等教育出版社	201	5-08	教材		
2		离散数学基础	洪帆	华中科技大学出版社	2019	9-03	参考书		
3		离散数学 (第三版)	陈莉 刘晓霞	高等教育出版社	2019	9-11	参考书		
考核环节			中国			考核分	·值比例		
考核坏节			考核要求/评价细则			占比	总评占比		
	课程作业:	章节测验与课程报告。章节测验另	K取试卷形式,考查本章节知识点掌握情况	R, 题型有: 单选、判断、填空、i	可答、综合	25.0%			
平时	课堂答题:	师生课堂互动环节, 授课老师随堂	堂提问,学生可以主动回答问题,也可以 是	是老师抽点名回答问题,老师根据答	ទ 题情况予	7.0%	40%		
考核	平时考勤:课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。 5.0%								
	ļ	朝中考试:采取"闭卷"形式,根据	居教学大纲命题,考试题型有:单选、判断	听等,以试卷标准答案为评分标准。		3.0%			
期末考核		闭卷考试:	试题A、B卷各一套,卷面满分100分,闭	卷答題。		60%	60%		
			合计			100%	100%		
			课程要求						

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。

请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节作业、期中考试、线上学习均在雨课堂平台提交。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《程序设计基础》课程教学大纲

	课程基本信息												
课程编码	129000004	学	分	4	考核方式	考试							
课程名称(中)	程序设计基础	24 &	平	64	平时考核 占比 考核比例 ##1+ # ##	50%							
林住石你(中)	柱庁以日基価	总学时		04	考核比例 期末考核 占比	50%							
课程名称(英)	Fundamentals of Programming		理论	32	课程承担单位	软件学院							
外住石你(夹)	rundamentais of Frogramming		实验	32	课程负责人(制定者)	张凯							
课程性质	学科基础课程	从下拉列	实践		审核者	王博							
授课方式	线下授课	表中选择	上机		编写依据	2024版人才培养方案							
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期							
先修要求	无		网络课堂		审定日期	2021-07							

无診學水 课程简介程序设计基础是四年制本科软件工程专业的必修课之一,主要内容包括: C语言基本概念、基本数据类型: 选择,循环、跳转语句和结构化程序设计方法: 数组、函数、指针、自定义数据类型、文件的输入输出等知识。通过本课程教学,让学生掌握程序设计和C语言基本概念、语法规范; 并能独立编写、调试C语言程序,为进一步学习和掌握其它编程语言打下基础。

通过理论和实践教学,学生理解和掌握C语言基本概念、语法结构和编程规范。通过实践教学,学生能应用DEV C++、VS Code、Sublime Text等软件独立编写和调试C

	和头歧教字, 。要求学生等			程,懂得如何		见算法,初	步具备分析	可题和和	利用计算机组	扁程解决问题		lime Text等 并为学生日后		
			W. W	I			卡与毕业要求			In a	I 11. 11	h. u - · ·	h · -	h
		掌的毕业要			毕业要求3 设计/开发		毕业要求5 使用现代		毕业要求7 环境和可		毕业要求9 个人和团	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求1
	求		工程知识	问题分析	解决方案	研究	工具	与社	持续发展	职业规范	队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	学生理解和		√	,										
目标2	学生共奋?	分析问题和		√		数当	 内容及安排	<u> </u>						
章 节	ī/环节			3	主要内容		11122		教学重	点、难点及	思政点	教学方法	去与手段	学时安排 (学时/天 /周)
1.1 C语言简介 第一章 C语言概述 1.2 C语言程序的基本结构和书写风 1.3 算法及算法的描述 1.4 C语言程序的调试和运行步骤						苗述	f		难点:掌述 课程思报; 选开统的义 强系的义 强系的义	序编写、运程 展解决的实际 : 介绍C语言 : 本和明介语信中的 中方话题,强为 证明,是一个, 实不, 所谓。	IN-S图正确 這是操作的在學的 是是处理人人 是是处理人 是是处理人 是是处理人 是是处理人 是是处理人 是是处理人 是是的。 是是的人 是是的。 是是的。 是是的。 是是的。 是是的。 是是的。 是是的。 是是。 是是		实践操作	2
	数据类型、 与表达式	变量的林	2.1 C语言的字符集 2.2 C语言的关键字、标识符和保留标识符 2.3 C语言的数据类型 2.4常量 整型常量、实型常量;字符常量、字符串常量、符号常量 2.5 变量 变量的概念、变量的定义与初始化;整型变量、实型变量、字符变量 2.6 C语言的运算符和表达式 运算符号、表达式;运算符的优先级和结合性 2.7 C语言中最基本的运算符和表达式 算术运算符和逻辑表达式;赋值运算符和感值表达式;关系运算符和关系表达式;逻辑运算符和逻辑表达式、条件运算符和条件表达式、逗号运算符和逻辑表达式、强制类型转换运算符 2.8 C语言的基本语句 2.9 数据的输入与输出 字符输入/输出函数;格式输出函数、格式输入函数 2.10 顺序结构程序设计 2.11 程序举例										实践操作 上辅导	4
	选择结构程设计			3. 2	l if语句 switch语句 3 程序举例	ı			选择结构的 难点: 灵河和 switch	选择语句的 的嵌套, swi 一般形式。 舌运用 if i 语句实现。 程序设计。	tch 语句的 吾句的嵌套	课堂授课、	实践操作 上辅导	2
第四章	循环结构程			4.2	循环的概念 while语句 o…while语				构、使用方 难点:顺	ile语句与fc ī法,break 语句。 字程序、选持 字设计方法。	和continue 译结构、循	课堂授课、	实践操作	

序设计	4.4 for 语句 4.5 break和continue语句 4.6循环的嵌套 4.7 程序举例	课程思政: 在介绍用循环计算x的n次方的程 序实例时,利用for语句计算1.01 和0.99的365次方,通过计算结果 的差异让学生铭记"不积跬步, 无以至千里;不积小流,无以成 江海"的学习道理。	、线上辅导	2
第五章 数组	5.1 数组及数组元素的概念 5.2 一维数组 5.3二维数组 5.4 字符数组 5.5程序举例	重点:一维数组、二维数组、字符数组的定义,数组元素的引用方法 难点:应用数组进行程序设计 课程思政: 在介绍数组使用的过程中引入案例。最早的莫里斯蠕虫病毒就是利用了数组下标越界这个漏洞,造成了巨大损失。因此教导同学们在对待科学知识一定要有严谨细致、踏实认真的学习作风。	课堂授课、实践操作 、线上辅导	4
第六章 函数	6.1 函数概述 6.2 函数的调用 6.3 函数的参数传递方式与返回值 6.4 函数的嵌套调用和递归调用	重点:函数定义、函数形参与实参、函数参数传递及函数返回值、函数调用(嵌套和递归)。 课程思政:在第一节"为什么要用函数"中,通过函数的共享代码特点,引出数据共享和团队协作的重要性话题,鼓励同学团队合作,实现"1+1>2"。通过函数间的相互协调作用比喻团队间的团结协作,理解分工与合作关系。	课堂授课、实践操作 、线上辅导	4
第六章 函数	6.5变量的作用域与存储类别 6.6内部函数和外部函数 6.7编译预处理命令 6.8程序举例	难点: 局部变量与全局变量、动态存储变量与静态存储变量、内部函数与外部函数。	课堂授课、实践操作 、线上辅导	2
第七章 指针	7.1 指针变量概述 7.2 指针与数组 7.3 指针与字符串 7.4 指针数组 7.5 指向指针的指针变量 7.6 指针与函数 7.7 main()函数的返回值和参数 7.8 程序举例	重点:指针变量的定义和应用,指向数组、字符串、函数的指针的定义和应用。函数的指针的定义和应用,指针数组定义和应用,指针的定义和应用。返回指针值的函数的定义和应用。 课程思政: 在第一节"指针是什么"中,通对该难点,鼓励学生不畏困难,再时鼓励学生不畏困难,与时鼓励学生不畏困难,与时鼓励学生相互探讨、相互启发,发扬团队协作精神;指针操作有隐藏的风险,启发学生树立防风险意识。	课堂授课、实践操作 、线上辅导	4
	8.1 结构体	重点:结构体类型变量的定义引用,结构体数组的定义和数组元素的引用,共用体类型、枚举类型变量的定义与引用,typedef使用。 难点:链表的类型与基本操作。		

第八章 结本体和		8.3 8.4 8.5 用t	5存储分配与链表 共用体类型 4 枚举类型 ypedef定义类型 5 程序举例	课堂授课、实践操(、线上辅导	4				
第九章	主文件	9.2 文 ⁽ 9.3 9.4 文 9.5 <u>[</u>	C件的基本概念 件的打开与关闭 文件的读/写 件的随机读/写 文件检测函数 6 程序举例	重点:文件类型指针的定义、文件操作标准函数、文件指针定位。 难点:文件顺序读写与随机读写,文件读写出错检测。	课堂授课、实践操作 、线上辅导	4			
			合计 实验项目/上机项目/实习/实训 项	# H		32			
序号		项目名称	实验/上机/实习/实		类型	学时安排 (学时/天 /周)			
1	, , , , ,	:一 简单C程序运行与调试	编辑简单C程序,掌握程序编译、连接	、调试、运行基本过程; 使用N-	综合性实验	2			
2	实验二	数据类型、运算符和表达式	掌握基本数据类型、运算符、表达过		验证性实验	2			
3 4		<u>实验三 选择结构</u> 实验四 循环结构	运算符和表达式的使用,if语 while语句,do-while语句和fo	验证性实验验证性实验	2 2				
5			while语句,do-while语句和fo 一维数组、二维数组、		验证性实验	4			
6		实验六 函数	一年 <u>奴组</u> 、一年 <u>奴组</u> 、 函数定义与		验证性实验	6			
7		实验上 指针	不同类型指针的知识		验证性实验	6			
8		实验八 结构体和链表	结构体类型和共用体类型的异		验证性实验	4			
9		实验九 文件操作	文件打开、关闭、读、	写等文件操作	验证性实验	4			
			教材与参考书目						
序号		书名	主编	出版社	出版年度	备注			
1		《C程序设计》第五版	谭浩强	清华大学出版社	2017	参考书			
2	-	程序设计语言》(第2版)	[美]布莱恩·W. 克尼汉, 丹尼斯·M. 里 [美] 史蒂芬·普拉达 著, 姜佑 译	机械工业出版社	2019	参考书			
3		《C Primer Plus》第6版	人民邮电出版社	2019	参考书 分值比例				
考核环节	节								
平时									
考核	头粒: 按时	刊佐父头短报告; 元成全部实验任	务内容: 使用模板规范撰写实验报告; 实验	过程		50%			
期末			课堂问答:提问,课堂练习		10%				
考核	上机考试: 试题A、B、C、D、E、F卷各一套,卷面满分100分,闭卷。 50% 50								
			合计		100%	100%			
			课程要求						

1. 考勤要求 必修考勤: 所有课程都必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。 请假制度: 学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

2. 作业提交要求 提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 所有书面作业必须通过指定的在线平台提交。 作业格式: 作业必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。 3. 学术诚信 抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 引用规范: 使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

4. 其他说明

2021级和2022级学生,考核比例为平时40%+期末60%,平时考核包括课后作 业、实验和考勤; 2023级学生,考核比例为平时50%+期末50%,平时考核包括课后作业、实验

和课堂问答;

《数据库原理与技术》课程教学大纲

		*/ > **/		10/1-// ON/12-10 1 / 1	F14		
			课和	星基本信息			
课程编码	129000007	学分		4	考核	方式	考试
课程名称(中)	数据库原理与技术	P4 &	平	80	考核比例	平时考核 占比	50%
体性石体(宁)	双 循件原 生 一 双 水	总学时		80	与权此例	期末考核 占比	50%
)田和 たね (**)	Database Principles and		理论	32	课程承	担单位	软件学院
课程名称(英)	Technology		实验	32	课程负责	人(制定者)	马梦楠
课程性质	专业核心课程	学时分配	实践	0	审相	亥者	张文东
授课方式	线下授课	子叫勿配	上机	0	编写	依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设	:学期	秋季学期
先修要求	数据结构与算法分析		网络课堂	16	审定	日期	2021-07
				m -drag Arbs - A			

课程简介 数据库原理与技术是四年制本科软件工程专业的必修课之一。它的主要内容包括数据库的基本概念、关系数据库理论、SQL语言、数据库设计以及数据库管理等知识。

教学目标 本课程要求学生在学习本课程之后,理解数据库系统的基本概念及基本原理,能够遵循关系规范化理论要求进行数据库设计,掌握关系型数据库管理系统(RDBMS)软

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	水要水	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程 与社	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	了解数据库技术发展	√											
目标2	理解关系规范化理论		√										
目标3	理解事务的基本概念					√							
目标4	掌握数据库应用编程					√							

口你生 事 姓 奴 加 /		教学内容及安排		
章节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时)
第一章 数据库系统概述	第一节 数据库系统基本概念 第二节 数据库系统的体系结构 第三节 数据模型 第四节 数据库管理系统	重点:掌握数据库的常用基本概念;理解数据库系统的基本组成;理解常见三种数据模型的概念;掌握数据库管理系统的组成和实现数据存取的过程。 难点:理解数据库的两级映像与数据独立性之间的关系;分析层次模型、两状模型、关系模型三种数据模型的优缺点。 思政点:数据库系统的发展历史中,数据模型经历了从层次模型、网状模型到关系模型的演变。IBM的System R和Ingres等系统率先将关系数据库理论应用于商业环境,开创了商用数据库系统的先河。随着商用数据库系统的不断发展和完善,关系模型逐渐占据了市场的主导地位。由此,引导学生们理解"技术-标准-市场"三者之间的关系,只有好的技术是不足够的,关键是要有掌握话语权的标准和占领市场的产品,敢于突破,勇于探	课堂讲授、问题导向	4
第二章 关系数据库	第一节 关系模型的数据结构 第二节 关系的码与关系的完整性 第三节 关系代数	重点:理解关系的基本性质;掌握关系几种码之间的区别和联系;理解三种完整性的概念;掌握关系代数的常见运算符。 难点:能够根据给定的关系模式,设计、定义完整性约束。 思政点:查询优化器是关系数据库系统的核心模块,是数据库内核开发的重点和难点。查询优化的目的就是从多种查询执行计划中,选取代价最小的执行计划。关系代数用关系运算符来表达查询,为数据库查询优化器提供了理论基础。查询优化器会利用关系代数的等价变换规则,将用户提交的查询转换为等价的、更高效的形式。由此发现,数学理论为工程实践提供了理论基础、优化工具、决策指导,使得工程实践方法能够更加科学、高效和可靠。	课堂讲授、案例教学	4
	第四节 关系演算*	重点:理解元组关系演算语言和域关系演算语言的基本概念和查询方法。 难点:理解关系代数和关系演算两种关系操作方式的区别和联系,实现方 式的不同。	线上学习	2
	第一节 SQL的基本概念与特点 第二节 人大金仓KingBaseES简介 第三节 创建和使用数据库	重点:理解SQL语言的特点;掌握实现创建数据库语句语法。 难点:理解KingbaseES中数据库database和模式schema的区别。	课堂讲授	2
第三章 关系数据库标准语言	第四节 创建和使用数据表 第五节 数据操纵 第六节 数据查询	重点:掌握实现数据表创建,对表中数据实现增添、删除和修改,单表和 多表查询。 难点:能够根据实际的工程需求,书写正确的SQL语句。 思政点:通过下发任务案例,组织小组实验,培养学生团结协作、包容尊 重、谦虚友善的良好品质。	线上学习	4
7. A. M. A. T.	第七节 子查询 第八节 集合查询和基于表的查询	重点: 掌握实现相关子查询和不相关子查询SQL语句。 难点: 理解相关子查询和不相关子查询的区别和联系。	线上学习	2
	第九节 视图 第十节 索引	重点: 掌握实现创建视图和索引的SQL语句。 难点: 理解视图的作用和重要性; 理解索引的作用。	线上学习	2
增Ⅲ音	第一节 规范化问题 第二节 函数依赖 第三节 关系模式的分解	重点:理解不合理的关系模式存在异常问题的原因:掌握函数依赖集闭包、属性集闭包的算法;掌握候选码的求解理论和算法;掌握最小函数依赖集的求解方法;掌握无损连接分解和保持函数依赖分解方法和分解标准。难点:能够应用3条Armstrong公理,实现常用推论的推导,和判断两个函数依赖集各否等价。 思政点:通过对比介绍两种判断函数依赖是否成立的方法:计算函数依赖集的闭包、计算属性集的闭包,引导学生在面对复杂问题时,要试着换一种角度看问题,将复杂问题分解,激发学生的科学精神和探索创新精神。	课堂讲授、案例教学	4

1 445.00	브무	<u> </u>			-	
	居库理论		重点:范式的基本概念;各级范式的定义 属于哪个范式级别;理解关系 难点:范式选择的原则,在实际工程项目	模式规范化的内涵。 中,权衡应用场景和需求,选择		
		第四节 关系模式的范式	合适的范式级别;掌握将低范式级别的关		课堂讲授、案例教学	4
		第五节 关系模式的规范化	思政点:在实际数据库设计中,需要在规 平衡点。过度规范化可能会导致查询效率 统思维和全局观念,大部分工程问题、科 要同学们学会在多个相互制约的指标之间	下降和存储空间的浪费。强调系 学问题都是多目标优化问题,需	VII.2012A. 30012A.	
			重点:根据实际工程场景,明确用户需求法;掌握概念模型的设计原则和优化方法	; 掌握将E-R图中的实体、属性和		
	五章 军设计	第一节 数据库设计概述 第二节 系统需求分析 第三节 概念结构设计 第四节 逻辑结构设计 第五节 物理结构设计 第六节 数据库实施 第七节 数据库运行和维护	联系转换为关系模式 难点:需求分析作为数据库设计开发的第 用户需求可能会发生变化,引导学生思考 在概念结构设计中,如何平衡数据冗余相 辑结构设计过程中,需要对模式分解进行 增加查询的复杂度。因此,需要引导学生 的实际应用场景是密 思政点:介绍数据库设计的步骤、作及段, 都会影响设计结果的合理性,学生在 误,导致需要重新从头设计的情况,因此 于担当、坚持不懈的	课堂讲授、翻转课堂	4	
	^{大章} 安全保护	第一节 数据库的安全性 第二节 完整性控制 第三节 事务的并发控制和封锁 第四节 数据库的备份和还原	重点:理解数据库管理系统提供的常用安的原理;理解事务的概念,理解并发操作性;掌握封锁技术的原理,掌握封锁协议现金仓数据库逻辑备份难点:理解数据库用户和角色的区别与联能够将视图和授权机制结合,实现支持存种封锁协议分别能解决哪种数据不一致性起活锁和死锁问题的原理,掌握死锁、思政点:通过讲解医院信息数据库案例,性,培养学生的信息安全意识,认识到数强维护信息安全的责任	作为什么会导致四种数据不一致的内容;能够根据需求,正确实、逻辑还原; 系,以及两者使用场景的不同; 取谓词的用户权限定义;理解三 问题;理解封锁技术为什么会引 的预防、诊断和解除的方法。 引导学生思考数据安全的重要 据安全与国家安全紧密相关,增	课堂讲授、案例教学	4
第一 PL/SQL		第一节 PL/SQL编程基础 第二节 存储过程	重点:掌握PL/SQL的基本语法,数据、变数、存储过程的语难点:理解和应用PL/SQL中思政点:在学生们实践SQL语句时,经常和缺少符号等一些小问题,通过答疑培养学神。	课堂讲授、案例教学	2	
		第三节 触发器 第四节 游标	重点:掌握创建触发器的SQL语句, 理 难点:如何在存储器和触发器中有效使用 问。		线上学习	4
	し章 支术和国产 居库	第一节 数据库新技术 第二节 国产数据库	重点:熟悉市面上占有率较高难点:分布式数据库、云数据库与传统关策点:分布式数据库、云数据库与传统关策、操作、熟悉一款国产的分布思政点:通过对国内、外数据库产品安全角度上理解软件国产化与国家发展和国家体系建设和发展已成为我国信息产业发展的科学精神和探索经	课堂讲授、问题导向	2	
数据库应用	1.章 用开发系统 分析	第一节 需求分析 第二节 数据库接口及访问技术	重点:了解常见数式 难点:掌握金仓数据库的编程接口的使用 连接并访问数据 思政点:向学生介绍数据库管理员(DBA) 产数据库管理员的需求量非常大,帮助学 规划,成长为具有社会主义核心价值观和	课堂讲授、小组展示	2	
		JDBC接口访问Kingbase数据库	重点:掌握JDBC接口访问 难点:理解JDBC的工作原理:理解静态SG 类的区别。	lL语句执行类和动态SQL语句执行	线上学习	2
						48
序号			—————————————————————————————————————	要求	类型	学时安排
1 1	身	热悉人大金仓数据库环境	在老师的指导下,安装软件,并熟悉管理	· ·	验证性实验	(学时) 2
2		数据表的创建、删除与修改及数据	在老师的指导下,学习创建、删除和修改	数据库,创建简单的表,并练习	验证性实验	2
3	单	表SQL查询、多表SQL查询	练习条件和无条件查询、常用库函数和汇		验证性实验	2
4		子查询	练习连接查询和嵌套查询等多表查询记		验证性实验	2
5 6	粉セケヴ	视图、索引的使用 安全配置及数据库的备份和恢复	使用SQL语句练习索引的建立及删除,学习 练习创建数据库用户,为用户设定数据库		验证性实验	2
7		安全配直及数据库的备份和恢复 系统的概要、逻辑、物理设计	练习创建数据库用户,为用户设定数据库 给定一个实例,学生根据实例分析、设计		综合性实验 设计研究性实验	6
8	XXIII/干	PL/SQL程序设计	使用SQL实现存储过程、触发器		验证性实验	6
9		数据库应用系统设计	以小组为单位,完成一个实际应用场景的		综合性实验	6
		F. 1.	教材与参考书目	出版社		
序号			主编	出版年度 2022-08	备注 数材	
2		理与技术(金仓KingbaseES版) 数据库系统概论(第6版)	钱育蓉 张文东 王珊 杜小勇	2022-08 2023-03	教材 参考书	
3		居库原理及应用教程(第4版)	陈志泊	2017-11	参考书	
考核环节			考核要求/评价细则		值比例	
					占比	总评占比

	章节测验:7次章节测验,采取试卷形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有:单选、判断、综合、设计等,以作业参考答案为评	17.5%	
	实验报告: 8次实验报告+1次挑战实验,实验报告采用头歌在线实践平台进行自动评测,每个实验报告的总分=10%效率分+90%任务分	15.0%	
平时	设计大作业:以小组为单位完成一个具体场景的数据库应用系统设计,成绩根据项目答辩汇报效果和设计报告两部分成绩综合评	7.5%	50%
考核	线上学习:观看发布的学习视频,完成相应的试题,以视频完整观看时长占比和试题完成情况为评分标准。	5.0%	30%
	期中考试:采取"闭卷"形式,根据教学大纲命题,考试题型有:单选、判断等,以试卷标准答辩为评分标准。	2.5%	
	平时考勤:课程总体考勤缺课超过总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分	2.5%	
期末考核	闭卷考试: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,闭卷答题。	50%	50%
	合计	100%	100%

课程要求

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,课程总体考勤缺课超过总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。

2. 作业提交要求

2. 作业是父要求 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。 3. 学术诚信 抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4. 版本说明

本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《计算机操作系统》课程教学大纲

	(1) 21 0 0 0 (1) 2 (-2) 2 (-2) 2												
			课和	星基本信息									
课程编码	129000008	学	分	4	考核	方式	考试						
课程名称(中)	计算机操作系统	总学时		64	平时考核 占比 考核比例 ##1+ ##1		40%						
妹住 名你(中)	日 异机採用系统			04	与依比例	期末考核 占比	60%						
油油 なお(金)	6		理论	48	课程承	担单位	软件学院						
课程名称(英)	Computer Operating System		实验	16	课程负责	(制定者)	张涛						
课程性质	专业核心课程	学时分配	实践		审核	亥者	王博						
授课方式	线下授课	子叫分配	上机		编写	依据	2021版人才培养方案						
适用对象	软件工程		习题讨论		开设	学期	秋季学期						
先修要求	数据结构与算法分析		网络课堂		审定	日期	2021-07						
				Total Adv. 1									

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	水蚕水	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程 与社	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	了解计算机操作系统	√											
目标2	要求学生掌握计算机	√		√									
目标3	掌握处理机调度与死			√			,						

章节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排			
第一章 引论	第一节 0S概念: 第二节 0S逻辑结构和运行模型	重点:操作系统的目标和作用;操作系统的基本特征。 思政点:我国在4年以前,"操作系统"四个字是完全由国外公司定义的。 我们经常说的"缺芯少魂"中的"魂魄",指的正是操作系统。之前也有 基于Linux的国产系统出现,但无论是交互逻辑还是功能体验,都和现有成 熟操作系统有较大差距,不要说超越,就连跟随都很难跟得上。2019年华 为发布了HarmonyOS,经过四年的持续探索和巨量投入,鸿蒙已经成史上发 展极快的操作系统,和极具生命力的生态底座。如今鸿蒙生态设备已达7亿 +,覆盖了智能家居的方方面面。通过讲解中国科研工作者的奋斗史展现他 们的爱国情怀,透过前任们的业绩坚定学生的民族自豪感,激发学生的爱 国主义情怀,增长为祖国科技事业发展而努力学习的动力。	课堂讲授、问题导向	2			
	第三节 08形成与发展 第四节 08类型 第五节 08安全性概述 第六节 08运行基础	难点:操作系统的主要功能、中断响应和处理过程。	课堂讲授、问题导向	2			
	第一节 进程的概念 第二节 进程的状态及转换	重点: 进程的定义和特征; 进程的基本状态及转换;	课堂讲授、案例教学	2			
	第三节 进程控制		课堂讲授、案例教学	2			
第二章 处理器管理	第四节 处理器调度 第五节 单处理器调度算法	重点:作业与作业调度;进程调度。 难点:进程调度算法及调度效率的计算。 思政点:有些原则是有冲突的,比如:系统的吞吐量和响应时间,任何一 个调度算法都不可能使所有的指标都达到最优;所以,在选择调度算法 时,应该满足主要指标,兼顾其他指标,做到综合最优就行。借此培养学 生的辩证思维,在解决实际问题时,要学会抓主要矛盾。	课堂讲授、案例教学	2			
	第六节 线程		课堂讲授、案例教学	2			
	第一节 进程同步的基本概念 第二节 进程互斥方法		课堂讲授	2			
	第三节 信号量机制 第四节 经典互斥与同步问题 第五节 经典互斥与同步问题的应	重点: 经典互斥和同步问题 难点: 经典进程的同步问题	课堂讲授	2			
然一 主	第六节 管程机制 第七节 进程通信	难点: 进程通信	课堂讲授	2			
第三章 进程同步和通信	第八节 死锁	重点:预防死锁;避免死锁;死锁的检测与解除 难点:避免死锁 通过死锁预防策略的讲解,让学生强化安全意识,防患未然。通过死锁避 免算法的讲解,引导学生形成做事要有计划性的认知,同时强化学生的诚 信意识和大局意识。在讲解"死锁检测"算法时,强调死锁检测算法要定 期执行,或周期性执行,强化学生定期进行安全检查的意识。在讲解"死 锁恢复"策略时,强调要制定安全预案;当系统发生死锁时,根据既定方 案采取适当的措施来解除死锁;强调制定死锁解除策略时,要考虑成本、 和规则的合理性和公平性。强化学生的安全意识、成本意识和公平意识。	课堂讲授	2			
	第一节 程序的链接和装入 第二节 存储器及存储管理的基本 功能	思政点:在第一节中,可以向学生介绍我国在全球领先的5G技术,通过介绍我国的移动通信技术从1G到5G的奋斗历程,教育学生要树立精益求精的工匠精神,坚定学生为高新技术领域创新而努力学习的信心。	课堂讲授、案例教学	2			

		第三节 分区存储管理	重点:连续分配在	字储管理方式	课堂讲授、	案例教学	2	
2111	四章	第四节 分页存储管理	重点:分页存储 难点:分页地址变换;		课堂讲授、	案例教学	2	
		第五节 分段存储管理 第六节 段页式存储管理	重点:分段存储 难点:段页式存		课堂讲授、	案例教学	2	
		第七节 虚拟存储管理	重点:请求分页存储管理方式;页面置 难点:页面置		课堂讲授、		4	
	<u> </u>	第一节 设备管理概述			课堂讲授、	案例教学	2	
Arts -	T 32	第三节 I/0设备控制方式			课堂讲授、	案例教学	2	
	五章 常理	四节 缓冲技术与虚拟设备技术	重点:缓冲	区管理	课堂讲授、	案例教学	2	
以 由	官理	第五节 设备的分配与回收			课堂讲授、	案例教学	2	
		第六节 磁盘存储管理	重点:磁盘调	度算法。	课堂讲授、	案例教学	2	
***		第一节 文件系统的基本概念	重点: 文件设	罗辑结构	课堂讲授、	案例教学	2	
	六章	第三节 文件目录与文件操作	重点:文件	牛目录	课堂讲授、	案例教学	2	
又件	一管理	第五节 文件共享与文件安全	难点: 文件		课堂讲授、	案例教学	2	
		2011 2 3 11 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2	合计	7.11	01-11-01-00-	7147777	48	
			李验项目					
序号		项目名称	实验内容与	类	型	学时安排 (学时)		
		设计并实现先来先服务调度算法、短进程优先调度算法				生实验	2	
1	进程调度算法的实现 设计并实现高优先级优先调度算法、高响应比优先调度算法				验证性	生实验	2	
			设计并实现时间片	验证性	生实验	2		
			设计并实现固定分	分区分配算法	验证性	主实验	2	
2	5)区分配算法的实现	设计并实现动态分	分区分配算法	验证性	主实验	2	
			设计并实现动态可重定	定位分区分配算法	验证性	主实验	2	
	_		设计并实现先进先出页面置	换算法、最佳置换算法	验证性	主实验	2	
3	D.	页面置换算法的实现	设计并实现最近最久		验证性	主实验	2	
			教材与参考书目	7 54 77 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18		,,,,,,		
序号		书名	主編	出版社	出版	 年度	备注	
1		《操作系统原理》	黑新宏等编	电子工业出版社	20	22	教材	
2		《计算机操作系统》	翟一鸣等编	清华大学出版社	20		参考书	
3		操作系统原理教程》	王德广,张雪编	清华大学出版社	20	15	参考书	
4		《操作系统基础》	屠立德,王丹等编	清华大学出版社	20	14	参考书	
		ADJULY MANAGEMENT		113 1 2 (3 (2) (2)		老核分	·值比例	
考核环节			考核要求/评价细则			占比	总评占比	
	课后作业(章	宣节测验):采取试卷形式,考	查本章节知识点掌握情况,题型有:单选	、判断、综合、设计等,以作业参	考答辩为评	20%	ж, д.	
						5%		
平时考核	平时考勤: 出勤率和雨课堂的签到率为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10 实验报告:实验必修由学生本人独立完成,不得抄袭、拷贝。凡发现实验报告雷同情况,直接取消本次实验成绩。							
期末 考核			F系统的基本概念、基本理论和基本算法 真空题,简答题,计算题,算法应用题,			60%	60%	
			合计			100%	100%	
			课程要求					
			7,1-2,1-4					

1. 考勤要求

考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。

2. 作业提交要求 2. 作业提交要求 提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交, 逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交, 实验报告在头歌平台提交, 设计大作业提交电子文档。 3. 学术诚信

抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4.版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

5. 其他说明 2021级学生,考核比例为平时50%+期末50%,平时考核包括课后作业、实验报告、考勤;

2022级和2023级学生,考核比例为平时40%+期末60%,平时考核包括课后作业、实验报告、考勤,2022级和2023级与 2021级教材不同;

《计算机组成原理(含汇编语言)》课程教学大纲

(1) 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1												
	课程基本信息											
课程编码	129000036	学	分	3	考核	方式	考试					
课程名称(中)	计算机组成原理(含汇编语言)	د ۲۹	学时	80	考核比例	平时考核 占比	50%					
株住石体(中)	订异仇组成原理(召汇编语言)	心一	子叫	80	考核比例	期末考核 占比	50%					
课程名称(英)	Principles of Computer		理论	32	课程承	担单位	软件学院					
保住名你(央)	Composition (including		实验	16	课程负责	人(制定者)	王博					
课程性质	专业核心课程	学时分配	实践	0	审相	亥者	冷洪勇					
授课方式	线下授课	子叫分配	上机	0	编写	依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设	:学期	春季学期					
先修要求	计算机系统基础		网络课堂	32	审定	日期	2021-07					
			,	H-CTAN'T A								

《计算机组成原理与汇编语言》是计算机应用专业的一门必修课程。通过学习本课程,能了解计算机一般组成原理与内部运行机理,初步掌握汇编语言程序设计的有 关基本知识和程序设计的能力,为学习本专业后继课程和进行与硬件有关的技术工作打好基础。

教学目标

能了解计算机一般组成原理与内部运行机理,初步掌握工程基础知识和计算机基本理论及软硬件基本知识,掌握汇编语言程序设计的有关基本知识和程序设计的能力

课程的具体目标包括: 目标1(C01):要求学生初步掌握计算机工作原理,掌握信息数字化、存储程序工作方式,数据信息和指令信息在计算机中的表示,为后续的编写高效的程序和专业 课程的学习打下基础。

目标2(CO2): 要求学生深入学习计算机系统的组成的工作机制,通过深入理解计算机的微体系结构层,指令系统层和汇编语言层,识别和判断软件问题的关键环节

目标3(CO3): 深入理解计算机的各种存储系统和输入/输出系统,掌握各种存储器存储信息的基本原理,熟悉计算机硬件接口与I/O设备的逻辑组成及工作原理,软

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	水蚕水	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程 与社	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	要求学生初步掌握计	√											
目标2	要求学生深入学习计		√										
目标3	深入理解计算机的各				√								
					教学	内容及安排	1						

章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排
第1章 绪论	1. 计算机的基本概念 2. 计算机系统的软、硬件组成 3. 计算机的工作过程 4. 数字计算机的特点与性能指标 5. 计算机的发展与应用	重点:计算机组成的层次结构容计算机组成的层次结构容计算机的书点和性能指标算机组成的层次结构容计算机的特点的设计算机的特点的层次结构。计算机的语角。计算机和指令的执行过算机的分析计成系统的层次结构、计算机不可统的分析,基础,软件之间是件是计算机系统统撑从一个人在侧侧件是计侧方的目标,为人在侧顶的,基础,较件是证规和完的,并不是是被取得成。并而是自从来在现场的,但是成绩的和,人人值得人看的,但是成绩的和,任何不能。取得都是都是不够的,但是成绩的和,任何不够的,任何不够的,任何不够的,并不够的,是不够的,是不够的,是不够的,是不够的,是不够的,是不够的,是不够的,是	课堂教学、问题导向	2
	1.1.1 计算机的基本概念 1.1.2 计算机的主要特点 1.1.3 计算机的常见类型 1.2.1 冯诺伊曼体系 1.2.2 计算机的发展历程和趋势 1.3.1 计算机的硬件系统结构模型 1.3.2 微机与小型机的硬件架构 1.3.3 微级计算机(超算)的典型架构 1.3.4 多处理机系统的特点 1.3.5 软硬件层次与逻辑等价性 1.4.1 基本字长与CPU运算速度 1.4.2 带宽与存储器容量	重点: 计算机组成的层次结构模型、计算机的工作过程、数字计算机的特点和性能指标 难点: 从不同角度划分计算机组成的层次结构、计算机指令的执	线上学习	4
	1. 数值型数据的表示方法 2. 字符表示 3. 指令信息的表示	重点:数值型数据和字符的表示 、指令信息的表示 难点:以汇编语言为例理解常用 的几种寻址方式及其原理 即政点:讲述补码概念时可以引 入思政内容,做任何事情都要用 心细致,因地制宜,总能找出好 的解决办法,教育学生认真学 习,提高分析问题,解决问题的	课堂教学	4

	2.1.1 数制及其相互转换 2.1.2 原码反码和补码 2.1.3 原码补码转换及变补 2.1.4 移码的表示规则 2.1.5 数的定点表示法 2.1.6 数的浮点表示原理 2.1.7 浮点数的尾数规格化 2.1.8 IEEET54格式的浮点数 2.2.1 英文字符-ASCI码 2.2.2 中文字符-汉字码	重点:补码的相关知识及操作。 难点:浮点数的操作	线上学习	4
第2章 计算机中的信息表示	2.3.1 移位操作 2.3.2 数据的舍入与扩展 2.3.3 存储模式与对齐 2.4.1(1)补码加减-运算与控制 2.4.1(2)补码加减-溢出判断 2.4.2 原码加减 2.4.3 标准移码的加减 2.4.4.1 原码一位乘 2.4.4.2 原码一位乘 2.4.5 补码一位乘(Booth) 2.4.6 补码不恢复余数除法 2.4.7 非标准移码的加减 2.4.8.1 浮点数的加减 2.4.8.1 浮点数的加减 2.4.8.2 浮点数的加减 2.5.4.9 浮点数的加减 2.5.5 奇偶校验 2.5.1 奇偶校验 2.5.2 海明校验 2.5.3(2)循环冗余校验CRC-编码 2.5.3(2)循环冗余校验CRC-编码	重点: 补码的加减操作。 难点: 浮点数的运算操作	线上学习	4
	1. 算术逻辑运算部件ALU 2. 运算方法 3. CPU模型的组成及其数据通路 4. 时序控制方式	重点: CPU的组成和功能、ALU的 运算方法、CPU模型机的组成及其 数据通路 难点: CPU模型机组成和工作原理	课堂讲授	4
	5. 指令的执行与组合逻辑控制器 6. 微程序控制器	重点:组合逻辑控制器原理、微程序控制器原理 难点:微程序控制器的指令控制原理 思政点:以引入Intel公司漏洞门 热点事件,证明发展国产CPU的重要性,并不失时机地展示了国产 CPU"少年"初长成的现状。	课堂讲授	4
第3章 微体系结构层——CPU 组织	3.1.1 基本结构模型 3.1.2 运算与缓存部件 3.1.3 数据寄存部件 3.1.3 数据寄存部件 3.1.4 时序处理部件 3.1.5 执行流程与控制 3.1.6 外部连接与10任务 3.1.7 发展历程总览 3.2.1 CISC与RISC指令集 3.2.2 指令的一般格式 3.2.3.1 立即寻址、直接寻址 3.2.3.2 间接寻址方式 3.2.3.3 基址、变方式 3.2.3.3 基址、变力式 3.2.3.4 PC相对寻址、页面寻址 3.2.4 指令的基本功能和类型	重点: CPU的组成和功能、ALU的运算方法、CPU模型机的组成及其数据通路,指令的寻址方式。 难点: CPU模型机组成和工作原理 、指令的功能分类	线上学习	4
	3.3.1 加法单元 3.3.2 串行、并行与分组进位逻辑 3.3.3 运算器的组织模式 3.4.1.1 MIPS32指令格式 3.4.1.2 MIPS32非力式 3.4.1.3 MIPS32指令的编码与功能 3.4.2.1 存储部件与运算部件 3.4.2.2 预处理与选择部件 3.4.3.0 目标指令集 3.4.3.1 指令执行的数据通路 3.4.3.2 组合逻辑与微程序控制方式 3.4.4 单周期指令的时间特性 3.5.1 流水线 3.5.2 SMT与多核技术	重点: CPU的组成和功能、ALU的运算方法、CPU模型机的组成及其数据通路,指令的寻址方式。 难点: CPU模型机组成和工作原理 、指令的功能分类	线上学习	4
	1.8086/8088 CPU 2.主存储器	重点: 80X86 CPU的组成、寄存器 、主存储器。	课堂讲授	3

第4章 指令系统层	3.8086/8088堆栈 4.8086/8088指令系统	重点: 80X86 CPU的存储器和指令系统	课堂讲授	3
第5章 汇编语言层	1. 概述 2. 汇编语言语句 3. 汇编语言数据 4. 伪指令语句 5. 宏指令语句 6. 顺序程序设计 7. 分支程序设计 8. 循环程序设计 9. 子程序设计 10. 实用程序设计	重点: 汇编语句的格式、伪指令、宏指令和程序设计 难点: 汇编语言程序的设计和开发 思政点: 讲授龙芯LoongArch汇编语言的基本情况,说明自主指令集的重要性。	课堂讲授、案例教学	2
	1. 常见的存储器子系统组织 2. 半导体存储器芯片 3. 主存储器组织 4. 提高存储子系统的一些方法	重点: 存储系统的原理、组织,Cache的工作原理和组织,物理存储系统的组织,虚拟存储系统的组织,虚拟存储系统的组织。难点: 分级、分层的存储系统组织管理方式及其特点。思政点: 计算机中为什么要引入这么多种存储器? 需求不一样,应用场合不一样样,自然要选用特点最适合的存储机读写并且速度快的存储器: 硬盘是仓库,不要能够随机读写库且速度快的存储器: 硬盘是仓库,不丢失、数据密度较高、单位成本较低	课堂讲授	4
第6章 存储系统	4.1.1 三级存储体系概述 4.1.2 物理与虚拟存储器 4.1.3 存储器的类型 4.1.4 存储器的速度指标 4.2.1 RAM-静态存储原理 4.2.2 RAM -动态存储原理 4.2.3 RAM存储器介绍 4.2.4 ROM存储器介绍 4.3.1 存储器设计原则 4.3.2 主存逻辑设计 4.3.3 主存的外部连接	重点:存储系统的原理、组织,Cache的工作原理和组织,物理存储系统的组织,虚拟存储系统的组织。 组织。 难点:分级、分层的存储系统组织管理方式及其特点。	线上学习	4
	4.3.4.1 DRAM刷新-基本规则-刷新周期 4.4.1 存储介质与读写 4.4.2 磁记录方式 4.5.1 磁盘-基本结构 4.5.2 磁盘-数据分布与寻址 4.5.3 磁盘-技术指标与校验 4.5.4 磁盘适配器 4.6.1 光存储原理 4.6.2 光盘存储器 4.6.0 三级存储体系总述 4.6.1 设置Cache的原因和目的-映射方式-读写操作 4.6.2 虚拟存储及地址映射于数、页式存储技术 4.7.1 双端口存储器 4.7.2 并行存储器 4.7.3 联想存储器	重点:存储系统的原理、组织,Cache的工作原理和组织,物理存储系统的组织,虚拟存储系统的组织。 组织。 难点:分级、分层的存储系统组织等理方式及其特点。	线上学习	4
	1. 总线与接口 2. I/O指令与直接程序控制方式 3. 程序中断方式 4. DMA方式	重点:常见的主机与外围设备间的连接方式、直接程序控制方式、 定接程序控制方式 、程序中断方式、DMA方式 难点:程序中断方式的过程、模型,DMA方式的过程, 思政点:讲授国产存储芯片生产线的发展历程,体位高科技投入产出到市场接受的难处。	课堂讲授	3

	7章 俞出系统	5.1.2 5.1.3 输 5.2.1 总 5.2.2 / 5.2.3 总线设计要素(1)-带 5.2.4 5.3.1 1 5.3.2 PIO 5.4.1 中断的基本概念与 5.4.2 请求信号的提出与传递、(中 5.4.3 中断接口-结构模型、中 5.5.1 DI 5.5.2 DMA 5.5.3 控制 5.5.4 DMA 5.6.1 IOI 5.6.2 通道对 5.6.2 通道对 5.6.2 通道	总线与接口概述 经技口的分类 ()入输出控制模式 线的特性与分类 总线的转件与分类 总线的转术标准 PCI总线介绍 ()控制模式总揽 方式及其接口模型 运用、中断的软硬件组织与类型 龙先级的裁决方式、响应条件与入口地址 断接口-工作过程、中断接口-设计举例 M的概念和特点 整的组成与传送过程 操作举例-磁盘读写 和PPU的技术背景 七(1)-选择型与多路型 [对比(2)-传输特性 邪结构、通道的工作流程	重点: 常见的主机与外围设备间的连接方式、直接程序控制方式、程序中断方式、DMA方式 难点: 程序中断方式的过程、模型, DMA方式的过程,	线上	学习	4	
		6. 键 7. 显示标	系统总线 盘、打印机 器、磁盘存储器 光盘存储器	重点:通道和IOP、总线的功能和 分类。常见的I/O设备及其工作原 理 难点:总线标准和操作时序。主 流的I/O设备及其工作原理。 思政点:讲授国产LED生产线的发 展历程,体位高科技投入产出到 市场接受的难处。	课堂	讲授	3	
			合计				64	
			实验项目				W w I she I ft.	
序号		项目名称	实验内容与	写要求	类	型	学时安排 (学时)	
1		实验一	logsim使用及数	字逻辑实验	演示性	生实验	2	
2		实验二	数字表示		演示性实验		2	
3		实验三	加法器字		验证性实验		2	
4		实验四	存储器字			生实验	2	
5		实验五	汇编语言编程环境熟悉		验证性实验		2	
6 7		实验六	顺序及分支程序			生实验	2	
8		实验七 实验八	循环程序设计及 系统功能调			生实验 生实验	2 2	
0		关地八	教材与参考书目	州 天極	7匹 41.	工大型	2	
序号		书名	主编	出版社	出版	年度	备注	
1	计算机组织	成原理与汇编语言程序设计 (第五	徐洁、叶娅兰	电子工业出版社		3-02	教材	
2		计算机组成原理	唐朔飞	高等教育出版社	2008	8-01	参考书	
3		汇编语言程序设计 (第二版)	沈美明、温冬婵	清华大学出版社		4-10	参考书	
4	Coi	nputer Organization and	W Stallings	清华大学出版社	2012		参考书	
5		计算机组成原理教程	白中英、戴志涛	科学出版社	2013	3-03	参考书	
考核环节			考核要求/评价细则			占比	値比例 总评占比	
	课后作	₩: 采取试券形式, 考香本章节知i	只点掌握情况,题型有:单选、判断、综	合、设计等,以作业参考答辩为评分	∤标准。	15%	10 N II NI	
平时	/ - 11 -		习: 在线自学以雨课堂观看视频完成情况			10%	-00:	
考核	出勤: 出勤		考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟至		7扣10分,	5%	50%	
		实验排	8告:完成至少6次实验报告提交,求取平	均分。		20%		
期末		闭卷考试	: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,			50%	50%	
考核	1		合计			100%	100%	
			课程要求					
必修考勤:	课程要求包括考勤、作业提交、学术诚信等方面的规定。 1. 考勤要求 1. 考勤要求 2. 多勤要求 2. 多勤要求 2. 多勤要求 2. 多数不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分。 3. 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明,病假和公假不扣分。 2. 作业提交要求 2. 作业提交要求 4. 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:所有作业必须通过指定的在线平台提交。 实验报告格式:实验报告必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。 3. 学术诚信 4. 参考验信 4. 参考禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 合作限制:除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。 引用规范:使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。							

《计算机网络》课程教学大纲

" (1) V U 1 (1) (1) (1) (1)												
	课程基本信息											
课程编码	129000010	学分		4	考核	方式	考试					
课程名称(中)	计算机网络	24.2	学时	80	考核比例	平时考核 占比	50%					
保柱名称(甲)	T 异 机 网 络	Ø-	子叫	80	考依比例	期末考核 占比	50%					
课程名称(英)	Computer Networks		理论	48	课程承	担单位	软件学院					
			实验	16	课程负责	(制定者)	张凯					
课程性质	专业核心课程	从下拉列	实践		审核	亥者	王博					
授课方式	线下授课	表中选择	上机		编写	依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设	学期	春季学期					
先修要求	程序设计基础、计算机组成、操		网络课堂	16	审定	日期	2021-07					
			,	H-CTAN'T A								

计算机网络是四年制本科软件工程专业的必修课之一。它的主要内容包计算机网络的基本概念、包括物理层、链路层,网络层、运输层和应用层在内的各层协议及其 通信过程、网络安全、无线网络于移动网络等知识。通过本课程的学习,使学生能够掌握计算机网络的基本概念,基本原理和各层网络协议,培养并提高学生的计算 机网络分析能力和应用能力,并为学生日后从事计算机网络工作奠定基础。

教学目标

通过理论和实践教学,学生理解和掌握计算机网络的基本概念、常用术语,理解有关网络协议的基本原理和通信过程,掌握常用网络协议的适用条件、应用特点及相 互间的联系与区别,旨在培养并提高学生的计算机网络分析能力和应用能力。同时,作为软件工程专业的理论基础课,也为学生后续课程的顺利学习提供条件。 课程的具体目标包括:

目标1(CO1):要求学生掌握TCP/IP体系结构,物理层,数据链路层,网络层,运输层及应用层,无线网络,网络音视频和网络安全的基本概念和术语,理解相关协 议的工作原理。

目标2(CO2):要求学生了解TCP/IP体系结构各层协议的格式,能利用工具软件检测、分析和理解网络通信过程。 目标3(CO3):要求学生能针对不同网络应用需求设计解决方案,搭建实验/应用环境和开展应用开发和科学实验,具备撰写报告,陈述发言、沟通和交流能力。

	联在教子目标与毕业安冰文得大系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	水要业	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发解决方案	研究	使用现代 工具	工程 与社	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	要求学生掌握TCP/IP	√											
目标2	要求学生了解TCP/IP					√							
目标3	要求学生能针对不同	√											

教学内容及安排

章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天 /周)
第一章 概述	第一节 计算机网络在信息时代作用 第二节 因特网概述 第三节 因特网的组成 第四节 计算机网络在我国的发展 第五节 计算机网络的类别 第六节 计算机网络的性能 第七节 计算机网络体系结构	重点:分层次的计算机体系结构 、服务与协议和服务访问点、面 向连接服务与无连接服务、 TCP/IP的体系结构等。 难点:分层次的计算机体系结构 、服务与协议和服务访问点。	课堂讲授	4
第二章 物理层	第一节 物理层的基本概念 第二节 数据通信的基础知识 第三节 物理层下面的传输媒体 第四节 信道复用技术 第五节 数字传输系统 第六节 宽带接入技术	重点:物理层的基本概念、传输 媒体、信道复用技术。 难点:信道复用技术。 课程思政:在第六节"宽带接入技术"中,可以结合教师亲身经历,向学是及历,向学是及历,自然是政府引发展的发展历史:通过中国互联网国互联网和移动网络快速发展所引头腾、河里等案例,阐述科学在变为类社会,	课堂讲授、实践教学、线上学习	4
第三章 数据链路层	第一节 使用点对点信道的数据链路层 第二节 点对点协议PPP 第三节 使用广播信道的数据链路层 第四节 扩展的以太网 第五节 高速以太网	重点:点对点协议PPP、使用广播 信道的数据链路层、使用广播信 道的以太网。 难点:CSMA/CD协议、使用广播信 道的以太网。	课堂讲授、实践教学	4
第四章 网络层	第一节 网络层的重要概念 第二节 网际协议IP 第三节 IP层转发分组的讨程	重点:网际协议IP、分类的IP地址、IP地址与硬件地址、IP数据报的格式、IP层转发分组的流程难点:分类的IP地址、IP数据报	课堂讲授、实践教学 、线上学习	4

	/1-12 ** /A13 /A/4 PANA /A-1-1-	的格式、IP层转发分组的流程		
第四章 网络层	第四节 网际控制报文协议ICMP 第五节 IPv6 第六节 互联网的路由选择协议	重点: IPv6数据报的格式、、因特网的路由选择协议RIP、OSPF、 BGP。 难点: IPv6数据报的格式、因特网 的路由选择协议RIP。	课堂讲授、实践教学 、线上学习	4
第四章 网络层	第七节 IP多播 第八节 虚拟专用网VPN和网络地址转换NAT 第九节 软件定义网络SDN	课程思政:通过对比中美两国IP 地址空间分配的巨大差距,教育 学生要科技兴国,坚持基础科学 研究,为国家和民族企业发展争 取更大的话语权。	课堂讲授、实践教学、线上学习	2
第五章 运输层	第一节 运输层协议概述 第二节 用户数据报协议UDP 第三节 传输控制协议TCP概述 第四节 可靠传输的工作原理	重点:用户数据报协议UDP、传输 控制协议TCP、可靠传输的工作原 理、 难点:可靠传输的工作原理、	课堂讲授、实践教学 、线上学习	4
第五章 运输层	第五节 TCP报文段的首部格式 第六节 TCP可靠传输的实现 第七节 TCP的流量控制	重点: TCP报文段的首部格式、 TCP可靠传输的实现、TCP的流量 控制、 难点: 可靠传输的工作原理、TCP 可靠传输的实现、TCP流量控制	课堂讲授、实践教学 、线上学习	4
第五章 运输层	第八节 TCP的拥塞控制 第九节 TCP的运输连接	重点: TCP的拥塞控制、TCP的运输连接管理。 难点: TCP拥塞控制。	课堂讲授、实践教学 、线上学习	2
第六章 应用层	第一节 域名系统DNS 第二节 文件传送协议 第三节 远程终端协议TELNET 第四节 万维网WWW	重点:域名系统DNS、万维网WWW 难点:万维网WWW	课堂讲授、实践教学 、线上学习	4
第六章 应用层	第五节 电子邮件 第六节 动态主机配置协议DHCP 第七节 简单网络管理协议SNMP 第八节 应用进程跨越网络的通信	重点:电子邮件、动态主机配置 协议DHCP、简单网络管理协议 SNMP、应用进程跨越网络的通信 难点: HTTP协议、SNMP。 课程思政: 在本章第四节"万维网WWW"和第五节"电子邮件"教学中,通过解析邮件安全和中间人劫持的实际案例来分析网络空间安全威胁因素,教育学生要增强网络安全防范意识,认强学订网络技术和规范操作流程保证个人、企业和国家网络信息安全。	课堂讲授、实践教学 、线上学习	4
第七章 网络安全	第一节 网络安全问题概述 第二节 两类密码体制 第三节 数字签名 第四节 鉴别 第五节 密钥分配 第六节 因特网使用的安全协议 第七节 系统安全防火墙与入侵检测 第八节 一些未来发展方向	重点: 两类密码体制、数字签名 、鉴别、密钥分配、因特网使用 的安全协议。 难点: 两类密码体制、密钥分配 、因特网使用的安全协议。 课程思政: 在本章教学中,通过解析实际案 例来分析网络空间安全威胁因 素,教育学生要增强网络安全防 范意识,遵守网络安全法规,切 实保证个人、企业和国家网络信	课堂讲授、实践教学	4
第八章 因特网上的音 频/视频服务	第一节 概述 第二节 流式存储音频/视频 第三节 交互式音频/视频 第四节 改进"尽最大努力交付"的服务	重点:流式存储音频/视频、交互 式音频/视频。难点:交互式音频 /视频。	课堂讲授	2

	线网络与移 通信	第二节 无 第三节 第	无线局域网WLAN 线个人区域网WPAN 蜂窝移动通信网 P节 移动IP 移动通讯的展望	课堂讲授、	2		
			合计	77° les			48
₩ □		西日 5 %	实验项目/上机项目/实习/实训项	- , , ,	314	-mai	学时安排
序号		项目名称	实验/上机/实习/实	训内谷与安冰	/	型	(学时/天 /周)
1	穿	验证性	生实验	2			
2		验证性	生实验	2			
3			生实验	2			
4		实验四 TCP协议分析	,分析TCP报文头部,分析TCP连接	验证性	2		
5	实	验五 DNS协议分析与测量	及其域名服务器的基本概念,熟悉 端和服务器端,以及服务器之间的	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	生实验	2	
6		实验六 电子邮件		生实验	2		
7		验七 HTTP协议分析与测量	了解HTTP协议及其报文结构,解HTTP操作	验证性实验 验证性实验		2	
8	安验	\ 加密、数字签名和数字证书	了解对称加密、非对称加密体制概念,	验证性头验		2	
序号		 书名		出版社	ılı He	年度	备注
1	- (1		工	电子工业出版社			教材
2		网络: 自顶向下方法》(第七版)	(美)詹姆斯·F. 库罗斯、基思·W. 罗	机械工业出版社	2021-07 2018-05		参考书
3		《计算机网络》(第5版)	(美) 特南鲍姆	清华大学出版社		2-03	参考书
		**************************************		113 1 7 3 2 2 2 2 2 2			值比例
考核环节			考核要求/评价细则			占比	总评占比
	课	后作业:考查本章节知识点掌握情	况,题型有:单选、判断、综合、设计等	学, 以课后作业参考答案为评分标准		15%	
平时成绩	实验:按时		务内容;使用模板规范撰写实验报告;实项		吉果正确;	15%	50%
1 时 从映		大作业: 1	安照题目要求完成测试、分析和系统搭建	并撰写报告		15%	30%
			课堂问答:提问,课堂练习			5%	
期末 考核		闭卷考试	: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,6	 		50%	50%
			合计			100%	100%
		必修考勤: 「 请假制度: 学生医 提交截止时间: 「 电子提交: 」 作业格式: 作 抄袭禁止: 合作限制: 除	课程要求 作业提交、学术诚信等方面的规定,以 1.考勤要求 1.考勤要求 1.考勤要求 所有课程都必须按时考勤,迟到或早退超的 病或其他紧急情况无法上课时,需提前向 2.作业提交要求 所有作业必须在规定的截止时间前提交,, 所有书面作业必须通过指定的在线平台提定 此必须按照规定的格式提交,包括字体大 3.学术诚信 所有提交的作业必须是学生个人的原创作 非教师明确允许,否则作业必须独立完成 使用他人的观点、数据或材料时,必须	过15分钟将被视为缺课。 1教师请假,并提供相应证明。 逾期提交的作业将不予接受。 交,同时保留纸质副本。 小、页边距、引用格式等。 三品,严禁抄袭和剽窃。 试,不得与其他学生合作。			

《信息检索与论文写作》课程教学大纲

			课机	星基本信息							
课程编码	129000011	学	分	2	考核方式	考查					
课程名称(中)	信息检索与论文写作	25.2	总学时 32 考核比例		平时考核 占比	30%					
外往 看你(门)	旧心恒泉司化又司仆	Į.	J-HJ	52	考核比例 期末考核 占比	70%					
课程名称(英)	Information Retrieval and		理论	32	课程承担单位	软件学院					
殊性石体(光)	Essay Writing		实验	0	课程负责人(制定者)	鲍淑梅					
课程性质	学科基础课程	学时分配	实践		审核者	张文东					
授课方式	线下授课	子叫勿配	上机		编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期					
先修要求	计算机系统基础		网络课堂		审定日期	2021-07					
	课程简介										

本课程是软件工程专业学科通修课程。通过介绍文献检索基础知识和论文写作基本方法,使学生初步了解科技文献信息检索的基础知识,掌握一定的文献信息检索、收集、整理、加工与利用方法,掌握论文的写作规范、撰写方法以及过程,提升学生的信息意识和信息素养,提高学生文献检索能力,提升论文写作水平,增强学生的学习研究和创新能力,以便更好地适应当今知识经济时代,满足信息社会的需要。

本课程要求学生在学习本课程之后,了解和掌握文献信息检索基础知识,掌握文献信息检索常用工具,文献信息的基本概念、分类和检索的基本方法;掌握文献信息 收集、整理、加工和应用的能力,掌握科技文献检索与科技论文写作的方法。

课程的具体目标包括:

目标1(C01): 学习文献的基本概念、属性和分类,文献检索工具的概念、特点和使用方法、培养学生针对特定问题,合理选择使用文献检索工具的能力。目标2(C02): 掌握知网(CNKI)、超星、万方等中文学术搜索引擎的使用方法、掌握Ei 数据库检索方法,了解和掌握SCI、SSCI和A&HCI概念和检索方法,掌握文献原文的获取途径和技巧,具备对网络信息资源类型、特点评估的能力。目标3(C03): 掌握文献的合理使用概念和判断原则,了解合理使用的法律规定,明确电子资源的合理使用,掌握学术规范和学术论文的撰写的方法,了解学术论文的投稿和审稿结果的处理,培养学生开展学术研究的能力。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	水蚕水	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程 与社	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	学习文献的基本概念		√								√		
目标2	掌握知网(CNKI)、		√								√		
目标3	掌握文献的合理使用		1								√		

	教学内容及安排			
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天 /周)
第一章 文献信息检索基础	第一节 文献信息基本知识 第二节 文献信息检索 第三节 计算机检索基础	重点: 文献检索的类型和原理 难点: 文献检索的程序、方法和 特点	课堂讲授	2
第二章 文献信息检索工具基 础	第一节 文献信息检索工具概要 第二节 中文综合性检索工具 第三节 境外文献综合性检索工具	重点: 文献检索方法和评价工具的概念和特点; 难点: 正确合理的使用检索工具;	课堂讲授	2
第三章 网络信息资源的检索 与文献线索的应用	第一节 网络信息资源的检索. 第二节 学术搜索引擎 第三节 "互联网+"时代的世界图书馆及其服务 第四节 基于文献检索的科技查新 第五节 文献原文的获取	重点: 网络搜索引擎的使用方法; 法; 难点: 文献原文的获取和技巧;	课堂讲授,案例教学	2
第四章 EV平台与EI的检索	第一节 EI与EV平台简介 第二节 Ei系列文献概要 第三节 EI数据库检索	重点: Ei 数据库检索方法; 难点: Ei 数据库核心与外文文献 的识别	课堂讲授、问题导向	4
第五章 引文索引及其数据库 检索	第一节 引文索引概述 第二节 SCI、SSCI与A&HCI简介 第三节 引文索引数据库的检索	重点: Web of Science核心合集 的检索和使用; 难点: 引文索引的编制原理和作 用;	课堂讲授、问题导向	4
第六章 中文文献检索平台及 其数据库的检索	第一节 CNKI的KDN平台及中国学术期刊网络出版总库的检索 第二节 万方数据知识服务平台及其检索 第三节 维普期刊资源整合服务平台及其期刊文献的检索	重点: 中文文献检索平台的检索 和使用方法; 难点: 各中文文献检索平台的资 源库;	课堂讲授、问题导向	4
第七章 中文电子图书的检索	第一节 超星电子图书 第二节 书生之家电子图书 第三节 方正Apabi电子图书 第四节 专题电子图书	重点:中文电子图书的检索和获取; 取; 难点:各类中文电子图书的检索方法;	课堂讲授,案例教学	2
第八章 经典外文检索平台及 其数据库的检索	第一节 EBSCOhost平台及其数据库的检索 第二节 SpringerLink平台及其数据库的检索 第三节 ScienceDirect数据库的检索 第四节 Emerald平台及其数据库的检索 第五节 IEEE Xplore平台及IEL数据库的检索	重点: 外文文献的检索和下载; 难点: 外文文献检索平台数据库 资源特点;	课堂讲授、问题导向	4

第九 特种文献		第二节 第三节 第四节 ·	节 科技报告 专利文献的检索 标准文献的检索 会议文献及其检索 学位论文及其检索	重点: 特种文献的检索和下载; 难点: 专利文献、标准文献和学 位论文的检索特点;	课堂讲授、	问题导向	3				
第十文献的合		第二节 合	是使用概述和判定标准 5理使用的法律规定 3子资源的合理使用	重点: 理解电子资源合理使用的 判断原则和法律规定; 难点: 合理使用电子资源;	课堂	教学	1				
第十- 学术规范与		第二节	节 学术规范 学术论文的撰写 学术论文的投稿	重点: 学术规范和学术论文的撰写方法; 难点: 学术论文的撰写和文献综述的结构和分类;	课堂	教学	4				
			合计				32				
序号		书名	主编	出版社	出版年度		备注				
1	《文献信	息检索与论文写作(第七版)》	王细荣等	上海交通大学出版社	2022	2-08	教材				
2		《科技文献检索与分析》	李明主编	华中科技大学出版社	20	15	参考书				
3		《信息检索实践教程》	于喜展, 孙志梅编	南京大学出版社	20	17	参考书				
考核环节			考核要求/评价细则			考核分	值比例				
与核かり			写似安水/ 叶川知则			占比	总评占比				
平时	出勤	: 课程考勤不足总学时1/3者不能	参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和	1早退一次扣10分,病假和公假不扣	分。	10%	30%				
考核	实验报告: 5次实验报告,实验报告根据内容质量、格式规范、检索结果方面进行综合评定。										
期末 考核	课程论	文:按要求撰写文献综述,根据纷	述中使用的文献检索技术、格式规范、参	*考文献数量及标引考核点进行综合	评定。	70%	70%				
	合计										

1. 考勤要求

考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加期末考核。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

2. 作业提交要求 提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。 3. 学术诚信 抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4. 版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

【专业发展课程】

《Python语言程序设计》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	129000012	学	分	3	考核方式	考试
课程名称(中)	D. A. 五一和点练儿	24.3	学时	40	学时考核 考核比例 ## # # # # # # # # # # # # # # # # #	50%
保住名(中)	Python语言程序设计	あ?	子叫	48	海 期末考核 占比	50%
课程名称(英)	Python Programming language		理论	32	课程承担单位	软件学院
米住石你(央)			实验	16	课程负责人(制定者)	岳飞龙
课程性质	专业核心课程	204 n.k. // 1841	实践	0	审核者	王博
授课方式	线下授课	学时分配	上机	0	编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设学期	春季学期
先修要求			网络课堂	0	审定日期	2021-07
		<u> </u>	<u> </u>	運出幣 人		

《Python程序设计》是软件工程专业中的一门非常实用的课程,通过本课程的学习,使得学生能够理解Python的编程模式,熟练运用Python列表、元组、字典、集合等基本数据类型以及列表推导式、切片等语法来解决实际问题,熟练掌握Python分支结构、循环结构、函数设计以及类的设计与使用,熟练使用正则表达式处理字符串,熟练使用Python读写文本文件与二进制文件,了解Python程序的调试方法,熟练运用Python编写面向对象程序、文件操作、掌握异常处理,掌握Python+pandas进行数据处理的基本用法,掌握使用Python+matplotlib进行数据可视化的用法。

教学目标

本课程的目的与任务是学生通过从Python编程的基础理论知识入手,循序渐进的学习Python在各方向上的运用,并通过引入实际案例的学习,帮助学生更好的系统性学习Python,做到理 平体柱的自由与正方是于上边是外域的的编程的垄断单位和6人人子,幅片相互的专用,对自由的是用,开边是用人关系来说的子习,带的子主义对的系统压于习惯的时间,最为自 论与实践相结合,方法与应用相结合。 目标1:了解Python程序语言设计思想和开源等的特点。掌握Python语言的基本语法结构、常用数据结构、函数的定义和面向对象方法、字符串处理文件操作与异常处理等编程基础。能

够根据具体需求设计、编写和调试Python程序。 目标2:掌握Python开发应用的相关扩展库及使用方法。掌握Python绘图、数据统计分析与科学计算问题等领域的使用方法。能针对统计分析及科学计算等相关工程问题提出合理解决方案,设计和完成整个系统开发。

| 中业要求1 | 中业要求2 | 中业要求3 | 中业要求4 | 中业要求5 | 中业要求6 | 中业要求7 | 中业要求8 | 中业要求9 | 中业要求1 | 中业要求7 | 中业要求8 | 中业要求9 | 中业要求1 |

毕业要求12

目标1 了解Pytl		学业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
		n程序语言	√											
目标2	掌握Pytho	n开发应用				√								
章节/	环节		主要	内容			教学内容		唯点及思政)	Ä		教学方法	法与手段	学时安排 (学时/天/周)
	1.1 Python语言简介 1.2 Python版本简介 1.2 Python版本简介 1.3 Python开发环境的安装与配置 1.4 Python编程规范 1.5 扩展库安装方法 1.6 标准库与扩展库中对象的导入与使F 1.7name属性的作用 2.1 Python常用内置对象 数学重点:不需要事先声明变量名及其类			与配置	教学重点: Python的命令式编程和函数式编程。如何选择正确的Python版本,系统环境变量的设置。缩进,空格与空行,不同数据类型的选择对程序运行效率的影响。教学难点: 熟练使用pip安装和管理Python扩展库。三种导入方法之间的区别。不同方式使用Python程序时name属性的值。思政点: 介绍Python的发展历程时,可以强调创新精神和开放源代码文化的重要性,同时引入国内外Python开发者的成功案例,鼓励学生勇于创新,积极贡献社会。					团队教学、	,问题导向	2		
第二 内置对象、运 式、关	算符、表达	教学重点 型,变量 元组、字明 2.: 教学重点: 算符和	: 不需要事 命名规范, 執、集合的作 限制 2 Python设 同一个运输 逻辑运算符	先声明变量 数字、字符 简单使用,	名及其类 事、列表、 数字大小无	难点:多利值运算符、 思政点: 和	重点:常用的数值类型的定义和特点、数值类型转换的方法、变量的声明和使用方法 维点:多种算术运算符的使用,包括比较运算符、逻辑运算符、赋 直运算符、复合赋值运算符、位运算符、按位取反、异或运算和复 合赋值运算符。 思政点:在讲解内置对象和关键字时,可以结合实际应用案例,如 环境保护数据监测中的数学运算,强调科学技术在解决社会问题中 的作用,培养学生的社会责任感。						. 案例教学	4
第三 Python序	'	3.3 元组 3.4 字典 3.5 集合 3.6 序列解包				符、appe 素,使用c 下标访ic count()方 员资格判! 难点: 自s 思政点: i	直点: 列表对象的创建与删除,其他类型到列表的转换,使用+运复符、append()方法、extend()方法、insert()方法为列表增加元素,使用del命令、pop()方法、remove()方法删除列表元素,使用下标访问列表元素,使用动改数,有序序列的双向索引,使用显资格判断运算符in判断列表中是否存在指定元素,使用切片访问、修改、删除、增加列表元素。 使用。					课堂讲授、	,案例教学	4
第四选择与循						以作为条件 、空元组、 难点:关系 思政点:	中表达式,F 空集合、 运算符可以 Python表达 选择结构:	alse、0(豆 空字典、空 式与Fal 以连用,Pyt 式都可以作 可以结合历	用,任何合约 成0.0、0j等 字符串、空过 se等价。 hon中的Fal 运为条件表达 j史人物的选)、空值Not 生代对象作为 se等价对象 式来使用。 择故事(如	ne、空列表 为条件表达 ,几乎所有 钱学森回		案例教学	4

	理与程序 试	10.2 常用异常处理结构	数据可视化	教学难点: 异常的解读 思政点: 讲解异常处理时,可以引入工程事故案例(如塔科马海峡 大桥坍塌),强调严谨、细致的工作态度,培养学生的责任心。 通过程序调试和测试的学习,强调质量意识和工匠精神,鼓励学生 追求卓越。 教学重点: 生成一维数组与二维数组,查看二维数组数据,修改二 维教组 一维数组预加 一维数组数据,修改二	课堂讲授、案例教学课堂讲授、案例教学	2
异常程序结构处理	理与程序	10.2 常用异常处理结构	J	教学难点: 异常的解读 思政点: 讲解异常处理时,可以引入工程事故案例(如塔科马海峡 大桥坍塌),强调严谨、细致的工作态度,培养学生的责任心。 通过程序调试和测试的学习,强调质量意识和工匠精神,鼓励学生	课堂讲授、案例教学	2
第九章 10.1 异常的概念及常见表现形异常程序结构处理与程序 10.2 常用异常处理结构 10.3 斯言语句与上下文管理证			教学重点:异常的概念与表现形式,tryexcept、 tryexceptelse、tryexceptfinally,with语 句在文件操作、数据库连接等方面的应用。			
第八章 文件与文件夹		9.1 文件的概念及分类 9.2 文件操作基本知识 9.3 文本文件内容操作案		教学重点:文件夹遍历,路径类型判断,路径连接,获取文件属性,复制文件,压缩与解压缩,删除目录材。教学难点: os os.path shutil标准库中常用函数的用法思政点:通过文件读写操作的讲解,可以引入数据备份、信息安全等话题,强调数据保护的重要性,培养学生的数据安全意识。	课堂讲授、案例教学	2
7.1 字符串概述 7.2 字符串编码格式 7.3 转义字符与原始字符串 7.4 字符串格式化 7.5 字符串常用方法与操作 7.6 字符串常 2 7.7 中英文分词 7.8 汉字到拼音的转换 8.1 正则表达式语法 8.2 正则表达式语法 8.2 正则表达式语块中e 8.3 match对象 8.4 综合案例解析			作	教学重点:使用find()、index()、count()等方法以及关键字in确定字符串中是否包含另一个字符串,使用split()、partition()方法对字符串进行切分,使用lstrip()、rstrip()、strip()方法连接字符串,使用replace()、translate()对字符串进行"修改",使用strip()方法删除字符串开始、结束或两侧的指定字符,使用lower()、upper()、capitalize()、title()、swapcase()等方法进行大小写转换,使用startswith()、endswith()方法测试字符串是否以另一个字符串开始或结束,使用center()、ljust()、rjust()等方法对字符串进行排版。教学难点:正则表达式基本语法与扩展语法,常用正则表达式的写法。 思政点:讲解字符串处理时,可以引入网络文明用语、敏感词过滤等话题,引导学生树立正确的网络道德观念。通过正则表达式的学习,强调信息安全和隐私保护的重要性,培养学生的法律意识。	翻转课堂、团队展示	2
第六章 面向对象程序				重点: Python类的定义, class关键字, 创建对象的方法, 访问对象中的成员。	课堂讲授、案例教学	4
第五章 函数	:	5.1 函数定义与使用 5.2 函数参数 5.3 变量作用域 5.4 lambda表式 5.5 生成器函数 5.6 综合案例解析		教学重点: Python函数的定义形式, def关键字, 不需要声明函数的参数类型和返回值类型, 括号不可以省略, 冒号必须有。函数嵌套定义。函数递归调用。形参与实参的概念, 在函数内部直接修改形参不会影响实参。位置参数、默认值参数、关键参数和长度可变参数的用法。传递参数时的序列解包。教学难点: lambda表达式作为其他函数的参数。生成器对象的惰性求值。 思政点: 通过模块化编程思想,引入团队合作和社会分工的概念,强调在软件开发中团队协作的重要性,培养学生的团队合作精神。	课堂讲授、案例教学	4

		课程要求				
718		合计			100%	100%
期末 考核		试:试题A、B卷各一套,卷囬满分50分,闭卷 上机考试:试题A、B、C、D卷,卷面满分50分。			50%	50%
	口 ** * * * * * * * * * * * * * * * * *	实验报告: 8次实验报告 试: 试题A、B卷各一套,卷面满分50分,闭卷			25%	
考核	-	课后作业: 10次章节测验,按与课堂成绩评定		15%	JU10	
平时		课堂讨论:及时提交课上作业或回答问题				50%
	日常考勒: 沢到和	中事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病	假和公假不扣分。		占比 5%	总评占比
考核环节		考核要求		-		<u> </u>
2	Python程序设计(第3版)	董付国	清华大学出版社	2020年		参考书
1	Python程序设计基础与应用(第2版)	董付国	机械工业出版社	2021年		教材
序号	书名	主编	出版社	出版	丰度	备注
		教材与参考书目				
		, January 2 1 1/1/1/22				
8	实验 8 数据分析与绘图综合实验	1、掌握pandas基z 2、了解如何使用pandas结合matplot 3、掌握matplotlib中基 4、掌握matplotlib中标题	lib进行数据可视化分析; 础图形的绘制	综合性	实验	2
		4. J 解又性失识的基、又性失之	四四天开採扑力広。			
7	实验7 文件及文件夹操作	1. 了解文件和文件夹 2. 了解Python的文件和文件夹 3. 了解文件的读取、修改、属性 3. 了解Word和Excel文档 4. 了解文件夹的创建、文件夹之	操作相关基本库。 - 获取、删除和复制。 的基本操作。	综合性	实验	2
6	实验 6 字符串与正则表达式	1. 了解和熟练使用字符串相关操作,包括字字符串、格式化、查找、分割、连接、替按 2. 了解和熟练使用运算符和内置 3. 掌握正则表达式基本语法、扩展语法、近 4. 了解 Match对	·、排版、测试等字符语法和功能 函数对字符串的操作 E则表达式模块re的常用函数用法	综合性	实验	2
5	实验 5 面向对象程序设计	1. 了解面向对象对于 2. 了解Python面向对象编程语法, 3. 了解数据成员和成员方法,掌握 4. 了解Python继承,掌握通过派生 5. 李阿胶Python特殊方法构造方法ini	综合性	实验	2	
4	实验 4 函数的设计与使用	1. 掌握函数定义和说 2. 掌握递归函数的; 3. 掌握位置参数、关键参数、默认值; 4. 理解函数调用时参数传递 5. 理解变量作; 6. 掌握lambda表达式的; 7. 掌握生成器函数工	综合性	实验	2	
3	实验 3 选择与循环结构	1. 理解条件表达式与True/I 2. 熟练运用常见选 3. 熟练运用for循环和 4. 理解带else子句的分支 5. 理解break和continue语句	i择结构 lwhile循环 E结构执行过程	综合性	实验	2
2	实验 2 Python序列结构	1. 掌握: 列表、元组、字典、集合的 2. 掌握: 运算符和内置函数对列表 3. 理解列表推导式、生成器 4. 掌握: 切片 5. 掌握: 序列解包	、元组、字典集合的操作 表达式的工作原理 操作	综合性	实验	2

1. 考勤要求 必修考勤: 所有课程都必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。 请假制度: 学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 所有书面作业必须通过指定的在线平台提交,同时保留纸质副本。 作业格式: 作业必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。 3. 学术诚信

抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 合作限制: 除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。 引用规范: 使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

3 用 然記: 使用他人的观点、数据或构料中,必须正确引用和任明出处。 4. 其他说明 2021级和2022级学生,考核比例为平时40%+期末60%,平时考核包括考勤、课后作业、实验报告,期末考核包括上机考试和闭卷考试; 2023级学生,考核比例为平时50%+期末50%,平时考核包括考勤、课堂讨论、课后作业、 实验报告,期末考核包括上机考试和闭卷考试;

《软件工程》课程教学大纲

			" D \$ 1 1 =	课程基本信息		
课程编码	129000013	学	分	4	考核方式	考试
课程名称(中)	拉 供了和	24.3	学时	C4	学校比例 平时考核 占比 ## + * * * *	40%
保住石(中)	软件工程	極≒	子町	64	^{今夜 に}	60%
课程名称(英)	C Ct . P		理论	48	课程承担单位	软件学院
保住名称(央)	Software Engineering		实验	16	课程负责人(制定者)	马萍
课程性质	专业核心课程	Mark // Mar	实践		审核者	张琳琳
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期
先修要求	程序设计,数据库原理与技术		网络课堂		审定日期	2021-07
				油油体人		

课程简介

《软件工程》是软件工程专业教学计划中一门综合性和实践性很强的核心课程,主要内容包括软件工程概述、可行性分析、需求分析、概要设计、详细设计、面向对象分析与设计、编码 、软件质量与质量保证、项目计划与管理等。

通过本课程教学,使学生了解软件项目开发和维护的一般过程,掌握软件开发的传统方法和面向对象方法,理解软件危机、软件过程、软件开发模型、软件开发方法、系统分析、设计、 编码、测试、维护与管理等相关的理论并进行实践。课堂教学向学生讲述软件工程中的相关原理和概念,通过实验课程培养学生软件开发过程的能力,掌握软件开发过程中所需设计文档 的编写,能够熟练掌握对系统的建模和软件开发过程中用到的测试技术和技巧。旨在培养并提高学生用工程化的方法高效地开发高质量软件的初步能力,以及项目管理的初步能力,为更 深入地学习和今后从事软件工程实践奠定良好的基础。

课程的具体目标包括:

除程的具体目标包括: 目标1(C01):掌握软件项目开发和维护的一般过程,包括分析、设计、实现、测试、维护,并将软件开发的传统方法和面向对象方法,应用于软件系统解决方案的比较与综合。 目标2(C02):能够编写软件开发过程中所需文档,包括需求文档、设计文档、实现文档、测试文档,并对项目进行项目计划、需求分析、方案设计及合理性分析,能够实现和维护软件 系统,对软件进行测试优化,得到合理有效的结论。 目标3(C03):能够利用UML建模、项目管理等工具对软件系统进行分析、设计、实现、验证和维护,并将软件工程项目管理原理与经济决策方法应用于实际工程,具备解决复杂软件工程

问题的能力。

课程思政教学目标:在信息技术的推动下,人类社会已经并正在加速进入全新发展时期,基于智能、网络和大数据的新经济业态正在形成,"融合"是这个时期的主要特征,表现为信息 技术和工业制造深度融合、人和机器的融合、信息资源和材料资源的融合,在这个形式下,世界政治、经济、产业、文化和军事发展模式的竞争新格局必将重塑。教育、医疗、公共服务 、社会交往等社会生活的方方面面开始从局部智能走向全局智能,极大地改变了人们的生活方式和行为模式。作为软件设计师,我们在信息技术与社会各个层面融合过程中,软件开发与 运维是重要的课题,我们的工作发挥着重要作用,同学们有广阔的发展空间,为国家信息化效力。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求		问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	掌握软件项目开发和	√											
目标2	能够编写软件开发过			√	√								
目标3	能够利用UML建模、项					√						√	

数学内容及安排									
节 章	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时)					
第一章 软件工程概述	第一节 软件危机 第二节 软件工程 第三节 软件生命周期 第四节 软件过程	重点:软件工程的基本原理,软件生命周期中各阶段的基本任务,软件过程模型 难点:各类软件过程模型的特点及适用范围 思政点:以我国航天事业、鸿蒙、网络购票系统等为例,说明我国国产软件的发展,培养学生的民族认同感:通过IBM360及早期航天器等软件失败案例,向学生说明软件工程的重要性,要有精益求精的工匠精神;通过介绍软件危机产生的背景和原因分析,引入习近平总书记的危机论述,树立学生正确的危机观:软件过程就好比人生历程,要脚踏实地走好每一步路;介绍我国软件发展面临的挑战,激发学生的爱国主义情怀	课堂讲授	4					
第二章 可行性研究	第一节 可行性研究的任务 第二节 可行性研究过程 第三节 系统流程图 第四节 数据流图 第五节 数据字典 第六节 成本/效益分析	重点:可行性研究的任务,系统流程图、数据流图和数据字典的模型创建 难点:数据流图和数据字典的创建 思政点:软件初期可行性要考虑技术、经济、社会等方面可行性,就好比在我们做很多事情之前都要进行慎重做决定,三思而后行;以同学们即将面临的是 否就业问题为例,让同学们根据实际情况分析自己今后不同选择的可行性	课堂讲授、案例教学	4					
第三章	第一节 需求分析的任务 第二节 与用户沟通获取需求的 方法 第三节 分析建模与规格说明 第四节 实体-联系图	重点:需求分析的任务,需求获取、分析建模与需求规格说明;实体联系图 难点:需求分析建模 思政点:分析软件做什么是软件成功的开始,告诫同学们好的开始是成功的一 半;获取需求最切实可行的策略就是面对面交流,这也是人与人之间和谐相处 的基础,鼓励同学们多和家人、朋友沟通;通过空巢老人监测系统需求介绍, 培养学生社会责任感以及工作中涉及到的职业道德;需求规格说明书的规范 化,引导学生在生活中要遵守法律法规	课堂讲授、案例教学	4					
需求分析	第五节 状态转换图与其他图形 工具 第六节 验证软件需求	重点: 其他建模图形工具、验证需求方法内容 难点: 状态转换图	课堂讲授、案例教学	2					

かーラ 報酬を刊の作金与記録					
第二年 建铁铁甲醇注		第二节 软件设计原理 第三节 软件设计启发规则 第四节 描述软件结构的图形工 具	难点:软件设计的原理,启发规则;变换分析技术和事务分析技术 思政点:将完整系统分解为模块的思想,可以用于处理日常事务,鼓励同学们 学习压力大时也将学习任务分解,逐个击破;系统里的模块完美配合才能构成 一个完整的系统,就好比中国的56个民族,各民族像石榴籽一样紧紧抱在一起,团结在一起,维护社会稳定和长治久安,才能建设幸福美丽的家园;软件系统模块因遵循高内聚低耦合的原则,一个民族一个国家只有凝聚力强,才能	课堂讲授	4
第一节 建原种疗政计由治 第二节 建四种核 医原络 医内脏 医皮肤		第二节 结构程序设计 第三节 过程设计的工具 第四节 人机界面设计 第五节 面向数据结构的设计方 法 第六节 程序复杂程度的定量度	法、过程及工具,面向数据结构的设计方法 难点:过程设计的工具,面向数据结构的设计 思政点:模块内部的构造决定了模块的好坏,进而影响整个系统,用同类型软件界面风格对用户的影响为例,进一步说明细节决定成败;每个模块就好比个人,引导学生将自己的人生目标同民族发展、国家复兴关联起来,要有为祖国	课堂讲授、案例教学	4
無力。 第六首 至金割法社本 等土的 词误 表示 在 2 2 2 3 2 3 2 3 2 3 2 3 2 3 2 3 3 2 3 2 3 3 3 2 3		第二节 编码风格 第三节 软件测试基础 第四节 软件测试步骤	试方法: 调试: 软件可靠性、可用性 难点: 白盒测试技术: 黑盒测试技术: 白盒测试技术: 各阶段测试用例的设计 思政点: 面向对象编程中的继承,和人类的继承相似,引导学生传承经典,传 承美德: 好的实现需要合适的编程语言,合理的选择起到事半功倍的作用: 纸 上得来终觉浅,绝知此事要躬行、编程是将软件实现的环节,告诫学生要做好 人做真事,不负韶华: 以波音飞机、我国高铁等事件为例,说明测试的重要	课堂讲授、案例教学	4
第二章 软件維护的特点	软件实现	第七节 调试	难点:黑盒测试技术 思政点:失败是成功之母,好的软件也是经过不断的测试,不断的完善才产生的,引导学生有刻苦钻研的精神,不怕失败,越挫越勇,在测试时,需要对测试内容进行优先级排序,培养学生解决问题抓住事务本质,主次分明,辩证看	课堂讲授、案例教学	2
第二节 面向对象为核学 第二节 面向对象建模 第三节 面向对象处结构 增点,面向对象方法学:构化方法学与面向对象方法学的区别,UML建模语言概 ② 及结构 ② 及结构 ② 第二节 面向对象分析的基本概 ② 第二节 建立功能模型 第三节 建立功能模型 第三节 建立功能模型 第四节 建立功能模型 第四节 建立功能模型 第四节 建立功能模型 第四节 建立功能模型 第四节 建立功能模型 第四节 建立功能模型 第二节 面向对象分析过程及建模工具,面向对象分析模型的建立 难点,基于UML的面向对象分析建模及实现 第二节面向对象设计的度发则 第二节面向对象设计的度发则 第二节面向对象设计的度发则 第二节面向对象设计的度发则 第二节五面对象设计的度发则 第二节五面对象设计优化 第二节 程序设计优化 第二节 程序设计优化 第二节 程序设计风格 第二节 程序设定现 第二节 程序设定现 第二节 程序设定现 第二节 程序设计风格 第二节 程序设定现 第二节 程序设计风格 第二节 程序设定现 第二节 程序设定现 第二节 程序设定现 第二节 程序设计风格 第二节 程序设计风格 第二节 程序设计风格 第二节 程序设计风格 第二节 程序设定 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10		第二节 软件维护的特点 第三节 软件维护过程 第四节 软件的可维护性 第五节 预防性维护	难点:软件维护过程;决定软件可维护性的因素 思政点:无论多么成功的软件都需要进行维护,保证其能长久使用,同比人的 身体健康,适当的锻炼规律作息才能维持健康的体魄:预防性维护类比于生活 中的防患于未然:再工程讲述了软件的不断构造过程,反观我们的生态环境,	课堂讲授、问题导向	2
② 第二节 建立对象模型 第二节 建立对象模型 第二节 建立对能模型 第二节 建立对能模型 第四节 建立动态模型 第二节 建立对能模型 第四节 建立动态模型 第二节 面向对象设计的准则 第二节面向对象设计的启发规则 第二节面向对象设计的启发规则 第二节面向对象设计的启发规则 第二节面向对象设计处理 第四节子系统设计及设计优化 第四节子系统设计及设计优化 第四节子系统设计及设计优化 第二节 程序设计风格 第二章 基于UML的面向对象的软件测试的特点和策略,面向对象的 课堂讲授、问题导向 2		第二节 面向对象的概念 第三节 面向对象建模	系;三种模型的建立,UML建模语言概念及结构 难点:面向对象方法学;构化方法学与面向对象方法学的区别;UML建模语言概	课堂讲授、案例教学	4
第十一章 面向对象设计的启发规则 第三节软件重用 第四节子系统设计及设计优化 单点: 基于UML的面向对象设计建模 4		念 第二节 建立对象模型 第三节 建立功能模型		课堂讲授、案例教学	4
第十二章 面向对象实现		第二节面向对象设计的启发规则 第三节软件重用	重用	课堂讲授、案例教学	4
		第二节 程序设计风格 第三节 测试策略及设计测试用 例	测试用例设计	课堂讲授、问题导向	2

序号						
,,,,		合计				48
,,,,	and the state of	实验项目	. mark Da	No.		学时安排
	项目名称	实验内容与	要求	类	型	(学时)
1	软件工程文档	1.1熟悉软件 1.2熟悉软件 7 1.3熟悉CAS	干发环境	综合性	生实验	2
2	结构化建模 (一)	2. 1数据》 2. 2数据 ² 2. 3 E-F	字典	综合性	生实验	2
3	结构化建模 (二)	3.1 E-F 3.2状态转 3.3层次方	换图	综合性	生实验	2
4	详细设计工具	4.1程序流 4.2 N-S 4.3 PAL	综合性	生实验	2	
5	UML建模-用例图	5.1系 5.2用 5.3行为者(5.5用例之间	M 角色)	综合性	生实验	2
6	UML建模-类图	6. 1类图的基 6. 2表示关系		综合性	生实验	2
7	UML建模-动态模型	7. 1顺序 7. 2状态 7. 3活动	图	综合性	生实验	2
8	测试工具/配置工具/项目管理工具	8.1 部署	图	综合性	主实验	2
		教材与参考书目				
序号	书名	主编	出版社	出版		备注
1 2	《软件工程导论》 《软件工程导论》	张海藩 吴艳 曹平	清华大学出版社 清华大学出版社	2013		数材 参考书
3	《软件工程导论》 《软件工程》	大把 胃干	有华人字出放在 电子工业出版社	2021		<u> </u>
_	\\d\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		一 七 1 工业田/欧江	2013		核分值比例
考核环节		考核要求/评价细则			占比	总评占比
平时考核	实验报告:8次实验报告,以框架	本章节知识点掌握情况,题型有:单选、判 完整性、结构合理性占比20%,结论和总结占 不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷谈	i比20%,报告内容占比60%为评分标;	隹	17. 5% 17. 5% 5. 0%	40%
期末考核		试: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,F		IB / 4 °	60%	60%
774/15 A 157	k41 (57 :	合计	TW Saw pad (Pale) T		100%	100%

1. 考勤要求

1. 考勤要求
考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级及之前软件工程专业本科生。

《数据结构与算法分析》课程教学大纲

				课程基本信息							
课程编码	129000014	学	分	4	考核方式	考试					
课程名称(中)	数据结构与算法分析	24 2	学时	64	平时考核 占比 考核比例 ##+***	50%					
外性 台が(下)	双插归构与并 否分析	AGS-	1- h.1	04	期末考核 占比	50%					
课程名称(英)	Data Structures and		理论	48	课程承担单位	软件学院					
紫柱石(水(央)	Algorithm Analysis		实验	16	课程负责人(制定者)	杨兴耀					
课程性质	专业核心课程	204 n 2 1 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1	实践		审核者	田生伟					
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	春季学期					
先修要求	程序设计语言、离散数学等		网络课堂		审定日期	2021-07					
	课程简介										

本课程是软件工程专业一门重要的必修课,是计算机程序设计的重要理论技术基础。课程讲述数据结构基本概念、线性结构、树形结构、图状结构的表示和实现,以及记录的查找、记录 的排序等方面内容。

教学目标

通过课程学习,了解数据结构算法知识,掌握不同条件下的算法设计思路,认识到解决问题可以选择多种方案,针对具体问题能够选择特定存储结构设计不同算法。本课程在专业课程体 系中,要求能够面对特定需求有效组织数据,针对实际工程问题能够结合数学模型在时间、空间等现实条件约束下,总体分析描述问题,设计满足要求的算法解决方案,并能通过复杂度 分析等比较论证不同方案的可行性。

课程的具体目标包括:

目标1(C01):理解数据结构和抽象数据类型基本概念,掌握线性表、栈、队列、串、数组等数据类型在实际中的应用,能够针对特定问题的数据处理要求,根据现实环境约束和优化目标,设计问题解决方案并论证方案可行性。

目标2(C02): 掌握表查找与表排序的各种实现方法,对各种方法进行复杂度分析,认识到解决问题可以有多种方案进行选择。 目标3(C03): 培养学生在复杂工程问题约束条件下的数据结构建模思想,具备树、图等较复杂的数据结构的应用能力,分析出解决问题可以有多种方案进行选择,能够选择恰当数学模 型描述复杂工程问题,最终利用树和图的遍历算法寻求问题的合理解决方案。

。 课程思政教学目标:数据结构与算法分析课程融入课程程度政的目标是深入加强学生的正确世界观、人生观和价值观的不断形成,培养他们利用科学的观点解决实际问题的能力。通过理论 联系实际进行思考,引导学生践行数据结构的现象本质论、客观规律、设计方法学、实践论等思政问题,提高学生运用马克思主义哲学的科学世界观和方法论来帮助解决实际思想问题的 能力,共筑切合学生核心价值观的关于数据结构专业课程的世界观、价值观和人生观。

课程教学目标与毕业要求支撑关系

丁且.

研究

毕业要求2 毕业要求3 毕业要求4 毕业要求5 毕业要求6 毕业要求7 毕业要求8 毕业要求9 毕业要求10 毕业要求1

持续发展

职业规范

沟诵

项目管理

工程与社

毕业要求12

终身学习

毕业要求1

工程知识

问题分析

可支撑的毕业要求

目标1	理解数据组	告构和抽象		√	MT ICCS XC				19-22/2/12		197			
目标2		戈与表排序		√										
目标3	培养学生で	生复杂工程	√											
		1		*			教学内容及	安排			*			
章	节		主要内容				教学重点	点、难点及	思政点			教学方法	法与手段	学时安排 (学时)
第- 绪		第二节 扫	第一节 数据结构的概念 第二节 抽象数据类型的表示和 实现 第三节 算法和算法分析			重点:逻辑结构、存储结构、数据结构、抽象数据类型的概念。难点:新进算法分析方法。 攻点:《数据结构与算法分析》的现象本质论:数据结构包括逻辑结构和存 持构两个层次,其中数据的逻辑结构式从逻辑关系上描述数据,它是独立于 享机的。因此数据的逻辑结构可以看作是从具体问题中抽象出来的数据模型 换句话说,就是从实际非数字计算应用问题的现象中提炼出来的本质结论。 异学生可以从唯物辩证法的基本范畴之现象与本质的基本概念和相互之间的 E关系,加深对这一类理论知识的理解与应用,同时加强学生利用辩证思想 思考和指导实际生活中的具体问题。 重点:线性结构的定义和特点。							、问题导向	4
	第一节 线性表的抽象数据类型 水线性表的两种实现方式 思政点:链表的实现、插入和删除操作以及性能分析。 思政点:《数据结构与算法分析》课程的目标之一是能够综合运用各种基本 抽象数据类型设计应用系统的数据组织和核心算法,并进行程序实现:能够基线性表 "植入、删除、查找、长度等)的实现、线性表操作算法分析 的实现、线性表操作算法分析 "序功能实现过程中,学生可以充分地体验每个部分在各自优缺点的取舍考虑				重点:线性结构的定义和特点。 难点:链表的实现、插入和删除操作以及性能分析。 政点:《数据结构与算法分析》课程的目标之一是能够综合运用各种基本的 象数据类型设计应用系统的数据组织和核心算法,并进行程序实现;能够基于 拥系统的数据组织和核心算法设计实验,得出系统设计方案的有效性结论。 线性表中选择顺序的和链式的数据存储结构以及不同的类型定义和不同的程 功能实现过程中,学生可以充分地体验每个部分在各自优缺点的取舍考虑过 中如何设计最优的类型和方案。从而加强学生对运用唯物辩证法基本规律思							、案例教学	4	
第三 栈和		基本运算 、判断栈空 第二节 队 第二节 队 第(初始 队 空、	战的概念、认 《 《 》、 《 》、 《 》、 《 》、 《 》、 《 》、 《 》、 《	进栈、出栈、出栈、出栈、出栈、出的字 存储结构 从列队、知的实现	思素点和多 通工秩通各 教行规活价是点方明的事 活业尊见务的人度了教会点方明的事 活业尊见务有人度了教会员的事,是是一个人度了教会,	重点: 栈和队列的特点; 顺序栈基本运算的实现; 循环队列基本运算的实现。 难点: 循环队列的组织, 队满, 队空的条件设计。 思政点: 结合数据结构抽象与具体、必然性与偶然性的知识特点, 能够在人文 素养方面培养学生认真做事的意识, 能够把握客观规律, 结合栈和队列的特 点, 说明事半功倍的效果, 强调认识遵循自然科学规律的效果, 强调善于思考 和总结的学习态度对认识事物的重要性以及脚踏实地做事, 坚决不投机取巧, 多做实事少空想, 充分发挥主观能动性, 尊重客观规律, 每人应该懂得不依规 矩, 不成方圆的道理, 强化社会主义公德意识。 通过生活现象, 如买票停车等引入队列, 告诉学生知识来源于生活, 作为软件 工程专业的学生, 学会用计算机思维的视角观察生活, 热爱生活。在遵循社会						课堂讲授、	、问题导向	4
第四 串、数组		第二节 串	一节 串的定 的类型定义 及其运算 第三节 数组	、存储结构	方法,掌护 计等认知能	握串、数线 量算法设计 步力。这需	重点:串的表 难点 且和广义表3和 的核心知识, 要学生在学习 的各自的定义	: 串的存作 数据结构 具备电子 从实际中	诸。 的基本概念 技术、计算标 提取串、数约	、逻辑特性 几组织与结构 且和广义表的	构、程序设 的逻辑数据	课堂讲授、	、案例教学	6

	AHP / AM	把握各种线性数据结构的所具备的客观规律 概念及其相关关系的:								
第五』 树与二义	章 型定义 第二节 一叉树的性质和左键	居类 法实践。实践是检验真理的唯一标准,强调 又反过来指导实践。让学生从思想上清楚地 结构 权据 根据树结构的特点,引申出家族家谱的概念 励学生学习传统文化,辩证的传承传统文化	森林与二叉树的转换。 3一个特点就是具有较强的实践性。 存在着本质的联系,在某一特定类 在上的运算来实践,来清楚理解数据 走种实践操作,经常需要进行各种增强 造机设到马克思主义哲学的实践观在 处认识到马克思主义哲学的实践观在 处认识到马克思主义哲学的实践观在 是,为学生讲解家谱的发展历程,鼓 定是社会的细胞,一个个家庭的子, 是我们共同的家,只有祖强强大了而 是我们共同的家,只有祖强强大了而 是我们共同的家,只有祖强强大了,而 对能心无旁骛为自己的幸福生活,	课堂讲授、	案例教学	8				
		哈夫曼编码是美国数学家哈曼在麻省理工学的一种压缩编码方法,得到广泛应用,树立	Z.榜样,学习先进典型人物,鼓励学							
第六i 图		上清楚地认识到马克思主义哲学的实	拓扑排序、关键路径。则也不同的情况下,通过施加在其图 2义和作用。图的内容涉及利很多实 按据在计算过程中的组织方式,为方法实践。实践是检验真理的唯一标 2又反过来指导实践。让学生从思想 2是随着社会的发展,在路径中会考 4一步讨论,环境和算法之间有什么 了车软件都会有行程分享,这是否会 5利用手中的掌握的技术更好的更安 分。 1 武汉方舱医院中,备战高考的女生 1 有无穷的希望和力量,用读书积蓄	课堂讲授、	问题导向	8				
第七ī 查找		难点:二叉排序树、平衡, 思政点:本章内容采用问题驱动法,课前绰导入新课。课前选择的问题一方面是和具体可以从社会主义理想信念、爱国主义教育。量教育。让学生在思考问题的时候就潜移野问题:假如你是四川总队的一名指挥官,下子逃脱了,逃亡的具体地点不知,只知道可	重点:顺序查找、折半查找、散列表。 难点: 二叉排序树、平衡二叉树和散列表。 建成: 本章内容采用问题驱动法,课前给学生布置思考题,激发学生思考, 导入新课。课前选择的问题一方面是和具体的知识点相关联,另一方面此问题 可以从社会主义理想信念、爱国主义教育、学生的职业理想方面进行相关正能 量教育。 让学生在思考问题的时候就潜移默化的接叉了相关方面的思政教育。 问题: 假如你是四川总队的一名指挥官,刚接到一个任务,有一名电信诈骗份 子逃脱了,逃亡的具体地点不知,只知道可能会去的省份:江苏。你现在需要 到定一个规划方案,安排一队人员,用最少的成本(经济成本、时间成本)到							
第八』 排序		习探索创新的职: 排序算法是为了让无序的数据组合变成有序 的优势是在于当你进行数据定位和采用时,	排序和堆排序。 教育学生分类处理问题的方法,学业素养。 6的数据组合。有序的数据组合最大 会非常方便,因为这个数据是有序 心要的麻烦,因为无序数据在进行 近学习,教育学生学会高效处理日	课堂讲授、	案例教学	8				
		合计				48				
序号			童	*	型	学时安排				
1	线性表	线性表的创建、增加、删除			生实验	(学时) 2				
2	栈的应用	数制转换,实现十进制数和	其他d进制数的转换	验证性	生实验	2				
3 4		串的模式匹配算法,即寻找子: 二叉树的创建,前序、!			生实验 生实验	2 2				
5	— 人 人 内 图	四天树的的建,间序、一 图的深度优先遍历和)			生实验	2				
6	查找	顺序查找与折		验证性		2				
7	排序综合	给出含有n个学生的成绩表,每条记录由学生 教材与参考书目	5、炷名和分囡组成,设计桯序完成	验证性	王头验	4				
序号	书名	书名 主编 出版社								
1 2	数据结构(C语言版 第2版) 数据结构与算法	严蔚敏 李冬梅 吴伟民 张铭 王腾蛟 赵海燕	人民邮电出版社 高等教育出版社	2022	2-01 3-06	教材 参考书				
3	数据结构与异法 数据结构	振铭 主牌蚁 赵海燕 周娅								
考核环节		考核要求/评价细则				考核分值比例				
,	音节测验,8个音节测验, 平取雨理告;	整作业形式,考查本章节知识点掌握情况,大致是		以作业参考	占比	总评占比				
平时老校	实验报告: 7次实验报告,实验项目须由	答案为评分标准。 学生本人独立完成,不得抄袭、拷贝。凡发现实§	金报告雷同情况,直接取消本次实验	成绩。实验	17. 5% 25%	50%				
考核		具体格式参见《数据结构与算法分析》实验报告 课程考勤缺课超总学时1/3者不能参加笔试;迟: 假和公假不扣分。			7. 5%					
期末	闭	卷考试: 试题A、B卷各一套, 卷面满分100分, 闭	卷答题。		50%	50%				
考核	1	合计			100%	100%				
		课程要求								

1. 考勤要求
考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,课程总体考勤缺课超总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节测验在雨课堂平台提交,实验报告根据教师要求进行提交电子文档。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现有违诚信,该次成绩记为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《软件体系结构与设计模式(专创)》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260278	学	分	2	考核方式	考试
课程名称(中)	软件体系结构与设计模式	44	学时	32	平时考核 占比 考核比例 ## ## ##	50%
蛛性石柳(中)		<i>I</i> ES-=	子叫	32	海核 期末考核 占比	50%
课程名称(英)	Software Architecture and		理论	32	课程承担单位	软件学院
	Design Patterns		实验		课程负责人(制定者)	严嘉斌
课程性质	专业核心课程	Ment V and	实践		审核者	王博
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程专业		习题讨论		开设学期	秋季学期
先修要求	软件工程、程序设计基础		网络课堂		审定日期	2021-07
_				細和做人		

《软件体系结构与设计模式》是软件工程专业的一门重要专业课程,本课程主要介绍软件体系结构的基本原理、方法和实践,反映软件体系结构研究和应用的最新进展。既讨论软件体系结构的基本理论知识,又介绍软件体系结构的设计和工业界应用实例,强调理论与实践相结合。本课程主要培养学生对软件体系结构与软件设计模式的认识和理解能力。培养学生对软件整体结构的分析和解决实际问题的能力,为系统化理解软件及软件设计奠定良好的思维基础。为成为一名合格的软件分析师、软件设计师或软件工程师,在该领域进一步深造打下坚实的

教学目标

目标1(CO1): 了解软件体系结构的发展和应用现状、软件体系结构建模思想基础,及常用的软件体系结构风格在解决实际问题中的应用,了解软件体系结构描述方法。 目标2(CO2):理解UML基础知识,掌握使用UML对软件体系结构进行建模。理解ML基础语法及使用场景,掌握XML基本的描述语言。理解基于服务的体系结构的关键技术和实现方法:理解微服务体系结构、富互联网应用体系结构。 目标3(CO3):理解软件体系结构评估的主要方式与评估方法,掌握软件体系结构的质量属性评估方法。理解常用的软件开发设计模式、中间件技术,指导实际的软件设计环节。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业蚕水9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	掌握软件工程专业相	√											
目标2	熟悉软件工程项目开			√									
目标3 能够对实验结果进行													
	教学内容及安排												

章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 软件体系结构概论	1.1 软件危机介绍 1.2 构件与软件重用 1.3 软件体系结构的兴起和发展	重点: 了解软件危机的概念、产生以及表现。掌握构件的概念和软件重用的概念及其思想。了解软件体系结构的定义、发展以及意义。难点: 软件体系结构概念的理解专创融合元素: 设计课堂活动,让学生探讨如何解决软件危机,鼓励他们提出创新的解决方案,如使用新型架力	课堂讲授	2
第二章 软件体系结构建模	2.1 "4+1"视图模型 2.2 软件体系结构的核心模型	重点:软件体系结构的建模, "4+1"模型,软件体系结构的核 心模型。 难点:对软件体系结构核心模型 的理解。	课堂讲授	2
第三章 软件体系结构风格	3.1 经典软件体系结构风格 3.2 客户/服务器风格 3.3 三层C/S结构风格 3.4 浏览/服务器风格 3.5 正交软件体系结构 3.6 异构结构风格	重点: 软件体系结构风格属于软件体系结构风格属于软件体系结构内容的重要部分,所以,要求学生系统等耀几种常见的软件体系结构风格,比如宁服务器风格、2风格、客户/服务器风格、22风格、器内极格等。掌握异构结。的软件体系结构风格的掌握。比如客户/服务器风格、22风格。专创融合元素: 鼓励学生参与火下外型的应用程序,如学生在项目,中实践软件体系结构的设计和实	课堂讲授	4
第五章 统一建模语言(1)	5.1 UML 概述 5.2 UML 的结构 5.3 用例图 5.4 类图和对象图 5.5 交互图 5.6 状态图 5.7 活动图 5.8 构件图 5.9 部署图 5.10 使用UML建模	重点: 重点掌握UML(用例图、类图、交互图、状态图)的设计方法 法难点: 理解不同UML的使用场景。	课堂讲授	4
第五章 统一建模语言(2)	5.7 活动图 5.8 构件图 5.9 部署图 5.10 使用UML建模	重点: 重点掌握UML(活动图、构件图、部署图)的设计方法,掌握使用UML建模。 雅点: 用UML描述软件体系结构。	课堂讲授	2

				重点: 了解XML、HTML、SGML、			
第六章 可扩展标记		6.3	i. 1 XML概述 i. 2 解析XML i XML编程接口 內软件体系结构描述语言	XHTML之间的关系; CSS、XSL、DOM的作用和功能; 理解XML各编程接口的优点。 缺点; XML建模所包含的内容; 基于XML的两种软件体系结构描述语言。 难点: 基于XML的软件体系结构描述语言。	床里	讲授	2
第八章 基于服务的4		8.2 面i 8.3 8.4 8.5 8.6 统一打	i. 1 SOA概述 可服务的分析与设计 SOA的关键技术 SOA的实现方法 服务描述语言 i述、发现和集成协议 消息封装协议	重点、SOA关键技术及实现方法; 面向服务的分析与设计方法,服 务描述语言WSDL的使用和文档结构,UDDI数据模型、注册及调用 Web服务;消息封装协议。 难点:服务描述语言WSDL的软件 创业案例,分析其软件体系结构 如何支持其快速迭代和市场适应 性。例如,可以分析初创公司如 何利用微服务架构快速响应市场 变化。	课堂	讲授	4
第九章 富互联网应用		9. 3 RI 9. 3 PJ	1 RIA的概念 .2 RIA模型 A客户端开发技术 4 AJAX技术 5 Mashup技术	重点: RIA的含义: RIA的优点; RIA的模型: 几种常见的RIA容户 端开发技术: AJAX技术、Mashup 技术 难点: AJAX和Mashup技术 专创融合元素: 组织讨论会,让 学生探讨当前软件体系结构领域 的最新趋势,如容器化、服务网 格等,并讨论这些趋势如何影响	课堂	讲授	3
第十一 软件体系结		11. 2	牛体系结构评估概述 · ATAM评估方法 · SAAM评估方法	重点:软件体系结构评估是对软件体系结构评估是对软件体系结构进行评估,确认所选用的软件体系结构是否合适,以及能否保证按照所选用的体系结构顺利的开发出成功的软件产品。所以软件体系结构评估是体系结构设计的重要环节。使学生对ATAM评估方法和SAAM评估方法有所了解,并能实际应用。难点:应用ATAM评估方法和SAAM评估方法进行体系结构的评估	课堂	讲授	2
第十二 基于体系结构的		12. 12.3 基于	1.1 设计模式 2 中间件技术 体系结构的设计方法 i 应用开发实例	重点:理解常用的软件设计模式 (创建型模式、结构型模式、行 为型模式)。了解体系结构的设 计与演化。 难点:应用开发实例的理解和应 用。 专创融合元素:鼓励学生参加校 内外的创业竞赛,将软件体系结 构的知识应用于竞赛项目中,以 变和理论与实践的结合。	课堂	讲授	4
第十三 软件产品线(13. 2 13. 4 软	产品线的出现和发展 软件产品线概述 件产品线基本活动 产品线体系结构的设计	重点:软件产品线是一个适合专业的软件开发组织的软件开发方法,能有效的提高软件生产率和质量、缩短开发时间、降低总开发成本。体系结构在软件产品线的开发中具有至关重要的作用。要求学生掌握软件产品线的概念,软件产品线体系结构的设计。难点:软件产品线体系结构的设计。	课堂	讲授	3
			合计 教材与参 考	· · · · · ·			
序号		书名	主编	出版社	出版		备注
1 2	《软件体系	结构原理、方法与实践(第3版) 《软件架构设计》	张友生编著 温昱编	清华大学出版社 电子工业出版社	20		数材 参考书
3	《软件是这	这样"炼"成的——软件架构设计		电子工业出版在 清华大学出版社	20		
考核环节			考核要求/评价细则			考	核分值比例
- 71X-1 1	VIII - 7 /- 11	5次亲共优儿 页面外上4米亚上	***************************************	引力 冶果 烟底 砂入树 同步用系列处理	オプエン イニペー	占比	总评占比
77 m.)		50人早下作业, 木取线上风卷形式,	与旦平早下知识点 季姪育况,题2	2有:单选、判断、综合等,以作业参考答案		40%	50%
平时考核		勒。课程考勤不足总学时1/3考不能	参加笔试: 迟到和事假一次扣5分	, 旷课和早退一次扣10分, 病假和公假不扣公	· .	10%	
考核 期末				,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分 进分100分。	١.	10% 50%	50%
考核			6参加笔试;迟到和事假一次扣5分卷考试:试题A、B卷各一套,卷面合计		· .	10% 50%	50%

1. 考勤要求

考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。2.作业提交要求

提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 章节作业在雨课堂平台提交。

电子提父: 草 7 作业任闲除星平台提父。
3. 学术诚信

抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品, 严禁抄袭和剽窃, 若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明

本教学大纲编写依据为2021版培养方案, 应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。
5. 其他说明

2021级学生, 考核比例为平时50%+期末50%, 平时考核中, 章节测验占90%、平时考勤占10%; 2022级学生, 考核比例为平时30%+期末70%, 平时考核中, 章节测验占80%、平时考勤占20%;

《软件项目管理》课程教学大纲

				课程基本信息							
课程编码	260247	学	分	2	考核	方式	考试				
课程名称(中)	软件项目管理	14.2	学时	32	考核比例	平时考核 占比	40%				
蛛性石体(中)		<i>™</i>	子叫	32	与依此例	期末考核 占比	60%				
课程名称(英)	Theory and practice of		理论	32	课程承	担单位	软件学院				
	software project management		实验		课程负责	人(制定者)	严嘉斌				
课程性质	专业核心课程	334 m ± 1/1 36m	实践		审相	亥者	王博				
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写	依据	2021版人才培养方案				
适用对象	软件工程专业		习题讨论		开设	:学期	秋季学期				
先修要求	软件工程、程序设计基础		网络课堂		审定	日期	2021-07				
	课程简介										

软件项目管理是软件工程专业本科生的必修课。通过本课程的学习,可以使学生学习到国内外最新的软件项目管理思想,融会贯通计算机知识、优化技术和管理知识,提高学生在软件项 目管理方面的能力,为培养综合型计算机人才打下坚实的基础。培养学生具有一定的组织管理能力、沟通能力和人际交往能力以及在团队中发挥作用的能力。本课程要求学生在学习本课 程之后,能够掌握有关项目管理的基本理论,熟悉项目管理的主要过程和方法、流程和工具,提高分析、解决问题的能力,为学生未来成为一名软件项目管理者打下基础。

教学目标

目标1(C01): 在知识方面,要求学生能理解软件项目管理各管理过程的概念、重要性、和各自特点; 学生能建立起软件项目管理的知识框架和基本概念、原理、方法和技术。 目标2(C02): 在素质方面,要求学生能够理解软件项目管理的重要性,掌握软件项目管理中团队建设的方法、团队成员不同角色在团队中的作用及沟通管理的重要性,为解决实际问题 提供应用支持。 目标3(CO3): 在能力方面,要求学生掌握软件项目管理过程中涉及的各管理领域的处理方法,涉及的主要经济与管理因素的决策方法,能识别和处理软件项目中遇见的常见问题。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	能够基于软件工程相						√						
目标2	理解多学科背景下,									√			
目标3	理解并掌握软件工程											√	

教学内容及安排

章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 软件项目管理概述	1.1 项目和软件项目 1.2 项目管理知识体系 1.3 软件项目管理	重点:软件项目管理的基本概念、特征、及知识体系。 难点:软件项目管理和软件工程 关系。 思政点:树立件项目管理的意 识	课堂讲授	2
第二章 范围管理	2.1 范围管理规划 2.2 需求收集 2.3 范围定义 2.4 WBS创建 2.5 范围核实 2.6 范围控制	重点:软件项目WBS分解、范围控制 制 难点:WBS分解 思政点:培养软件项目范围管理 能力。	课堂讲授	4
第三章 时间管理	3.1 进度管理规划 3.2 活动定义 3.3 活动排序 3.4 活动资源估算 3.5 活动历时估算 3.6 制定进度计划 3.7 进度控制	重点:制定进度计划(关键路径法)、进度控制 难点:活动资管估算、活动历史 估算。 思政点:能做好软件项目的进度 控制,培养时间管理能力。	课堂讲授	4
第四章 成本管理	4.1 成本管理规划 4.2 成本估算 4.3 制定预算 4.4 成本控制	重点:制定预算、成本控制 难点:成本估算方法 思政点:做好软件项目的成本控 制,培养成本管理能力。	课堂讲授	4
第五章 质量管理	5.1 质量管理规划 5.2 质量保证 5.3 质量控制	重点: 质量控制 难点: 质量保证 思政点: 做好软件项目的质量控 制,培养质量管理能力。	课堂讲授	2
第六章 项目人力资源管理	6.1 人力资源管理规划 6.2 团队组建 6.3 团队建设 6.4 团队管理	重点: 团队组织结构、团队发展 阶段、团队激励 难点: 团队建设。 思政点: 做好软件项目的个人和 团队控制,培养团队协作管理能 力。	课堂讲授	3
第七章 沟通管理	7.1 干系人识别 7.2 沟通管理规划 7.3 沟通管理 7.4 沟通控制	重点:干系人分析、沟通管理策略、冲突管理难点:沟通管理策略、冲突管理难点:沟通管理策略思政点:掌握沟通和冲突管理的相关知识,能够方便地进行技术交流与协作,能够在团队协作中发挥作用。	课堂讲授	3
第八章 风险管理	8.1 风险识别 8.2 风险分析 8.3 风险应对 8.4 风险控制	重点:风险分析、风险应对 难点:风险识别、风险控制 思政点:做好软件项目的风险控制,培养风险管理能力。掌握采 购管理的相关知识,能做好软件 项目的采购和招投标工作。	课堂讲授	4

第九采购管		ç	1 采购管理规划 9.2 采购实施 9.3 采购控制 1 采购结束管理	重点:合同管理 难点:采购控制 思政点:掌握采购管理的相关知识,能做好软件项目的采购和招 投标工作。	课堂	讲授	2
第十整体管	'	10. 2) 10. 3項 10. 10. 5 ³	1制定项目章程 制定项目管理计划 近目执行指导与管理 4项目工作监控 项目整体变更控制 6项目收尾管理	重点:项目整体变更控制、项目 收尾管理 难点:敏捷项目管理的特征制定 项目管理计划。 思政点:掌握项目整体管理的相 关知识,能做好软件项目的执行 控制,培养整体控制能力。	课堂	讲授	4
			合计				
			教材与参考书目				
序号		书名	主编	出版社 出版		年度	备注
1	_	软件项目管理实用教程》	李英龙、毛新发、郑河荣编著	人民邮电出版社	社 2016		教材
2	《车	次件项目管理原理与实战》	秦航编	清华大学出版社	20	15	参考书
3	《软气	件项目管理》(原书第5版)	(英)Bob Hughes& Mike Cotterell著,廖彬	机械工业出版社	20		参考书
考核环节			考核要求/评价细则				考核分值比例
- 3-18/-1-14						占比	总评占比
平时	课后作业:	10章节作业,采取线上试卷形式,	为评分标准	32%	40%		
考核	出	勤:课程考勤不足总学时1/3者不同	是一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。				
期末		j	用卷考试: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分	•		60%	60%

课程要求

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

合计

100%

提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 章节作业在雨课堂平台提交。

电子提父: 草口作业在阳珠星平台提父。
3. 学术诚信
抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。
5. 其他说明
2021级学生,考核比例为平时40%+期末60%,平时考核包括章节测验和考勤;
2022级学生,考核比例为平时50%+期末50%,平时考核包括章节测验、大作业和考勤;

67

《软件测试与质量控制》课程教学大纲

				课程基本信息			
课程编码	129000016	学	分	2	考核	方式	考试
课程名称(中)	拉 // 测试上 医具 按如	24.2	쓰다	根据类型分总学时、实践周数, 根据左侧下拉列表中选择,学时	考核比例	平时考核 占比	40%
	软件测试与质量控制	总学时		或周数与教务系统保持一致	存依此例	期末考核 占比	60%
课程名称(英)	Software Testing and Quality		理论		课程承	担单位	软件学院
株住名称(夹)	Control		实验	32	课程负责人(制定者) 审核者		吴文寿
课程性质	专业核心课程	34 n.k. // 361	实践				马萍
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写	依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论		开设	:学期	春季学期
先修要求	软件工程、软件体系结构等		网络课堂		审定	日期	2021-07

课程简介

本课程通过测试原理与方法、测试技术、测试项目实践与管理三个环节,包括软件测试概述、测试需求分析与测试计划、测试方法、测试用例、软件测试自动化、单元测试和集成测试、系统功能测试、系统非功能测试、缺陷报告、测试管理等内容,全面系统地讲述了软件测试与质量控制的概念、原理和典型的方法,并介绍了相关软件测试项目的管理技术。

教学目标

通过对该课程的学习,学生可以了解软件测试在软件生命周期和软件工程中的地位、作用,学习软件测试的基本理论和基本原理、技术方法、设计文档、实施步骤和常用的软件测试工 具,掌握软件开发中的测试过程管理、测试用例设计、软件系统测试等解决实际问题的基本能力,同时培养学生良好的软件开发素质。 课程的具体目标包括:

目标1(C01): 掌握软件质量保障和测试的基本内容,能够应用白盒黑盒测试方法,对软件系统进行分析、设计和开发结果验证。

目标2(CO2): 能够基于项目背景和用户需求,能够利用测试原理、技术、方法及测试工具完成测试任务的分析、设计和执行,形成测试报告和系统优化方案,具备软件分析测试和管理 能力。

课程思政教学目标:以专业知识点为主,挖掘课程知识点与思政元素的融合点为目标,利用思政案例,在培养学生扎实的测试理论知识和专业技能的同时,培养学生团队协作能力,同时 培养学生应该具备高尚的道德情操和职业素养、健全的法制意识、持续学习能力,并实现自我提升和创新。

		冶乔字 生/	应该具备高的	可的坦德情		养、健全的: 学目标与毕			刀,廾头塊	日衣炭汁和	巴斯 。					
		毕业要求1	毕业要求2			毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8		毕业要求1	华业要求11	毕业要求12			
可支撑	的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习			
	‡质量保障和			AF IC/J AC		√ √	A	N-X/X/R		191						
目标2 能够基于	F项目背景和					√ 	77 -2-175									
						教学内容	<u> </u>						W-1.4.18			
章节/环节		主要内容		教学重点、难点及思政点								法与手段	学时安排 (学时/天/周)			
第一章 引论	1.2 为f 1.3 1.4 测i 1.5 i	於件测试的。 什么要进行。 什么是软件 式和质量保证 则试和开发的 试驱动开发的	软件测试 测试 正的关系 的关系	奥运会门票	重点:软件测试的概念、软件测试学习方法。 难点:从不同视角理解什么是软件测试。 思政点:可以引入1999年美国宇航局火星探测飞船坠毁失踪事件、2008年北京 思运会门票系统故障、中国铁路12306网站故障等软件开发问题,向学生强调在 平时的日常学生生活及以后的工作中要养成严谨、认真的工作态度,为社会主 义的IT发展贡献自己的一份力量。								2			
第二章 软件测试的基本概念	2. 2 2. 3 静 2. 4 主 2. 5 黑 2. 6	2.1 软件缺陷 软件测试的 充测试和被 动测试和被 盒测试和白 软件测试 软件测试工	D分类 D态测试 E动测试 I盒测试 E表次	需要恰当的	重点:软件测试的分类、软件测试的工作范畴。 难点:软件测试的多种方法。 用动点:通过了解软件测试的多种方法。							、专题指导	2			
第三章 软件测试方法	3. 2基 3. 3基于 3. 4基 3. 5基 3. 6	一直觉和经验 生于输入域的 一组合及其优于生物的 于一种的人类的 一种, 一直, 一直, 一直, 一直, 一直, 一直, 一直, 一直, 一直, 一直	的方法 忧化的方 的方法 的方法 测试	神,这两之业价值取成值观。在证	在学习使用 大精神是职业 向和行为表现 并解边界值	难点: 软]逻辑覆盖方 业道德、职业 现,向学生价 分析法的时	件测试方法 法设计测试 业能力、职业 专达这样的制 候,告知同	基本原理和F的应用。 的应用。 以用例时应融业品质的体系 性相有助于作为。 以下的,是一个。 是一个。 是一个。 是一个。 是一个。 是一个。 是一个。 是一个。	八工匠精神 观,是从业 也们养成良好 容易在边界	者的一种职 好的职业价 上出错,从	案例教学	、项目练习	4			
第五章 单元测试和集成测试	5. 2代 5. 3代 5. 4单元 5. 1	1代码静态液 代码评审态检 代码静态的自己测试层 5分是元测试层 6单元则模 6集成的模	M分析 M工具 示和要求 N试 L具	可能的错误	守法。 重点:单元测试的测试方法和过程。 难点:单元测试与集成测试工具的使用。 难应:单元测试与集成测试工具的使用。 思政点:在单元测试讲解过程中,要求学生仔细观察、细心思考,不放过任何可能的错误,培养学生细心细致的工作态度。在集成测试讲解过程中,引导学生在测试中具备全局观念,不仅关注局部功能,也要考虑整体效果,培养学生大局意识。						难点:单元测试与集成测试工具的使用。 思政点:在单元测试讲解过程中,要求学生仔细观察、细心思考,不放过任何可能的错误,培养学生细心细致的工作态度。在集成测试讲解过程中,引导学生在测试中具备全局观念,不仅关注局部功能,也要考虑整体效果,培养学生				、项目练习	2
第六章 系统功能测试	6. 2 6	功能测试思功能测试自 功能测试自 5.3 回归测记 5.4 精准测记	动化 试 试	律意识、耳 惑就是道征	重点:功能测试用例的设计及执行。 难点:功能测试的思路与方法:测试工具的使用。 思政点:在讲授功能测试内容过程中,利用边界值法设计测试用例时,融入法律意识、职业操守教育。在未来的工作中会有很多职位和金钱的诱惑,这些诱惑就是道德的边界,也是做人的边界。在此之前教师一定要在这方面对他们有所告诫,让学生清楚知道红线是不可触症的,不能存在侥幸心理,法律面前人							、项目练习	2			
第七章 专项测试	7. 2概念: 7.	能性的系统 负载测测试试 3负载能测测试式 7.4性能测试 7.5压力测试 6性能测试	压力测试和 技术 式 式	例,介绍阿 学生对我[生讲授性能源可里巴巴这里国科技发展50 时家国情怀和	难点:系统则试这一知证 则试这一知证 些年的"双1 现状有一个时	能测试流程 性能测试工 只点时,首约 1"在交易。 明确的认识, 此外,阿!	先通过学生 峰值这一领域 增强了科技 里巴巴"双1	非常熟悉的 或取得的技 支自信心,活	术进步。让 敫发了学生	案例教学	、项目练习	2			

第九章测试自动化及		9.1 测试自动化的内涵	重点: 软件测试自动化的	1内涵及原理。			
1	:其框架	9.2 测试自动化实现原理 9.3 测试自动化的实施 9.4 API自动化测试框架 9.5 移动应用自动化测试框架	难点:自动化测试工具思政点:在学习自动化测试内容时,正确认证目前网络市场获取数据的常用方法,可以离索,但不正当的使用网络爬虫往往会涉嫌违,网站,恶意爬虫导致的核心文本流失,注册肝站带来严重损失。因此在学习自动化测试时,能地在恶意行为刚发生时就及时甄别并做出作爬虫获取所需数据标	案例教学、项目练习		2	
第十章 第十章 测试需求分析与测试计划 10.2 测试需求分析 10.3 测试项目的估算与进度安排 10.4 测试风险和测试策略 10.5 测试计划的内容与编制			重点:测试需求分析、测试风险》 难点:测试工作量 思政点:测试阶段是软件生命周期中最具"不 量的关键阶段,测试阶段的工作就是"批评" 传统和作风,鼓励学生"敢于直面问	案例教学、	项目练习	2	
第十一章 设计和维护测		11.1测试用例的构成及其设计 11.2测试用例的组织和跟踪	重点:测试用例书写标准、测试用例书写标准、测试用例记录点:测试用例的设计和维护,让学生软件测试在提高软件质量中的关键作用。引读入到学习和工作中。测试用例的维护是持续。通过课程思政内容的引导,培养学生的责任主动地维护测试用例,保证测试用例的准确维护过程中,学生需要遵守一定的职业道德和操守,让等好生的职业道德和操守,让等和公司规定,尊重他	设计。 生认识到软件质量的重要性,理解 导学生树立质量意识,将质量观念 读的过程,需要不断地跟踪和更新 任感和担当精神,让学生能够积极 性和完整性。在测试用例的设计和 和操守,如保护用户隐私、保证数 学生明白在工作中要遵守法律法规	案例教学、	项目练习	2
第十三章 第十三章 测试执行、缺陷跟踪与报 告 13.1 软件测试执行与跟踪 13.2 软件缺陷的描述 13.3 软件缺陷的而分析 13.4 产品质量评估与度量 13.5 测试的评估与报告			重点:软件测试执行与跟踪、软件缺陷全生在件缺陷跟踪和分难点:软件测试执行与跟踪、机思政点:在缺陷跟踪与报告的过程中,引导处生要保持诚实、公正的态度,不隐瞒、不夸大准确性。	析。 软件缺陷生命周期。 学生认识到诚信的重要性。告诉学	案例教学、	项目练习	2
			1比明 江。				
			实验项目				
序号		项目名称	.,_,,_	採	类	型	学时安排 (学时/天/周)
序号		项目名称 测试用例设计	实验项目	別,利用PingCode/禅道/Excel等平		生实验	学时安排 (学时/天/周)
1 2		测试用例设计单元测试	实验项目 实验项目 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 台对测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码	·····································	综合性综合性	生实验生实验	(学时/天/周) 2 2
1 2 3		测试用例设计 单元测试 功能测试	实验项目 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 台对测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某	列,利用PingCode/禅道/Excel等平 管理。 马模块进行单元测试 E一应用进行功能测试。	综合 h 综合 h 综合 h	生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2
1 2 3 4		测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试	实验项目 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 台对测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者某	列,利用PingCode/禅道/Excel等平 管理。 马模块进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试	综合t 综合t 综合t 综合t	生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2
1 2 3		测试用例设计 单元测试 功能测试	实验项目 实验项目 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 台对测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者 利用自动化测试工具Selenium对某一网边	列,利用PingCode/禅道/Excel等平 管理。 马模块进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试	综合 h 综合 h 综合 h	生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2
1 2 3 4 5 5		测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者 利用自动化测试工具Selenium对某一网 教材与参考书目	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 号模块进行单元测试 一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助	综合 ¹ 综合 ¹ 综合 ¹ 综合 ¹	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2
1 2 3 4 5	《 \$ \ 4\ 4\	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 自对测试工具对代码 适用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者对 利用自动化测试工具Selenium对某一网 数材与参考书目 主编	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 劈獎,进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助	综合性 综合性 综合性 综合性 综合性	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2 3
1 2 3 4 5		测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 ************************************	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者 利用自动化测试工具Selenium对某一网 教材与参考书目 主编 朱少民	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 马模块进行单元测试 一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社	综合性 综合性 综合性 综合性 综合性 2022	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2 3 3 4
1 2 3 4 5	《软件测试	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 自对测试工具对代码 适用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者对 利用自动化测试工具Selenium对某一网 数材与参考书目 主编	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 劈獎,进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 2022 2022	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2 3
1 2 3 4 5 5	《软件测试	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 ************************************	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者对 利用自动化测试工具Selenium对某一网 教材与参考书目 主编 朱少民 乔冰琴、那志卿 汇智动力	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 劈模块进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社 清华大学出版社	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 2022 2022	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2 3 4
1 2 3 4 5 序号 1 2	《软件测试	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 ************************************	实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用.Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者引 利用自动化测试工具Selenium对某一网。 被材与参考书目 主编 朱少民 乔冰琴、郝志卿	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 劈模块进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社 清华大学出版社	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 2022 2022	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2 3 4
1 2 3 4 5 5 序号 1 2 3 考核环节	《软件测试《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 *** *** *** *** *** *** *** ** ** ** *	实验项目 实验项目 实验内容与要 安验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者 利用自动化测试工具Selenium对某一网。 教材与参考书目 主编 朱少民 乔冰琴、郝志卿 汇智动力 考核要求/评价细则 *形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有:	利,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 母模块进行单元测试 三一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社 清华大学出版社 人民邮电出版社	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 (年度 2-12 0-10 9-01	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 3 4 数材 参考书 参考书
1 2 3 4 5 序号 1 2 3 考核环节	《软件测试《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 *** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者引 利用自动化测试工具Selenium对某一网动 教材与参考书目 主编 朱少民 乔冰琴、郝志卿 汇智动力 考核要求/评价细则 形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有:	利,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 B模块进行单元测试 一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社 清华大学出版社 人民邮电出版社 单选、判断、综合等,每次作业10	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 15% 15%	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 3 4 数材 参考书 参考书
1 2 3 4 5 序号 1 2 3 考核环节 平号核	《软件测试《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 *** *** *** *** *** *** *** *** ***	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用.Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者引 利用自动化测试工具Selenium对某一网。 教材与参考书目 主编 朱少民 乔冰琴、郝志卿 汇智动力 考核要求/评价细则 形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有: 台发布及收取实验报告,最终也在雨课堂平台。 (3者不能参加笔试:病假,事假一次扣3分,过	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 B模块进行单元测试 一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社 清华大学出版社 人民邮电出版社 单选、判断、综合等,每次作业10 上完成批改工作,每次实验报告100	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 2-12 0-10 9-01 	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 2 4
1 2 3 4 5 序号 1 2 3 考核环节	《软件测试《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《软件测试》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件》 《水件	测试用例设计 单元测试 功能测试 性能测试 自动化测试 *** *** *** *** *** *** *** *** ***	实验项目 实验项目 实验内容与要 实验内容与要 运用软件测试方法,对某一系统设计测试用例进行 利用Junit单元测试工具对代码 运用功能测试工具,对系统或者某 运用性能测试工具,对系统或者引 利用自动化测试工具Selenium对某一网动 教材与参考书目 主编 朱少民 乔冰琴、郝志卿 汇智动力 考核要求/评价细则 形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有:	列,利用PingCode/禅道/Excel等平管理。 B模块进行单元测试 一应用进行功能测试。 某一应用进行性能测试 站进行自动化测试,同时借助 出版社 清华大学出版社 清华大学出版社 人民邮电出版社 单选、判断、综合等,每次作业10 上完成批改工作,每次实验报告100	综合性 综合性 综合性 综合性 第合性 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位 第一位	生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 生实验 15% 15%	(学时/天/周) 2 2 2 2 2 2 3 4 数材 参考书 参考书 参考书 参传价值比例 总评占比

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

提交截止时间: 所有作业及实验报告必须在规定的截止时间前在雨课堂完成提交, 逾期提交的作业及实验报告将不予接受。 电子提交: 章节测验在雨课堂平台上在线完成并提交, 实验报告在雨课堂发布, 并以附件形式提交电子版实验报告文档。

3. 学术诚信 抄袭禁止: 所有提交的作业及实验报告必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该实验报告成绩为零分。 4. 版本说明

本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《工程伦理导论》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260280	学	分	2	考核方式	考查
课程名称(中)	工程伦理导论	24.4	学时	32	学校比例 平时考核 占比 ## # # # # # # # # # # # # # # # # #	70%
外往 台称(下)	上柱 佗 埋守论	Æ5-	F-H1)	32	期末考核 占比	30%
课程名称(英)	Introduction to Engineering		理论	32	课程承担单位	软件学院
米住石你(央)	Ethics		实验	0	课程负责人(制定者)	岳飞龙
课程性质	专业核心课程	从下拉列	实践	0	审核者	王博
授课方式	线下授课	表中选择	上机	0	编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设学期	秋季学期
先修要求	思想道德修养与法律基础		网络课堂	0	审定日期	2021-07
				课程简介		

工程伦理导论是四年制本科软件工程专业的必修课之一。它的主要内容包括工程与伦理,工程中的风险、安全与责任,工程中的价值、利益与公正,工程活动中的环境伦理,工程师的职业伦理,信息与大数据伦理问题,全球化视野中的工程伦理等知识。通过本课程的学习,使学生能正确辨析工程活动中存在的工程伦理问题,能够采用适当的方法评价工程实践对社会、健康、安全、法律以及文化的影响,理解应承担的责任,并能够正确表达一个工程问题的解决方案,并证实方案的合理性;从而具备软件工程师的专业素质和职业道德和规范,履行责任

教学目标

目标1: 具备站在不同伦理立场,对软件工程实践活动中存在的伦理问题进行辨析,从环境保护和可持续发展的角度思考软件工程实践的能力。 目标2: 能够采用适当的方法评价工程实践对社会、健康、安全、法律以及文化的影响,并理解应承担的责任。 目标3: 能够具备软件工程师的专业素质和职业道德和规范,履行责任,具备较强的责任意识。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	具备站在不同伦理立							√					
目标2 能够采用适当的方法								√					
目标3	能够具备软件工程师								√				
					·	新学内 密	及安排		·				

章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)							
第一章	1.1 如何理解工程? 1.2 如何理解伦理?	重点. 了解和掌握工程伦理相关的基本概念 难点. 对工程、伦理以及工程实践中的伦理问题有整体性认识	课堂讲授、案例教学	3							
工程与伦理	1.3 工程实践中的伦理问题 1.4 如何处理工程实践中的伦理问题?	重点:理解工程与伦理的含义及 其联系。 难点:掌握道德与伦理的区别与 联系的辨析	课堂讲授、案例教学	2							
第二章 工程中的风险、安全与责 任	2.1 工程风险的来源及防范 2.2 工程风险的伦理评估 2.3 工程风险中的伦理责任	重点:理解工程风险的可接受性,工程风险的伦理评估原则,伦理责任的内涵 难点:掌握防范工程风险的基本措施,并能够在具体的工程实践中灵活应用,工程师个人的伦理责任与工程师共同体的伦理责任	团队教学、问题导向	4							
	3.1 工程的价值及其特点 3.2工程所服务的对象与可及性	重点:系统地理解环境伦理的基本思想。 难点:在工程活动中建立起正确环境价值观和伦理原则。培养学生运用环境伦理原则和规范处理具体工程活动中的问题。	课堂讲授、案例教学	3							
第三章 工程中的价值、利益与公 正	3.3工程实践中的攸关方与社会成本承担 3.4公正原则在工程的实现	重点:了解环境伦理思想流派及 其相互关系,自然价值的确立和 人对自然的道德义务。理解尊重 自然的环境价值观念和伦理原则 的确立。 难点:弄清为什么人类对自然有 道德义务,其合理性的依据是什 么。认识环境价值观念和伦理原则的合理性,如何应用环境伦理 规范解决利益冲突的问题。	课堂讲授、案例教学	2							
第四章 工程活动中的环境伦理	4.1工程活动中环境伦理观念的确立 4.2工程活动中的环境价值与伦理原则 4.3 工程师的环境伦理	重点:了解环境伦理思想流派及 其相互关系,自然价值的确立和 人对自然的道德义务。理解尊重 自然的环境价值观念和伦理原则 的确立。 难点:弄清为什么人类对自然有 道德义务,其合理性的依据是什 么。认识环境价值观念和伦理原则的合理性,如何运用环境伦理	课堂讲授、案例教学	4							
	5.1工程职业 5.2 工程职业伦理	重点:掌握工程职业的地位、性质与作用 难点:加强对工程职业伦理标准的认识	课堂讲授、案例教学	3							

第五 工程师的I		5.3 工和	重点:掌握工程职业伦理的性质 、作用及实践指向。把握工程师 的首要责任原则、工程师的权利 与责任,以及区分工程实践伦理 困境中冲突的不同类别。 难点:对作为职业伦理的工程伦 理的属性的理解,准确把握工程 伦理的预防性伦理和规范伦理的 特点。在具体工程实践活动中的 如何有效规避各类伦理冲突。	课堂讲授、	案例教学	2				
	10. 1信息技术的社会影响 10. 2信息与大数据伦理问题 10. 2信息与大数据伦理问题 10. 3 数字身份困境 信息与大数据伦理问题 10. 4大数据时代的个人隐私 10. 5 数据权利 10. 6大数据公共治理伦理 10. 6大数据公共治理伦理 10. 6大数据公共治理伦理									
第十三	三章	案例教学	3							
全球化视野中	型点: 掌握工程实践全球化中的 伦理问题和伦理责任。 难点: 等互化工程伦理规范的辨识与运用									
			合计				32			
序号	1	书名	数材与参考书 主编	出版社	ılı He	年度	备注			
1 <u>1</u>		工程伦理(第2版)	李正风	清华大学出版社		午及 年6月	教材			
2		工程伦理学	顾剑	同济大学出版社		年3月	参考书			
考核环节			考核要求				核分值比例			
7918711			0,000			占比	总评占比			
平时	日常考勤:	出勤率按实际出勤签到率为准。该	为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分, 病假和公假不扣分。							
考核	細弓佐山	C 次 差 共 測 D	课堂讨论:课堂基础分为70:	单选、多选、判断等,以作业参考答案为语	7 八 ト ン化:	10% 15%	70%			
						40%				
期末考核										
			合计 课程要求			100%	100%			
		必修考 请假制度: ⁴ 提交截止时	考勤、作业提交、学术诚信等方面的	战早退超过15分钟将被视为缺课。 需提前向教师请假,并提供相应证明。 求						

		《Jav	/a语言和	呈序设计》课程教学	大纲								
	课程基本信息												
课程编码	129000015	学分		4	考核方式		考试						
课程名称(中)	1	, A4, 2	# *	64	考核比例	平时考核 占比	50%						
体性名称(中)	Java语言程序设计	总学时		04	考核 化剂	期末考核 占比	50%						
课程名称(英)	I Di 1		理论	32	课程承	:担单位	软件学院						
米住石你(央)	Java Programming language		实验	32	课程负责	人(制定者)	杨兴耀						
课程性质	专业核心课程	334 m ± 1/1 36m	实践		审相	亥者	田生伟						
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写	依据	2021版人才培养方案						
适用对象	软件工程		习题讨论		开设	:学期	秋季学期						
先修要求	C语言程序设计、数据结构等		网络课堂	NE THE ANGLE	审定	日期	2021-07						

课程简介

本课程是软件工程专业必修课程,是面向对象程序设计的编程实践基础。课程讲述Java语言程序设计基本步骤、类与对象、接口与多态、输入输入流、JDBC数据库操作,以及多线程机制 、GUI程序设计等方面内容。

教学目标

通过课程学习,掌握Java语言基础知识和常用操作,培养编写程序、分析程序和调试程序的能力,掌握Java面向对象编程的基本思想和程序设计过程,为后续Java相关课程学习打下基础 。本课程在专业课程体系中,要求能够总体分析描述问题,针对特定程序需求选择或实现可复用模块或组件,设计满足应用总体需求的详细模块设计方案,并将其应用于软件设计中的项 目架构及程序开发等问题。

课程的具体目标包括:

目标1(C01):掌握Java语言基础知识和常用操作,培养编写程序、分析程序和调试程序的能力,掌握Java语言编程和面向对象编程的基本思想和程序设计过程,并将其应用于软件设计 开发流程及程序实现维护等问题。 目标2(C02):熟悉软件项目开发流程,能够使用满足应用需求的主流编程环境,针对复杂软件系统问题,总体分析描述问题,针对特定技术需求,选择或实现可复用模块或组件,设计 满足应用总体需求的系统功能模块。

课程思政教学目标:融入各种党史学习教育思政元素,不畏艰难勇于探索,体现积极向上的正能量,不断促进和加强学生树立"纸上得来终觉浅,绝知此事要躬行"的思想,培养学生利用所学知识通过程序设计实践解决实际问题的能力。通过理论联系实际,引导学生脚踏实地好好学习,通过程序设计热爱所学专业,培养学生符合社会主义核心价值观的Java语言程序设计实验课程的国家观、义利观和人生观,为弘扬中华文化、弘扬社会主义核心价值观打下扎实的基础,最终达到教授课程知识与文化育人同向同行的课程目标。

								业要求支撑						
	司去提的	毕业要求			毕业要求3 设计/开发		毕业要求5 使用现代		毕业要求7 环境和可		毕业要求9 个人和团		毕业要求11	,
			工程知识	问题分析	解决方案	研究	工具	土柱 与社 会	持续发展	职业规范	以	沟通	项目管理	终身学习
目标1	掌握Java语				√		,							
目标2	熟悉软件项	月开及流												
章:	节		主要内容		教学重点、难点及思政点								法与手段	学时安排 (学时)
第一 绪	- 章	第二节 安	ava诞生的原 的地位 云装JDK、Ja 的开发步骤 Java的语	va应用程序	涵升华。 "四个意记 中国特色社 科学理论	重点: Java应用程序的开发步骤。 难点: JDK安装。 思政点: 从介绍Java诞生历史的角度,介绍中国特色社会主义;概念演变与内函升华。引导学生加深对中国特色社会主义内涵的理解和认可,教育学生树牢"四个意识",坚定"四个自信",坚决做到"两个维护",用习近平新时代中国特色社会主义思想武装头脑,紧密结合思想实际、学习实际,切实把这一科学理论落实到各自实际学习中去,努力掌握贯穿于这一科学理论中的马克思主义立场、观点、方法,用以指导解决改造客观世界和主观世界的实际问题。							、问题导向	2
第二 基本数据类		第二节 第三节 个	ava应用程序 构 标识符与 简单数据类型 格 第四节 数组	i关键字 型、编程风	民族在几一	重点:简单数据类型;Java关键字;数组。 难点:简单数据类型;数组。 建成:从介绍Java语言即后ode标准字符集的角度,坚定中华文化自信。中华民族在几千年的历史流变中从来不是一帆风顺的,每到重大历史关头,文化都能感国运之变化、立时代之潮头,中国人民其中遇到了无数艰难困苦,但最终都挺过来、活过来了,没有做亡国奴。其中一个很重要的原因就是独具特色、轉大精深的中华文化,它为中华民族克服困难、生生不息提供了强大精神支撑,我们务必坚定中华文化自信,因为在5000多年文明发展中孕育的中华优秀传统文化,在党和人民伟大斗争中孕育的革命文化和社会主义先进文化、积淀着中华民族最深层的精神文化追求,代表着中华民族独特的精神文化标识。我们要弘扬中华文化,弘扬社会主义核心价值观,弘扬以爱国主义为核心的民族精神和以改革创新为核心的时代精神,坚定"四个自信",不断增强全国各族人民间心共筑中国梦的伟大精神力量。							、案例教学	4
第三 运算符、表:		第二节 证 语句、 第三节	运算符与 吾句概述、i switch开与 循环语句、 continue语句	if条件分支 关语句 break和	教育学生技 社会道德基 好的习惯则 护校园稳定	重点:循环语句。 难点:循环语句。 难点:循环语句。 思政点:从介绍Java运算符与控制语句的角度,引导学生培养团队合作意识, 教育学生按照程序流程,遵守校纪校规,做合格大学生,自觉遵守并接受信息 社会道德规范的约束。教育学生要用坚持与理性孜孜不倦地培养良好的习惯, 好的习惯则会让人生充满光明与理性。自觉遵守校纪校规是创造文明校园、维 户校园稳定的保证。遵守校纪校规,并不意味着我们失去自由,而是扔掉了陋 习与狭隘,让我们能够更有效的表达思想,获得了更广阔的发展空间。							、问题导向	2
第 <u>匹</u> 类与;		第三节 实	为造方法与邓二节 参数作例成员与类 重载与多态 基本类型的	转值 成员、方法 ;	是以思: 从介绍Java万法里纳与多念、多数传值的用度,介绍新中国成立70多 年以来,勤劳智慧的中国人民,在中国共产党的坚强领导下,中国人民用勤劳 和汗水、智慧和勇气、改革和创新,合理借鉴人类文明一切优秀成果,历经重 重麻难,创造了世界经验发展中上的各流。中国从一个和贫和职一一空一点的						课堂讲授	、案例教学	4	

第五章 继承与多态	第一节 继承性 第二节 多态性 第三节 面向抽象编程,开-闭原 则 第四节 接口与多态	重点:继承性与多态性。 难点:开一闭原则。 思政点:从介绍Java子类的继承性,子类对象的角度,介绍西方民主与社会主 义核心价值观。社会主义核心价值观为中国特色社会主义事业服务。其目标之 一,是指出国家发展方向,即建设富强民主文明和谐的美丽中国。其目标之 二,是明确社会建设目标,即建设自由平等公正法治的观代社会。其目标之 三,是提高公民道德水准,即培育爱国敬业诚信友善的合格公民。社会主义核 心价值观的践行,有助于凝聚改革开放的价值共识,有助于增强中国的文化软 实力,有助于提升中国特色社会主义的道路自信、理论自信和制度自信。践行 社会主义核心价值观,将实现国家富强、民族复兴、人民幸福的"中国梦"。 西方民主价值观离间国家认同,破坏价值共识,试图干扰民族复兴,必须旗帜 鲜明地抵制;社会主义核心价值观凝聚改革共识,建构价值认同,推动中国特 色社会主义事业,需要自觉践行。	课堂讲授、案例教学	4
第六章 异常类	第一节 异常处理机制 第二节 try-catch语句 第三节 自定义异常类	重点: try-catch语句、自定义异常类。 难点: 自定义异常类。 难点: 自定义异常类。 思政点: 从介绍Java异常处理机制的角度,引导教育学生做一名遵纪守法的好公民。随着中国社会的不断进步和发展,法律越来越受到人们重视,一个国家法律体制完善与否也日益成为衡量这个国家现代化程度高低的标志。 我们要做一个道纪守法的好公民,首先要学法。在学法的基础上,做到知法、优先、做人主义大家庭的一员,必须遵纪守法。只有每一个公民都做到遵纪守法,国家才会稳定,社会才会安宁,历史才能进步。也只有每一个公民遵纪守法,社会才会和谐,家庭才会和睦,生活才会幸福,人民才能安居乐业,经济社会才能平稳发展和长治久安。	课堂讲授、问题导向	2
第七章 常用实用类	第一节 String类 第二节 StringBuffer类 第三节 Date类 第四节 Math类、BigInteger类	重点: String类、StringBuffer类、Date类、Math类。 难点: Date类、Math类。 思政点: 从介绍Java字符申与基本数据之间相互转换的角度,引导教育学生打好基础,扣好人生第一粒扫子。实现中华民族伟大复兴的中国梦,需要一代又一代有志青年接续奋斗,而青年又处在价值形成和确立的时期,抓好这一时期的价值观养成十分重要。这就像穿衣服扣扣子一样,人生的第一颗扣子如果出现了差错,等发现后已经没有回头路可走。所以必须把人生的第一颗扣子要扣"好"、扣"推"、扣"紧",扣好人生第一粒"扣子",迈好人生的第一步,脚踏实地、打好基础、稳步向前。要找准人生方向,始终坚持道路自信、步,陷陷,制度自信、文化自信,在勤学、修德、明辨、笃实上下苦功夫,系好人生第一粒扣子,为今后每一个人生理想、每一份事业发展奠定坚实基础。	课堂讲授、问题导向	2
第八章 输入输出流	第一节 File类 第二节 字节流与字符流 第三节 文件字节流与字符流	重点: File类、文件字节流、文件字符流。 难点: 文件字节流与字符流。 难点: 文件字节流与字符流。 思政点: 从介绍Java文件输入与输出的角度,引导教育学生打好基础,正确看 待付出和收获的关系。付出比收获更可贵,更能触动我们的内心。水居下而利 万物,水没有贪婪索取,有的只是可贵的追寻与付出。所以同学们正值青春年 华,一定要不惜付出,我们及那些关心关爱我们的人会因为这种可爱可贵的付 出而感到开心幸福,同学们也会因为今天的辛勤付出明天的满满收获而感到充 实幸福。站在更高的角度和更大的范围来看,我们的国家也会因为同学们今天 的辛勤付出和明天的满满收获而繁荣昌盛。所以请同学们珍惜时光、努力学习 、辛勤付出、不负自己、不负党和国家。	课堂讲授、案例教学	2
第九章 JDBC操作数据库	第一节 数据库配置 第二节 JDBC 第三节 数据库连接 第四节 数据库增删改查操作	重点:数据库连接、数据库增删改查操作。 难点:数据库连接、 胜政点:从介绍Java数据库连接、数据库查询的角度,引导教育学生聚焦信息 数据安全,提高网络安全意识。没有网络安全就没有国家安全,没有信息化就 没有现代化。教育学生遵守法律、行政法规,尊重社会公德、遵守商业道德, 诚实信用,履行网络安全保护义务,接受政府和社会的监督,承担社会责任; 执行国家标准的强制性要求,采取技术措施和其他必要措施,保障网络安全、 稳定运行,有效应对网络安全事件,防范网络违法犯罪活动,维护网络数据的 完整性、保密性和可用性。教育学生任何个人和组织不得从事非法侵入他人网 络、干扰他人网络正常功能、窃取网络数据等危害网络安全的活动:不得根 专门用于从事侵入网络、干扰网络正常功能及防护措施、窃取网络数据等危害	课堂讲授、案例教学	2
第十章 组件及事件处理	第一节 Java Swing概述 第二节 窗口 第三节 常田组件和布局 第四节 处理事件 第五节 使用MVC结构	重点:窗口、常用组件和布局、事件处理。 难点:事件处理。 思政点:从介绍Java的MVC结构和GUI程序的角度,引导教育学生现代科学技术 让生活更美好。热爱软件工程专业,好好学习科学技术,因为科技是第一生产 力,科技是一种标志,它带领人类从近代迈向现代。它也是一种手段,我们用 它去创造更为美好灿烂的未来。科技在促进经济社会进步的同时,也改变了我 们的生活。它和我们的生活息息相关,密切相连。努力学习专业知识,永攀科 技高峰,不断发展与钻研创新科技,为民造福,不仅提升我们的生活品质,还 使我们的生活更为舒适、便利、愉悦,为国家贡献出自己的一份力量。	课堂讲授、问题导向	4
第十一章 Java多线程机制	第一节 进程与线程 第二节 Thread子类创建线程 第三节 使用Runnable接口 第四节 线程的常用方法 第五节 线程同步	重点: Thread子类创建线程、使用Runnable接口。 难点: 线程同步。 难点: 线程同步。 难点: 线程同步。 思政点: 从介绍Java线程机制的角度,引导教育学生制度的生命力在于执行力。 再好的制度,如果没有执行力,也往往流于形式,成为摆设。只有下决心、下力气狠抓执行力,才能发挥制度的效用。各种学习计划制定了,就要严格执行,不能说在嘴上,挂在墙上,写在纸上,把计划当"稻草人"摆设,而应落实在实际行动上,体现在具体学习过程中,真正把学习计划落到实处。同时告诫学生珍惜时间,管理好时间,因为时间是世间唯一公平的东西,给每个人的机会都是一样的。同时时间也是世间最珍贵的东西,寸金难买寸光阴。珍惜是对待时间最好的良方,坚定理想信念,珍惜韶华,奋发有为,不负自己,不负党和国家的培养。	课堂讲授、问题导向	2

第十二 泛型与集		思政点: 从介绍Java泛型与集合框架的角度 族共同体意识。中华民族伟大复兴之路并非: 当前,中华民族伟大复兴正处在滚石上山的: 风险考验会越来越复杂,甚至会遇到难以想: 量,不断增强和铸牢中华民族共同体意识, 强大思想保证和精神动力,才能冲破重重陷 勇,不断在唐难中成长、从磨难中奋起。习: 须凝聚中国为量。这就是中国各族人民大团: 同体意识,加强各民族交往交流交融,在互 短,互通有无,兼容并包,才能激励各民族 同心共筑中国梦的弱	难点: 泛型。 思政点: 从介绍Java泛型与集合框架的角度, 引导教育学生加强和培养中华民族共同体意识。中华民族伟大复兴之路并非坦途, 而是坎坷不平, 险阻重重。当前, 中华民族伟大复兴正处在滚石上山的关键时期, 前进道路上我们面临的风险考验会越来越复杂, 甚至会遇到难以想象的惊涛骇浪。只有凝聚共识和力量, 不断增强和铸牢中华民族共同体意识, 各民族同心合力, 众志成城, 形成强大思想保证和精神动力, 才能冲破重重险阻, 战胜种种灾难, 才能愈挫愈勇, 不断在磨难中成长、从磨难中奋起。习近平总书记指出, "实现中国梦必须凝聚中国力量。这就是中国各族人民大团结的力量"。只有铸牢中华民族共同体意识, 加强各民族交往交流交融, 在互动和融合过程中, 各民族取长补短, 互通有无, 兼容并包, 才能激励各民族团结奋斗, 不断拼搏进取, 凝聚起同心共筑中国梦的磅礴力量。						
		合计				32			
		实验项目							
序号	项目名称	实验内容与罗	球	类型	閗	学时安排 (学时)			
1	Java环境搭建	JDK安装、搭建Java开发环境,Ja	演示性	实验	4				
2	类与对象	类的封装性,对象与对象组合、参数传值,	验证性	实验	4				
3	面向接口编程	面向接口,开发一个应用程序	验证性	实验	4				
4	异常类	完成一个应用程序,使用try-catch语句	验证性		4				
5	输入输出流	通过输入输出流,实现:	验证性	,	4				
6	Java数据库连接	Java程序通过JDBC,	验证性	, , , , , ,	4				
7	GUI学生成绩管理系统	使用MVC结构,通过GUI功能界面,连接后台	综合性	, , , , , ,	4				
8	Java多线程机制	创建多线程,实现线	综合性	实验	4				
		教材与参考书目							
序号	书名	主编	出版社	出版年	, ,, ,	备注			
1	Java 2实用教程(第6版)	耿祥义 张跃平	清华大学出版社	2021-		教材			
2	Java程序设计实用教程(第2版)	耿祥义 张跃平	人民邮电出版社	2015-		参考书			
3	Java程序设计教程(第3版)	雍俊海	清华大学出版社	2014-		参考书			
4	Java就该这样学	王洋	电子工业出版社	2013-		参考书			
考核环节		考核要求/评价细则		-	占比				
	音节测验, 19个音节测验 采取清监题底法	【卷作业形式,考查本章节知识点掌握情况,大	动颠刑。 单选 判断 综合 设计等	车 以参老	自元 17.5%	丛 竹白瓦			
平时	实验报告: 8次实验报告,实验项目须由学生			25%	50%				
考核	平时考勒: 出勤率以课程课堂上课为准。说	47. [2. [2. [2. [2. [2. [2. [2. [2. [2. [2	,,,,	7. 5%	55%				
期末 考核		考试: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,闭剂		>37 //3	50%	50%			
15 18		合计			100%	100%			
		课程要求			100.0	200.0			

1. 考勤要求

3. 表勤要求

3. 表勤要求

3. 表勤要求

3. 表勤要求

3. 产术诚信

沙後禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现有违诚信,该次成绩记为零分。

4. 版本说明

本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

【开放选修课程】

《计算机专业英语》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260241	学	分	2	考核方式	考试
课程名称(中)	计算机专业英语	总当	+u+	32	平时考核 占比 考核比例 ##+***	30%
殊任石你(中)	17 异仇 专业光后	· ·	F-F1)	32	期末考核 占比	70%
课程名称(英)	C Fr. 11:-1		理论	32	课程承担单位	软件学院
保住名称(央)	Computer English		实验		课程负责人(制定者)	耿俊
课程性质	专业核心课程	学时分配	实践		审核者	王博
授课方式	线下授课	子则分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程专业		习题讨论		开设学期	秋季学期
先修要求	大学英语、计算机网络		网络课堂		审定日期	2021-07

课程简介

本课程是软件工程专业本科生的一门专业必修课程,在深入开展系统架构设计、软件开发管理以及软件实施过程中,它是一门重要的专业必修课。通过本课程的学习,学生可以了解移动计算机的发展历史、分类等基本概念,并且掌握其中的英语单词,理解专业词汇。了解软件工程、软件重组、反向工程的基本概念和过程,理解相关专业词汇。了解主内存数据库的核心思想、发展和关键技术,理解专业词汇。要求掌握系局域网络,TCP/IP协议与网络安全的基本概念和技术,理解相关专业词汇。要求掌握人工智能的基本概念、发展历史、主要研究成果。着重掌握大数据基本概念以及技术分类、数据管理的历史、大数据面临的挑战,并深刻记忆大数据的专业英语词汇以及缩写。了解计移动互联网的概况、标准、商业模式,应用前景。了解物联网的概念、定义、核心技术及其应用。

教学目标

						学目标与毕							
	M. A.L. Libe . 11	毕业要求1	毕业要求2		毕业要求4				毕业要求8		毕业要求1	0毕业要求11	毕业要求12
	掌的毕业要	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 以	沟通	项目管理	终身学习
目标1 掌握专业英	英语的同时	√		州バルネ		上共	五	万次及胶		P/\			
						教学内容	F 及安排						
章节/环节				主要内容				教学重	点、难点及	思政点	教学方	法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 Mobile Computers 移动计算机		1.1 An Overview of Mobile Computers 1.2 Smartphones 1.3 Android Operating System							解移动动物 分类等基词, 为英语汇。 可英语景。 用英音景解移 对理是别理程程的, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个	概念,并且 理解专业 多动计算机 知识。 动计算技术 推动作用, 为建设科技	课堂	兰讲 授	4
第二章 Software Reengineering软件重 组			2.2 soft	ftware Engi tware Reeng verse Engi	ineering			重点:了解软件工程、软件重组 、反向工程的基本概念和过程, 理解相关专业词汇。 难点:利用英语贯穿学习件工程 、软件重组、反向工程的相关知 识。 思政点:深入学习软件工程知 识,提升软件产业自主创新能 力,促进国家软件产业的健康发 展,增强国家竞争力。					4
第三章 Main Memory Databases 主内存数据库	3.1 An Overview of Main Memory Databases 3.2 The Evolution of Main Memory Database 3.3 The Key Technology of Main Memory Databases							重点:了解了解主内存数据库的 核心思想、发展和关键技术,理 解专业词汇。 难点:利用英语学习主内存数据 库的核心思想、发展和关键技术 等相关知识。 思政点:深化对主内存数据库技 术的理解,加强国家数据安全和 信息保护意识,为构建安全稳定 的信息环境贡献智慧。				创	4
第四章 Networking and Security网络与安全	4.1 LAN 4.2 TCP/IP 4.3 Security							重点:要求掌握系局域网络, TCP/IP协议与网络安全的基本概 念和技术,理解相关专业词汇。 难点:利用英语学习局域网络, TCP/IP协议与网络安全的基本概 念和相关知识。 思政点:增强网络安全意识,掌 握网络安全前护技能,积极为维 护国家网络安全和网络空间主权 做出贡献。			总讲 授	4	
第五章 Artificial Intelligence 人工智 能			5.2 5.3 Majo	5.1 Histor Research (or Research oplications	oals es on AI			概念、发月 难点:利 基本概念、 成果及其 的创新与约需求,为3	求異人工主 選上、 工 工 工 工 工 工 工 工 工 工 工 工 工	要研究成果 人工智研究成果 大工智研研究 大知识。 工智能技术 于国家战和国	课堂	总讲 授	4

第六章	4
第七章 Mobile Internet 移动互联网 7.1 Overview 7.2 Standards 7.3 Business Patterns 7.4 Application Prospect 第八章 Internet of Things 物联网 8.1 Definition of Internet of Things 物联网 8.3 Applications of Internet of Things 8.3 Applications of Internet of Things 1	4
、核心技术及其应用。 难点:能够将物联网的概念、定 文、核心技术及展完整用英文 Internet of Things 物联网 8.2 Technologies of Internet of Things 8.3 Applications of Internet of Things 地域の 8.3 Applications of Internet of Things 国家智能化和现代化建设、促进 产业升级和经济结构优化,为建	
	4
合计	32
教材与参考书目 序号 书名 主编 出版社 出版年度	
片号 P名 主傷 面板性 面板性 1 《软件工程专业英语》 郭晓红,谢红薇等编 人民邮电出版社 2015-12	一
2 《计算机英语》 刘艺、王春生等编	参考书
3 《计算机专业英语教程》	参考书
4 《计算机专业英语》 王祥林,陈静姣等编 人民邮电出版社 2011-12	参考书
考核环节 考核要求/评价细则 考核分值	
占比	总评占比
平时 课后作业:7次章节作业,采取线上试卷形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有:单选、判断、综合、设计等,以作业参考答辩为评 20%	30%
考核 出勤:课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。 10%	
期末 考核 闭卷考试: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,闭卷答题。 70%	7.00
合计 100%	70%

课程要求

1. 考勤要求

考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节作业在雨课堂平台提交。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《Web程序设计》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	129000017	学	分	4	考核方式	考试
课程名称(中)	Web程序设计	总当	구	64	平时考核 占比 考核比例 ##+本##	30%
蛛性石称(中)	web程序设计		F-PI)	04	期末考核 占比	70%
選和女物(業)	W.1 D		理论	32	课程承担单位	软件学院
课程名称(英)	Web Programming		实验	32	课程负责人(制定者)	柯尊旺
课程性质	专业选修课程	学时分配	实践		审核者	张文东
授课方式	线下授课	子叫刀配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程专业本科生		习题讨论		开设学期	春季学期
先修要求	Java程序设计		网络课堂		审定日期	2021-07

课程简介

"Web程序设计"是软件工程专业教学计划中一门实践性很强的专业课程,主要内容包括Web开发基础和Java企业级应用的一些基础开发技术。本课程主要讲解基于B/S系统架构的企业级开发基础技术,具体包含了HTML/CSS/JavaScript技术、JDBC、dbutils、JSP、Servlet等核心技术。根据培养实用型人才的需要,本课程的目的与任务是使学生通过本课程的学习,掌握Java Web开发中的各个技术点,理解并掌握一些常用的开源框架技术的使用,为今后从事软件开发打下扎实的基础。

数学日标

在保证该课程教学的科学性和系统性的前提下,着重突出学以致用,在做中学。坚持理论密切联系实际,讲授时,尽可能通过一些典型实例,深入浅出地阐明其设计思想,旨在开拓学生的思路,并引导学生提高对软件系统的分析、设计和编程能力。为加强学生思政教育,践行社会主义核心价值观,持续开展"不忘初心,牢记使命"主题活动,将思政元素融入本课程的实践教学,比如以"感动中国人物"等网站建设为主线,进行任务驱动的实例教学。在学习专业技能的同时,学习领悟民族精神和时代精神,争做爱国担当奉献有家国情怀的新时代大学生。

课程的具体目标包括:

目标1:在专业素养方面,遵循软件系统开发和工程设计的基本要求,能运用软件系统开发的基本方法,进行软件系统分析、设计和实现,以形成满足特定需求的软件系统、可复用 软件模块或组件。

目标2:在专业能力方面,要求学生掌握Web开发工具,掌握软件项目的设计、开发、实现、部署等各阶段流程,并掌握Java Web应用开发,并培养解决复杂工程问题的实践能力, 具备良好的文档撰写能力。

目标3:在专业知识方面,要求学生熟练掌握HTML、CSS、JavaScript等Web编程基础,以及Servlet、JSP、JDBC等Java Web应用编程的知识。

					课程教	学目标与毕	业要求支撑	关系					
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	在专业素养方面,遵			√									
目标2	在专业能力方面,要				√	√							
目标3	在专业知识方面,要				√	√							

				336 m. L +3-4 LHL
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 Java Web开发概述	第一节 Java EE平台简介及平台 主要内容 第二节 Java EE体系结构 第三节 WEB服务器和HTTP协议简 介 第四节 JDBC数据库连接示例	重点: Java EE平台的基本概念及其历史演变。Java EE平台的主要技术及其应用场景。Web服务器的基础知识,如Tomcat等的配置。使用JDBC进行数据库连接、查询、更新等操作。 难点: 理解Java EE架构的层次结构及其各层之间的通信机制。理解如何管理数据库连接池以提高性能。处理数据库连接异常和事务管理。 思政点: 开学第一课	课堂讲授、实验教学	2
	第一节 HTML基础知识	重点:学习HTML文档的基本结构。掌握如何定义文档标题、样式和元信息。掌握常用标签,如表格、表单、框架等。 难点:学习如何使用HTML5的表单验证属性来验证用户输入。掌握如何处理表单提交前的验证逻辑。理解媒体查询的概念及其在响应式网页设计中的应用。 思政点:讨论在网页设计中考虑用户隐私和数据安全的重要性。强调遵循Web标准和最佳实践对于提高网页可访问性和可用性的重要性。	课堂讲授、案例教学	4
第二章 HTML和CSS	第二节 CSS基础知识 第三节 DIV+CSS页面布局和Flex 布局 实验2 CSS布局	重点:学习如何使用各种CSS选择器来精确地选择HTML元素。掌握常见的CSS属性,包括文本样式、颜色、背景、边框等。理解并应用盒模型概念,包括margin,padding,和border的使用。学习浮动、定位以及Flex布局的基本原理和使用方法。了解媒体查询的应用,创建自适应不同屏幕尺寸的网页。 建点:如何利用CSS创建复杂的网页布局。确保CSS代码在不同的浏览器中表现一致。 使用媒体查询和灵活的布局技巧来适应多种设备。 思政点:分析在团队项目中有效使用CSS的重要性及如何通过代码审查来保证质量。	课堂讲授、实验教学	4
	第四节 Bootstrap CSS 框架 第五节 HTML5以及CSS3 实验3 仿开源中国网站首页	重点:掌握Bootstrap框架。了解HTML5的新特性。学习HTML5新增的语义化标签和多媒体元素。了解CSS3的新特性,掌握CSS3中新选择器、属性以及动画和过渡效果。使用CSS3媒体查询创建响应式布局。 难点: 针对不同屏幕尺寸调整布局,确保良好的移动体验。正确配置并管理Bootstrap的JavaScript插件。理解并应用CSS3中的高级特性如Grid和Flexbox	课堂讲授、实验教学	4
	第一节 JavaScript语言基础 第二节 JavaScript常用对象	重点:掌握JS基本语法,函数定义与调用、作用域规则、闭包。掌握JS内置对象,如字符串、数学、日期、数组、对象、正则表达式等对象。学习如何使用JavaScript操作D0M元素。 难点:理解函数作用域与全局作用域的区别,掌握数组及对象的高级操作。 思政点:强调遵循最佳实践和Web标准对于提高网站安全性和可用性的重要性。	课堂讲授、案例教学	4
第三章	第三节 面向对象的JavaScript 实验4 JavaScript实战	重点:掌握原型链的工作原理以及如何通过原型链实现继承。掌握类的继承、构造函数、super关键字的使用。学习如何实现封装以隐藏对象的内部实现细节。实践面向对象编程的原则,如封装、继承和多态。 难点:掌握如何通过原型链实现复杂的继承模式。掌握如何使用类来实现复杂的对象结构。学习如何有效地组织和管理代码模块。学习如何有效地使用浏览器开发者工具进行调试。 图政点:分析软件工程师在社会发展中所扮演的角色,以及如何通过技术贡献于公共利益。讨论如何利用面向对象的JavaScript技术创建无障碍的网站,提高用户体验。	课堂讲授、实验教学	4

JavaScript技术	第四节 Jquery 框架和AJAX技术 实验5 基于Jquery的表单验证插 件	重点: 学习jQuery的选择器及其用法。掌握使用jQuery进行DOM操作,如添加、删除、修改元素等。学习如何使用jQuery发起异步请求。学习如何使用AJAX技术更新页面的部分内容而无需刷新整个页面。学习如何开发jQuery插件以封装重复使用的功能。 难点: 解如何设计可复用的jQuery插件。学习如何优雅地处理AJAX请求中的错误。理解跨域资源共享(CORS)的概念。 思政点: 讨论在使用jQuery框架和AJAX技术时考虑用户隐私和数据安全的重要	课堂讲授、实验教学	4
	第五节 ES6标准 实验6 基于AJAX的级联下拉菜单	重点:学习如何使用箭头函数简化函数表达式。学习如何使用解构赋值简化对象和数组的赋值过程。学习ES6中的类语法。掌握如何使用模块导入和导出功能。 难点:学习如何使用Promise处理异步操作。掌握如何使用async/await简化异步代码。学习如何使用代理拦截和定义对象的行为。 思政点:强调不断学习新技术的重要性,以及如何保持技术的前沿性。	课堂讲授、实验教学	4
	第一节 Servlet 基础 第二节 Servlet生命周期 第三节 Servlet编写与注册 第四节 Servlet重要API接口	重点: 掌握Servlet如何处理HTTP请求和响应, 掌握Servlet如何接收客户端请求并产生响应。掌握Servlet的生命周期。掌握Servlet类的创建,以及注册(XML方式及注解方式)。掌握Servlet的常用API接口。 难点: 掌握如何处理HTTP请求的不同方法(GET, POST等)。理解Servlet处理多个请求时的线程安全性问题。熟练掌握Servlet的重要API接口的使用。 思政点: 讨论如何利用Servlet技术创建安全、高效且易于维护的Web应用。	课堂讲授、案例教学	4
第四章 Servlet技术	第五节 过滤器、监听器 第六节 Java反射技术 第七节 dbutils组件	重点:掌握如何配置过滤器,并在过滤器中执行预处理和后处理逻辑。掌握如何配置监听器来处理应用程序启动、关闭或会话创建、销毁等事件。掌握如何使用XML方式及注解方式来配置过滤器和监听器。学习Java反射的基本概念。学习dbutils组件的基本概念及其在数据库操作中的作用。 难点:理解如何处理多个过滤器组成的过滤器链。掌握如何在监听器中执行资源初始化和清理操作。掌握如何在不影响性能的前提下合理使用反射。掌握如何评估和改进数据库操作的性能。 思政点:讨论如何利用过滤器和监听器技术创建安全、高效的Web应用。讨论如何利用Java反射技术提高系统的灵活性和可扩展性。讨论如何利用dbutils组件提高数据库操作的效率和稳定性。	课堂讲授、案例教学	4
	第八节 简易web框架 实验7 Servlet实战	重点:掌握如何定义框架的核心组件,如请求处理器、控制器等。学习如何处理HTTP请求,包括解析请求、路由分发等步骤。学习如何设计控制器来处理业务逻辑。掌握如何设计视图来展示处理后的数据。 难点:理解如何设计框架以支持模块化和可扩展性。掌握如何提供友好的错误页面或JSON/XML响应。学习如何优化框架的性能,如缓存机制、异步处理等。 起政点 :强调在团队项目中使用web框架的重要性,以及如何分工合作以提高开发效率。讨论如何通过持续学习和个人成长来应对不断变化的技术环境。	课堂讲授、实验教学	2
	第一节 JSP入门 第二节 JSP语法和JSP内置对象	重点:了解JSP与Servlet的关系。学习JSP页面的基本结构,包括指令标签、脚本元素、动作标签等。学习如何部署JSP页面到Web服务器。掌握JSP语法和JSP內置对象。 难点:理解JSP页面是如何被编译成Servlet的。掌握如何在JSP页面和Servlet之间进行交互。理解JSP页面的生命周期,包括初始化、服务请求和销毁。 服政占、强调不断学习新技术的重要性,以及如何保持技术的前沿性。	课堂讲授、案例教学	4
第五章 JSP技术	第三节 EL表达式/JSTL标签库 第四节 自定义标签库	重点:学习EL表达式的语法和用途。学习EL中的隐含对象,如何使用这些隐含对象来访问不同范围内的数据。学习JSTL提供的核心标签。学习如何创建自定义标签。 建点:掌握如何使用EL表达式进行复杂的表达式计算。学习如何使用JSTL的自定义标签库。学习如何设计可扩展的自定义标签库。 思政点:讨论如何利用自定义标签库技术提高Web应用的灵活性和可维护性。	课堂讲授、案例教学	4
	第五节 MVC设计模式 实验8 JSP和JSTL实战	重点:掌握MVC模式如何分离业务逻辑、数据和用户界面。掌握如何使用JSP页面作为View组件,并结合EL表达式和JSTL标签库。掌握如何使用Servlet作为Controller组件。掌握如何在MVC模式下实现请求分发和数据传递。难点:掌握如何在Controller组件中处理复杂的业务逻辑。学习如何设计MVC架构以支持模块化和可扩展性。学习如何优化MVC模式下的性能,如缓存机制、异步处理等。 思政点:强调在团队项目中使用MVC架构的重要性,以及如何分工合作以提高开	课堂讲授、实验教学	2
	第一节 Servlet+JSP+JDBC技术架 构的整合	重点: 学习Servlet+JSP+JDBC架构的基本概念及其在Web开发中的作用。学习Servlet如何与JSP页面和JDBC数据库交互。掌握如何在Servlet中处理业务逻辑并将结果传递给JSP页面。 难点: 理解如何在Servlet与JSP之间传递数据。学习如何处理数据库操作中的异常。掌握如何优化数据库查询和页面加载性能。 思政点: 讨论在整合Servlet+JSP+JDBC技术架构时考虑数据安全和隐私保护的	课堂讲授、案例教学	4
第六章	第二节 软件工程的开发流程 第三节 项目实战并撰写文档	重点: 学习如何收集和分析用户需求。学习如何设计系统的架构和模块。学习如何根据设计文档进行编码。学习如何部署应用程序到生产环境。 难点: 学习如何使用版本控制系统。学习如何实施持续集成和持续部署。掌握如何使用工具进行性能监控和调优。 思政点: 强调在团队项目中有效沟通的重要性。	课堂讲授、案例教学	4
Java Web实战	实验9 基于MVC的留言本	重点:学习如何从前端发送数据到后端,并从后端接收数据。学习如何使用SQL语言进行基本的CRID操作。了解ORM(对象关系映射)的概念及其优势。 难点:如何正确地分离关注点,即如何合理地划分业务逻辑、数据管理和用户界面之间的界限。如何优雅地处理程序中的错误和异常情况,包括前端和后端。如何对用户输入进行验证和过滤,以保证数据的安全性和完整性。 思政点:在小组内分配不同的任务,如前端设计、后端开发、数据库设计等。通过版本控制系统Git协同工作。	课堂讲授、实验教学	4
	第四节 JavaWeb案例	重点: 演示教材案例,点评代码的规范性,设计的合理性。 难点: 总结Web架构设计,性能优化手段。 思政点: 鼓励学生探索新技术和框架,提高自己的技术水平。强调持续学习的 重要性,鼓励学生保持对新技术的好奇心和学习动力。	课堂讲授、实验教学	2

		合计 实验项目/上机项目/实习/实	川城目		64					
序号	项目名称	实验/上机/实习/实训		类型	学时安排 (学时/天/周)					
1	JDBC实战	1、完成数据库表 2、从属性文件中读取 3、使用JDBC完成数据记录的增加	JDBC的配置	演示性实验	2					
2	CSS布局	1、掌握使用DIV+CSS过 2、了解Flex4		演示性实验	2					
3	仿开源中国网站首页	1、熟练掌握HTML、C 2、掌握DIV+CSS网页布局 3、模仿制作开源中国网站的首页	综合性实验	4						
4	JavaScript实战	1、掌握JavaScript的内置对象, 2、掌握JavaScript面向对象知识, 3、掌握浏览器D0M对象,以	演示性实验	4						
5	基于Jquery的表单验证插件	1、掌握Jquery框架的使用:掌握J 2、掌握jquery-validation表单验证组件的 3、实现一个基于Jquery的	综合性实验	2						
6	基于AJAX的级联下拉菜单	1、掌握AJAX异步请求 2、掌握Jguery框架中的 3、基于AJAX实现级联下拉索	综合性实验	2						
7	Servlet实战	1、掌握Servlet、过滤器 2、掌握MVC设计 3、使用Servlet和dbutils组作	模式	演示性实验	4					
8	JSP和JSTL实战	1、掌握JSP内置对象 2、掌握JSTL标签库和E 3、使用JSP+Servlet+JDBC实现	L表达式语言	演示性实验	4					
9	基于MVC的留言本	1、深入掌握HTML/CSS/Jav. 2、深入掌握dbutils在 3、掌握简易Web开发框架的使用,并 4、留言本系统的需求/ 5、实现留言本系统的功能,包括:发表留言	项目中的使用 理解开发框架的实现原理。 分析和设计。	综合性实验	8					
	256	教材与参考书目	state-At	at a three days are						
序号	书名 Java EE Web程序设计(第3版)	主编 郭克华	出版社 清华大学出版社	出版年度 2019-06	备注 教材					
2	Java Web从入门到精通(第3版)	2019-00	教 和 参 考 书							
	0 2 10 10 00 1/10 14 12 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14	明日科技有限公司 考核要求/评价细则	清华大学出版社		修核分值比例					
核环节		占比	总评占比							
平时		作业形式,考查本章节知识点掌握情况,题型在		F定。 9% 12%	30%					
考核										
期末					500					
考核			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	70% 100%	70%					
				100%	100%					

抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品, 严禁抄袭和剽窃, 若发现该项目成绩为零分。

4.版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《Java EE与中间件》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	129000018	学	分	3	考核方式	考试
课程名称(中)	Java EE与中间件	总等	· 보다	48	平时考核 占比 考核比例 ##1+##	30%
蛛性省 称(中)	k性石物(中) Java CC与中间件		子門	40	海核 市 期末考核 占比	70%
课程名称(英)	T FF 1 M: 111		理论	32	课程承担单位	软件学院
体性石体(光)	Java EE and Middleware		实验	16	课程负责人(制定者)	柯尊旺
课程性质	专业选修课程	34 n.k. // 361	实践		审核者	张文东
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程专业本科生		习题讨论		开设学期	秋季学期
先修要求	Web程序设计		网络课堂		审定日期	2021-07
				YEL TITLAGE A		

课程简介 "Java EE与中间件"课程旨在培养学生具备扎实的Java企业级应用开发实践能力和独立开发能力。课程内容涵盖了Java企业级应用开发的各个方面,包括Java EE基础架构、

教学目标
在保证该课程教学的科学性和系统性的前提下,着重突出学以致用,在做中学。坚持理论密切联系实际,讲授时,尽可能通过一些典型实例,深入浅出地阐明其设计思想,旨在开 课程教学目标与毕业要求支撑关系

			毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求1	华业要求11	毕业要求12
可支 求	撑的毕业要	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1 从学生能	力培养的角			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	√	√							
	识覆盖的角 l业发展角				√	√ √							
						教学内容	及安排						
章节/环节		主要内容				教学重	点、难点及	.思政点			教学方	法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 ES6复习	1.2 字符	量的定义及编 事、函数、X 符的扩展 Fetch API印 ES6面向对 5 ES6异步练 . 6 ES6模块	対象、运算 対使用 な編程 論程	重点:了解let和const的使用,掌握解构赋值的基础和高级用法。熟悉字符串模板、箭头函数、对象方法简写、扩展运算符等新特性。理解类和继承的概念,学习如何使用ES6的 class 语法实现面向对象编程。熟悉Promise和async/await的用法,能够编写简洁的异步代码。理解模块化开发的重要性,学会使用ES6模块导入和导出功能组织代码。要使用ES6模块导入和导出功能组织代码。影响闭包的行为。熟练掌握解构赋值的复杂模式,例如嵌套解构和默认值。学习如何运用面向对象设计模式来解决实际问题。掌握调试异步代码的方法,特别是在使用Promise和async/await时。理解模块化开发的最佳实践,以及如何配置打包工具来优化项目构建流程。 思政点:强调在学习新技术的同时,要关注技术伦理和社会责任,确保技术的发展有利于社会的进步。提倡团队合作精神,在多人协作的项目中使用模块化和面向对象编程可以更好地分工协作。JavaScript 语言持续发展,鼓励学生培养结建空习的习惯,跟上技术发展的步伐。							课堂讲授	、案例教学	4
	2. 2.	FXML方式配置 2 SQL映射 3 SQL高级明 4 动态SQLM	己置 快射	重点: 掌握MyBatis中XML配置文件的基本结构及其各个元素的作用,包括环境配置、数据源配置、映射器配置等。熟练使用各种SQL映射语句,了解如何定义参数类型、结果映射以及复杂结果集的映射。学会处理一对多、多对一等复杂关联映射,并理解延迟加载机制的工作原理。 难点: 理解和配置复杂的映射关系,特别是处理帐套查询和帐套结果时需要格外注意。设计逻辑清晰、功能完备的动态SQL语句,并确保其正确性和性能。学习如何通过合理配置和优化策略来提升MyBatis应用程序的整体性能。 思政点: 强调遵循规范的重要性,包括代码整洁性和可维护性,这体现了对工作负责的态度。在团队项目中,统一的配置文件格式和编码风格可以提高效率,体现集体主义精神。通过学习如何防止SQL注入等安全问题,培养学生对社会公共利益的责任感。						课堂讲授	、案例教学	4	
第二章 Mybatis框架	2.6	注解配置SQI Mybatis代码 batis关联乡	马生成	@Param来好口和XML映! 难点: 在3 能。调整生业务逻辑产 思政点: 出码规范。出	重点:掌握使用MyBatis提供的注解来定义SQL语句的方法,以及如何使用 @Param来处理SQL参数。学会使用MyBatis Generator工具来自动生成Mapper接 口和XML映射文件,以及如何配置生成器来满足特定需求。学习如何处理一对一 和一对多的关系映射,以及延迟加载的概念和实现。 难点:在复杂查询中通过注解构建动态SQL的能力,同时保证SQL的安全性和性 能。调整生成的代码以符合项目编码规范和业务逻辑的需求,同时避免对现有 业务逻辑产生负面影响。设计合理的关联关系模型来适应复杂的业务需求,并 解决关联查询中可能出现的数据加载问题。 超政点:培养良好的编码习惯,如编写清晰的注释和文档,以及遵循统一的编 码规范。增强团队协作精神,利用代码生成工具减少重复性工作,提高开发效 率。提高问题解决能力,学会利用工具和技术来提高生产力,面对复杂的问题 能够寻找最优解决方案。						课堂讲授	、案例教学	4
	实验1	基于Mybatis	的留言本	重点:通过本实验,使学生了解Mybatis的工作原理,掌握Mybatis的API使用,掌握使用注解和XML方式进行映射配置,掌握Mybatis实体的关联关系映射难点:在大量数据处理时,如何优化SQL语句,使用分页等技术来提高应用性能。如何正确地管理事务,确保数据的一致性和完整性。 思政点:强调编写代码时的严谨性和准确性,确保每个SQL语句都能正确执行。鼓励学生不断学习新技术,例如学习MyBatis的新特性或者探索其他ORM框架。在开发过程中考虑到系统的安全性,避免SQL注入等安全漏洞,保护用户数据安全。								、实验报告	4

第三章	3.1 Spring简介 3.2 控制反转toC 3.3 Spring注解配置 3.4 面向切面编程AOP	重点: Spring框架的核心组件及功能。Spring的轻量级、非侵入性和模块化特性。IoC容器的基本概念和工作原理。Bean的定义、依赖注入的方式。Bean的生命周期管理。AOP的基本概念,包括切面、连接点、通知类型等。 难点: 容器内部如何实现Bean的实例化和依赖注入。如何定义复杂的切入点表达式。理解AOP代理的创建机制。Spring框架与其他技术的集成。 思政点: 讨论Spring框架如何促进了软件开发的进步,提高开发效率和软件质量。强调在团队开发中使用Spring框架时遵守良好的编码习惯和设计模式的重要性。分析Spring框架如何帮助维护大型项目的可读性和可维护性。	课堂讲授、案例教学	4
Spring核心技术	3.5 Spring的JDBC与事务管理 3.6 Spring集成Mybatis	重点;掌握使用JdbcTemplate执行查询、更新和批量操作的方法。掌握编程式和声明式事务管理的区别及应用场景。理解事务传播行为、隔离级别、回滚规则等概念。了解MyBatis的基本原理及其与Spring集成的优势。 难点;理解如何准确地定义事务范围以保证业务一致性。处理嵌套事务时的传播行为和隔离级别选择。 理解并解决Spring与MyBatis集成过程中可能出现的各种配置问题。调试复杂的数据访问逻辑和事务管理问题。 思政点;讨论软件工程师在社会发展中所扮演的角色,以及如何通过技术贡献于公共利益。分析如何利用Spring框架的技术优势促进软件项目的可持续发展	课堂讲授、案例教学	4
	4.1 Spring MVC简介 4.2 Spring MVC重要组件 4.3 Spring MVC的常用注解	重点: Spring MVC框架的基本概念及其在Spring框架中的位置。Spring MVC的工作流程,包括请求处理和视图渲染的过程。DispatcherServlet的作用及其配置。Spring MVC常用注解。 难点: 理解DispatcherServlet的启动顺序和初始化过程。如何使用注解来灵活地处理请求参数和返回视图。理解视图解析器的工作原理。掌握数据绑定与验证。 思政点: 强调在开发Web应用时考虑用户隐私和数据安全的重要性。讨论如何通过Spring MVC提供的安全特性来保护用户数据。	课堂讲授、案例教学	4
第四章 Spring MVC框架	4.4 Spring MVC的参数与返回值 4.5 Spring MVC文件上传下载 4.6 Spring、SpringMVC、 Mybatis框架整合	重点:掌握控制器方法的参数与返回值。掌握如何处理HTTP响应状态码。学习如何配置Spring MVC以支持文件上传。掌握如何处理上传的文件,并将其保存到服务器。学习如何将Spring MVC与MyBatis框架整合,实现数据持久层的操作。 难点:处理复杂的表单提交和错误信息展示。处理大文件上传的性能问题。理解Spring MVC与Spring框架其他模块之间的依赖关系。调试复杂的集成环境问题。 思政点:强调在团队项目中使用Spring MVC框架的重要性,以及如何分工合作以提高开发效率。	课堂讲授、案例教学	4
	实验2 基于Spring、Mybatis、 Spring MVC的留言本	重点:通过本实验,使学生掌握Spring、Mybatis、Spring MVC三个框架的集成及使用,了解Mybatis优化、Spring缓存等高级特性,掌握使用注解方式进行配置。 难点:理解如何在Spring、MyBatis和Spring MVC之间进行集成测试。掌握如何使用缓存机制来提高应用性能。学习如何优化SQL查询以减少数据库访问次数。 思政点:讨论如何通过代码审查和最佳实践来保证代码质量和团队协作。	实验教学、实验报告	4
	5.1 SpringBoot简介 5.2 SpringBoot自动配置的原理 5.3 SpringBoot的常用注解	重点:掌握Spring Boot的主要特性,包括自动配置、起步依赖等。如何快速 搭建Spring Boot项目。 了解自动配置类的查找和加载过程。掌握SpringBoot常用注解。 难点:理解Spring Boot如何发现和启用自动配置类。掌握如何排除不需要的 自动配置项。自定义自动配置类以满足特定需求。理解如何使用Spring Boot提 供的注解来简化代码编写。 思政点:分析如何利用Spring Boot的技术优势促进软件项目的可持续发展。	课堂讲授、案例教学	4
第五章 SpringBoot框架	5.4 SpringBoot开发框架 5.5 快速开发框架	重点: 学习如何使用Spring Initializr快速创建SpringBoot项目。掌握如何 配置SpringBoot应用的基本属性和环境变量。掌握一款快速开发框架,如 Ruoyi框架。 难点: 学习如何快速搭建Web应用并部署到内嵌服务器。处理部署过程中的常见 问题, 如端口冲突、依赖冲突等。掌握如何使用Spring Boot Actuator监控应 用的健康状况。 思政点: 分析如何利用Spring Boot的技术优势促进软件项目的可持续发展。	课堂讲授、案例教学	4
	实验3 基于SSM及通用开发框架的网上商城	重点:通过本实验,使学生掌握SSM框架的集成,了解通用开发框架的使用步骤,使用软件工程的开发流程实现网上商城系统。 难点:了解前后端分离开发。学习如何在Spring Boot中配置和使用事务管理。理解如何定义事务边界以确保数据的一致性。 思政点:强调在开发Web应用时考虑用户隐私和数据安全的重要性。讨论如何通过Spring Boot提供的安全特性来保护用户数据。	实验教学、实验报告	4
		合计 实验项目/上机项目/实习/实训项目		48
序号	————————————————————— 项目名称	实验/上机/实习/实训内容与要求	类型	学时安排
1	基于Mybatis的留言本	1、掌握Mybatis在web应用中集成及使用。 2、掌握Mybatis实体的关联关系映射(单向及多向的一对一、一对多、多对多)。 3、实现留言本的功能,包括:发表图言、留言回复、分页展示、管理员登陆、管理员管理留言及回复等功能。	综合性实验	4
		1 -27 F -2 B F V F A WIRE		

2	基于Spring、Mybatis、Spring MVC的留言 本	1、掌握Spring、Mybatis、Spring MVC在We 式进行配置。 2、了解Spring缓存、Mybatis 3、实现留言本的功能,包括:发表留言、留 管理员管理留言及回约	。 s优化等高级特性。 言回复、分页展示、管理员登陆、	综合性	生实验	4
3	基于SSM及通用开发框架的网上商城	1、掌握SSM在web应用中集成及使用: 2、网上商城系统的需求 3、实现网上商城系统的功能,包括:商城前 购物车模块等功	分析和设计。 台商品展示、商城后台商品维护、	综合性	生实验	8
		教材与参考书目				
序号	书名	主编	出版社	出版	年度	备注
1	Java EE (SSM) 企业应用实战	千锋教育	清华大学出版社	2019	9-07	教材
2	轻量级Java EE企业应用实战	李刚	电子工业出版社	2014	1-09	参考书
考核环节		考核要求/评价细则			考	核分值比例
ין יוייאורכי		7914 英本/ 匠川和州			占比	总评占比
平时	章节测验:6次章节测验,采取雨课堂作	:业形式,考查本章节知识点掌握情况,题型有	有单选、判断等客观题,系统自动 的	定。	9%	
考核	实验报告: 4次	(实验报告,按时提交实验报告电子版,按完成	找度评定成绩。		12%	30%
-51%	平时考勤:课程考勤不足总学时1/3者7	「能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和	1早退一次扣10分,病假和公假不扣	分。	9%	
期末 考核	闭卷考证	式: 试题A、B卷各一套,卷面满分100分,闭卷	装答题 。		70%	70%
		合计			100%	100%

课程要求

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过20分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

2.作业提交要求 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告提交电子文档。 3.学术诚信 抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4.版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《专业前沿讲座》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260285	学	分	1	考核方式	考查
课程名称(中)	专业前沿讲座	总单	꾸	16	考核比例 平时考核 おおおり 上比 期末考核	30%
蛛性省 物(中)	々 亚 削 石 叶/宝	Ø.	子町	10	期末考核占比	70%
课程名称(英)	Professional Frontier		理论	16	课程承担单位	软件学院
保住名例(央)	Lectures		实验		课程负责人(制定者)	鲍淑梅
课程性质	专业选修课程	Mary V and	实践		审核者	张文东
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	春季学期
先修要求	Java面向对象程序设计、Web应用		网络课堂		审定日期	2021-07

课程简介

《专业前沿理论讲座》是软件工程专业教学计划中重要的教学环节。是对学生进行专业理论训练,理论联系实际,明确学科发展方向的重要课程。做好学科专业前沿理论讲座的教学工作,对提高学生业务素质有着重要的意义。可以使学生了解本专业范围内的热点研究方向,培养学生理论联系实际、从实际出发分析、研究和解决实际计算问题的能力,培养 学生利研表

通过本课程的学习,要求学生能够了解计算机学科前沿研究热点,为以后的科研和实践打下良好的基础。具体要求如下:目标1(C01):能够理论联系实际,将学到的新的理论知识运用到实际应用中解决新问题:具有独立获取知识、提出问题、分析问题和解决问题的能力及创新精神。目标2(C02):掌握学术论文检索工具如谷歌学术、百度学术、中国知网、IEEE Xplore Digital Library等;掌握编辑排版工具LaTeX;掌握参考文献管理工具Endnote。目标3(C03):了解芯片设计与制造、高性能计算、下一代无线通信的最新发展;了解计算机视觉与图像处理的基本方法及前沿研究进展;了解大数据挖掘、推荐系统的研究内容及热点:了解云计算、物联网、智慧地球的关系及最新发展;了解AI在生命健康领域的前沿应用。

及然然:] 所名 [] 所名 [] 好、初秋四、自志地本的大水及取别及旅:] 所和 [] 所和 [] 正地 [] 成功 [] 所知 [] 正地 [] 所知 [] 正地 [] 不知 [] 不知 [] 正地 [] 不知 [] 不知 [] 正地 [] 不知 [] 正地 [] 家领导人的重要讲话精神,激发奋斗精神。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要 求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	能够理论联系实际,						√						
目标2	掌握学术论文检索工					√							
目标3	了解芯片设计与制造					√							
日标/	能够从补亼名个角度						1						_

	教学内容及安排			
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)
报告一 软件工程专业的发展 方向	1.企业计算(Enterprise Computing)方向 2.嵌入式系统方向 3.游戏软件方向	思政点:结合我国企业计算、嵌入式系统、游戏软件的发展现状,比较国外发展水平,激励同学为国产软件事业的发展贡献力量	课堂讲授、问题导向	2
报告二 中国工业软件发展白 皮书	1. 市场发展环境与现状 2. 企业竞争与细分格局 3. 技术与应用演进趋势 4. 行业前景与发展建议	思政点:通过讲授工业软件市场 发展环境与现状,让学生了解工 业软件在国家工业发展方面重要 的作用,我国工业软件还比较落 后,要把开发工业软件作为一个 可选的奋斗方向。	课堂讲授、问题导向	2
报告三 中国5G产业发展现状 及趋势分析	1.56产业综述 2.全球56产业发展分析 3.中国56产业发展分析 4.56产业典型企业分析 5.56产业10大应用场景	思政点:通过讲授中国56产业发展现状及趋势,让学生了解我国在无线通信领域获得的巨大成就,了解无线通信技术对于国家发展和信息安全的重要战略意义	课堂讲授、问题导向	2
报告四 走进AI-机器学习	1. 监督学习(Supervised learning) 2. 无监督学习 3. 强化学习	重点:机器学习基本问题和基本 算法	课堂讲授、问题导向	2
报告五 软件工程未来的十大 趋势	 5G落地应用将带动物联网的全面发展 产业互联网的发展将带动大数据和人工智能的落地应用 网络安全领域将释放出大量的发展机会 	重点:软件工程在当前的大数据 、人工智能时代,软件工程专业 的行业前景	课堂讲授、问题导向	2
报告六 软件工程应用的领域 或前沿的科技	1. 人工智能 2. 软件工程在政务服务中的应用	重点:人工智能应用领域	课堂讲授、问题导向	4
报告六 软件工程应用的领域 或前沿的科技	3. 生物医学领域的数据挖掘与模式识别技术应用	重点:人工智能应用领域	课堂讲授、问题导向	2
	合计			16

教材与参考书目 序号 书名 出版社 出版年度 备注 主编 计算机科学前沿技术 王伟 清华大学出版社 2012 参考书 计算机视觉: 算法与应用 Richard Szeliski 清华大学出版社 2012 参考书 服务计算技术丛书: SOA概念、技术与设计 科学出版社 参考书 Thomas Erl

	78773 T 7 T 20 T	THOMAS DIT	113 出水工			2 11
考核环节		考核要求/评价细则			考	核分值比例
传像坏节		考核安水/ 计价细则			占比	总评占比
平时 考核	出勤:课程考勤不足总学时1/3者不能参	参加期末考核;迟到和事假一次扣5分,旷课和	早退一次扣10分,病假和公假不扣	分。	30%	30%
期末 考核	课程论文:撰写讲座心得体会,要求体现专业	L相关问题,体现对专业相关背景知识、学科自 综合评定。	前沿及发展趋势的介绍,根据内容和	印格式进行	70%	70%
	·	•				·-

合计 100% 100% 课程要求

1. 考勤要求
考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加期末考核。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版接着方案,应用对象为2021级。2023级软件工程专业本科生。

本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《行业专业介绍》课程教学大纲

课程编码 260232 学分 1 考核方式 考查 课程名称(中) 行业专业介绍 总学时 16 考核比例 平时考核 占比 期末考核 占比 期末考核 占比 期末考核 占比 期末考核 占比 第年 接收 16 80% 课程名称(英) Introduction to Industry Specialisms 中枢线線程 表现 16 课程承担单位 软件学院 实验 第全负责人(制定者) 高贺 中核者 马梦楠 全业选修课程 实践 中核者 马梦楠 上机 编写依据 2021版人才培养方案									
课程编码	260232	学	分	1	考核方式	考查			
理和夕教(由)	行业 表现 办 纽	بد بد	작다	16		20%			
蛛性名称(中)	11 亚 名亚汀·珀	心气	子町	10		80%			
油和分粉(苯)	Introduction to Industry		理论	16	课程承担单位	软件学院			
保住名称(央)	Specialisms		实验		课程负责人(制定者)	高贺			
课程性质	专业选修课程	34 n. k. (1 mm)	实践		审核者	马梦楠			
授课方式	线下授课	子叫分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案			
适用对象	软件工程专业本科生		习题讨论		开设学期	春季学期			
先修要求	软件工程		网络课堂	Arma dina bias. A	审定日期	2021-07			

该课程的先修课程是软件工程,要求学生在掌握了软件工程知识后,能够了解国内外先进技术,拓宽眼界,做到与时俱进。课程在整个课程体系中起到承接基础知识与新技术衔接 的作用。课程主要内容包括软件工程专业的发展现状和方向、软件工程专业的行业发展方向、 各领域软件发展现状和方向、中国应用软件行业发展情况等

教学目标

在素质方面,要求学生能够了解软件工程专业的行业发展方向,掌握软件工程专业在解决实际行业问题中的应用领域。 在能力方面,要求学生了解应用软件市场发展环境与现状,了解企业竞争与细分格局,学习掌握技术与应用演进趋势,掌握行业前景与发展建议。 在知识方面,要求学生了解国内软件产业的发展现状,掌握国内软件发展特性,为改变国内软件困境,技术短板提供技术支持。

							业要求支撑						
77.4	138,325,125,11, 1111	毕业要求1	毕业要求2		毕业要求4				毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
求	掌 的毕业要	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
	面,要求学			741 0 0 7 3 7 10			<i>√</i>	11-2/2/2		19.3			
	面,要求学										√		
目标3 在知识方面	面,要求学					教学内容	77. 22. 1 11:						√
章节/环节				主要内容		教子 内在	·汉女洲·	教学重	点、难点及	思政点	教学方法	法与手段	学时安排 (学时)
第一章 软件工程专业的发展		1	. 国内高校车			兄			解各高校软件		课堂	计授	1
现状和方向			2. 课	程改革的新	方向			方向],体会改革	动机	课堂	计授	1
第二章 信创产业下各领域软			1. 信创	产业国家相	关政策				解国家关于(策 结合政策看		课堂	过讲授	1
件发展现状和方向			2. 信创产》	业中软件行业	业涉及内容				方针,引导 家观念		课堂	计授	1
第三章 中国基础软件产业发				操作系统发居库管理系统					北各个方向。 发展情况		课堂	立 讲授	1
展现状及趋势分析				中台系统发 工业软件发				发展现状	了解中国基础 及趋势分析, 的职业方向	树立正确	课堂	立 讲授	1
第四章			1. 机器	学习基础知	识普及			过学习数据	述机器学习标 据中的规律:	来进行预测	课堂	过讲授	1
机器学习现状及趋势				器学习发展					包括数据预复型训练、验证 型训练、验证 关键步骤		课堂	注讲授	1
								主要技术	述当前深度。 进展,包括。 N)、循环初	卷积神经网	课堂	立 讲授	1
第五章 深度学习现状及趋势				学习基础知 度学习发展				(RNN)、等模型的 模型在图	生成对抗网 发展和应用。 象识别、自约 引等领域的原例。	l络(GAN) ,介绍这些 然语言处理	课堂	详授	1
								隐私、企	调信息安全和 业机密、国家 生,以及信息	家安全等方	课堂	计授	1
第六章信息安全现状及趋势				安全基础知 信息安全现				对经济社。 思政点: 件的案例。 安全漏洞。 造成的严	会稳定和发展。 脚。 引入国内外价分析,让学生的攻击可能。 重威胁,从下	展的潜在威 言息安全事 主理解家安皇 村增强学生	课堂	计授	1
								域,将应从	据服务对象 用软件分为	企业级应用	课堂	计授	1
第七章 应用软件现状及趋势				用软件分領5 用软件新技プ				企业级应/ 主要服务 和流程优/ 社交媒体、	费级应用软件 用软件如ERF 于企业内部的 化;消费级见 ,购物平台等 消费者提供价	、CRM等, 的业务管理 应用软件如 等,则直接	课堂	计授	1

第八 信息技术人		1. 信	息技术行业现状	思政点:鼓励学生关注并投身到 国家急需的关键信息技术领域, 如集成电路、操作系统、人工智	课堂	讲授	1
状及		2. 信息	技术行业就业现状	能等,强调这些领域对于国家安 全和经济发展的重要性。	课堂讲授		1
					16		
			教材与参考书目				
序号		书名	主编	出版社	出版	年度	备注
1	2020-20)21年中国软件产业发展蓝皮书	中国电子信息产业发展研究院,张小燕	电子工业出版社	2021	L-09	参考书
2	求索:	中国工业软件产业发展之策	陈立辉	机械工业出版社	2021	L-09	参考书
考核环节			考核要求/评价细则			考	核分值比例
有似かり			写似安尔/ 计计知则			占比	总评占比
平时考核	平时	考勤:课程考勤不足总学时1/3者2	下能参加笔试,迟到和事假一次扣5分,旷课和	1早退一次扣10分,病假和公假不扣分	分。	20%	20%
期末 考核			讲座: 形成讲座心得一份。			80%	80%
			合计			100%	100%
			课程要求				
			1. 考勤要求 5勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总 学生因病或其他紧急情况无法上课时。 是4.44点		 這试。		

唷假制度: 字生因病或具他紧急情况尤法上课时, 需提則问教师唷恨, 并提供相应证明。 2. 学术诚信 抄袭禁止: 所有提交的讲座心得必须是学生个人的原创作品, 严禁抄袭和剽窃, 若发现该项目成绩为零分。 3. 版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案, 应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《软件工程经济学》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260222	学	分	2	考核方式	考查
课程名称(中)	软件工程经济学	总当	+ ±	32	平时考核 占比 考核比例 ##+ ***	30%
体性石体(中)		心气	F-PI)	32	期末考核 占比	70%
课程名称(英)	Software Engineering		理论	32	课程承担单位	软件学院
保住名称(央)	Economics		实验	0	课程负责人(制定者)	张亚军
课程性质	专业选修课程	24 / 4 m 244	实践	0	审核者	姜莹
授课方式	线下授课	学时分配	上机	0	编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程专业本科生		习题讨论	0	开设学期	秋季学期
先修要求	软件工程、项目管理		网络课堂	0	审定日期	2021-07

本课程主要讲授软件生存周期中的各项工程经济活动的概念、理论及分析、设计方法。主要包括项目投资与筹资、招投标、团队组织与建设;软件项目的成本与定价;软件测试、可靠性增长与最优发行;软件生产过程中的规模经济、生产函数、劳动生产率及项目难度、环境因子、人力投入费用、交付工期等工程经济参数间的关联分析与统计内容。

教学目标

本课程要求学生在学习本课程之后,理解和掌握软件工程经济学的基本原理和分析方法,培养学生抽象思维能力、总结归纳能力、严谨求实的科学作风和分析计算能力。为进一步

课程思政教学目标:通过介绍我国软件产业的发展历程和成就,激发学生的爱国热情;从实践教学中教育学生诚信友善、团结协作、包容尊重、谦虚守信;通过讨论软件工程中的 伦理问题和社会责任,培养学生的社会责任感和道德观念,弘扬社会主义核心价值观。

	教学内容及安排			
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 软件工程与软件工程 经济学	第一节 软件产业与软件企业 第二节 软件工程 第三节 软件工程经济学的内涵、特点与任务	重点:软件工程经济学的内涵和特点 难点:软件工程经济学的概念 思政点:通过本章学习,引导学生理解软件工程与软件工程经济学的内在联系,同时培养学生运用马克思主义立场、观点和方法用马克思主义立场、现点和方线机科学机工程问题的能力,增强学生对我国在计算机科学和工程领域取得成就的自豪感,树立投身行业、科技兴国的理想抱负。	课堂讲授、问题导向	2
	第一节 软件工程经济分析的基本要素	重点:现金流的贴现与预计 难点:各种现金流的贴现与预计 公式与推导 - 思政点:引导学生树立正确的经		1
第二章	第二节 现金流的贴现与预计	济观念,增强成本意识和效益观 念,培养学生在软件开发过程中 注重经济效益和社会效益的综合 素质。此外,通过案例分析、讨	课堂讲授、案例教学	2
软件工程经济学基础	第三节 招标与投标	论等教学方式,激发学生对软件 工程经济学的兴趣,培养学生的 创新思维和实践能力,同时融入	床至炉汉、采内积子	2
	第四节 项目评价与决策方法	社会主义核心价值观,引导学生 将个人发展与社会需求相结合, 为实现科技强国贡献自己的力量 。	件 的 入 生 , 量 <u></u>	1
	第一节 软件成本构成及其影响因素分析	重点:软件成本、工期的测算方法 法 难点:软件成本、工期的测算方		1
第三章 软件的成本、工期与:	第二节 软件成本、工期的测算方法	法;软件成本与价值工程分析 思政点:引导学生树立正确的经	课堂讲授	2
定价分析	第三节 软件成本与价值工程分析	济观念,理解经济效益与社会效 益的统一性,培养学生在软件开 发过程中考虑成本效益分析的能	体至近汉	2
	第四节 软件定价与销售分析	力,以及在定价与销售环节中遵守市场规律、诚信经营的职业素		1
	第一节 软件项目的经济效果评价	重点:软件项目的经济与社会效益分析 难点:软件项目的风险分析与控		2
第四章 软件项目的经济、社 会效益与风险分析	第二节 软件项目的经济与社会效益分析	制 思政点:引导学生树立正确的经 济价值观和社会责任感,培养他 们在软件项目决策中考虑经济效	课堂讲授、案例教学	2
	第三节 软件项目的风险分析与控制	益与社会效益的平衡,以及在面 对风险时勇于担当、科学应对的 能力。		2
	第一节 软件生产函数与软件生产率	重点:软件生产函数 难点:软件生产过程经济分析 思政点:通过介绍国内外软件生 产过程的成功案例和对比分析,		1

		课程要求				1000
考核		合计			.00%	100%
期末	. 4 Andre - Ole 1977 Andre 1 Action 1 124 41	论文报告:形成小论文一份。	, and the second of the second		70%	70%
		根据学生课堂表现,包括听课、互动等情况 3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,		分。	5% 5%	30%
ļ	\H	课后作业: 完成每节课后的部分习			20%	0.00
核环节		考核要求/评价细则			5比	总评占比
	**************************************		1/ t γ/A, → ユr, L1 / γ/A 7 ↓ ↓	2004 00	考核	该分值比例
2	《软件工程经济学》 《软件工程经济学》	一 叶小莺 贝姆著,李师贤等译	西安电子科技大学出版社 机械工业出版社	2021-01 2004-08		教材 参考书
序号	书名	主编	出版社	出版年度		备注
		教材与参考书				
		合计				32
	内资源分配 第二节 勒 理与最优发 第二	5 软件测试与可靠性增长 件测试的资源分配与进度管理 E节 软件最优发行问题 节 软件系统信息库建设	、细致、负责任的态度,培养学生的工匠精神和社会责任感。同时,可以引导学生思考如何在保证软件质量的前提下。提高学生的经济意识和环保意识,培通通过条例分析和讨论,让学生理解更是团队协作和项介绍信息管理的重建设轨管分。通过介绍信息安全争知识,产权保护的法律法规,让学生认识到在软件开发和测试过程中保护用户隐私和知识产权的重要性,培养学生的法律意识和职业业道德素养。	课堂讲授、案件	列教学	2
第六 件项目的 制订与团	り进度计划 第二	节 基本概念与工作流程 5 进度计划的分析与求解 件项目开发团队的组织与建设	化职业道德和法律意识是不可或 缺的。作为软件工程师和项目管 理人员,必须遵守职业道德规范 和相关法律法规,确保项目的合 法性和合规性。同时,还需要关 注项目质量、安全和可持续发展 等方面的问题,为社会创造更大 的价值。 重点:软件测试的资源分配 难点:软件测试的资源分配 难点:质量是软件产品的生命 线,强调在软件测试过程中严谨	课堂讲授		4
			重点:进度计划的分析与求解 难点:进度计划的分析与求解 思政点:学生学习如何构建一个 高效、和谐的团队,并明确各自 的职责和权利。这一过程中,强			
	第四节 软件	的理论生存周期长度及其关联分析	经济发应和边际效益			1
析生广及	F	月规模的软件生产过程经济分析	精神。,在探讨不同规模的软件 生产过程经济分析时,可以引导 学生关注软件产业的可持续发展 问题。通过介绍软件产业的规模 经济效应和边际效益递减规律等	保呈 併 仅 、余	州叙子	2
第五		5 软件生产过程经济分析	面的发展成就和面临的挑战,从 而增强学生的民族自豪感和责任 感,激发学生的爱国情怀和奋斗	课堂讲授、案	回教學	2

1. 考勤要求
必修考勤: 所有课程都必须按时考勤, 迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。请假制度: 学生因病或其他紧急情况无法上课时, 需提前向教师请假, 并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交, 逾期提交的作业将不予接受。
电子提交: 所有书面作业必须通过指定的在线平台提交, 同时保留纸质副本。
作业格式: 作业必须按照规定的格式提交, 包括字体大小、页边距、引用格式等。
3. 学术诚信
抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品, 严禁抄袭和剽窃。
引用规范: 使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

《系统高级程序设计》课程教学大纲

课程基本信息									
课程编码	129000019	学	分	2	考核方式	考试			
课程名称(中)	系统高级程序设计	总学时		32	平时考核 占比 考核比例 ##+ ***	50%			
课程名称(甲)	系统向级程序以口			32	期末考核 占比	50%			
油油 5 歩 / ***)			理论	0	课程承担单位	软件学院			
课程名称(英)	Advanced Systems Programming		实验	32	课程负责人(制定者)	冷洪勇			
课程性质	专业选修课程	从下拉列	实践	0	审核者	王博			
授课方式	线下授课	表中选择	上机	0	编写依据	2021版人才培养方案			
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设学期	秋季学期			
先修要求	计算机系统基础、Linux/UNIX 操		网络课堂	0	审定日期	2021-07			

课程简介

通过本课程教学,使得同学能够在国产Linux操作系统下(中标麒麟等)进行系统编程。包括优麒麟在内的国产Linux操作系统,在易用性等方面基本具备XP替代能力,但还存在生 态环境差等各种问题,国产操作系统不能普及的主要原因也是因为设备厂商没有对Linux操作系统提供很好的支持,就是不会给它专门提供相应的驱动,使得Linux在这方面的支持 能力相对较弱。基于Linux的系统编程是面向操作系统底层的编程技术。通过这门课,使学生了解系统高级程序设计的基本概念和常用术语,理解有关系统高级程序设计的基本思想和方法过程,掌握常用系统高级程序设计方法的适用条件、应用特点,熟悉系统高级程序设计的基本步骤及方法,旨在培养并提高学生的操作系统内核的阅读能力、修改能力和编程能力,并为学生日后从事计算机操作系统内核研究以及系统高级程序设计工作奠定基础,通过从事系统编程相关工作,为操作系统国产化做出应有的贡献。

教学目标

使得同学理解操作系统等国产系统的发展状况和应用场景,熟练掌握国产操作系统的使用和应用配置。需要理解应用程序都是在操作系统的支持之下工作的,谁掌控了操作系统, 政治国子建研球户系统等国)系统的及依依优地应用物质,然外基础国,操作系统的按用地应用配置。而安建库应用往户制定任证户系统的支持之户工厂户的,维基证了球户系统, 就掌握了这合计算机上所有的操作信息。由于操作系统关系到国家的信息安全,俄罗斯、德国等国家已经推行,在政府部门的电脑中,采用本国的操作系统外件。我国更应该从国 家安全和人民根本利益出发,大力发展国产操作系统。系统高级编程技术就是为了解决国产操作系统缺少硬件支持和应用程序的难题。解决国产操作系统不友好的现状。 1、在保证该课程教学的科学性和系统性的前提下,着重突出培养学生的系统编程思想。有关本课程的基本概念、基本知识和基本技能,作为教学的重点内容,要求学生牢固掌握并

- 熟练运用。 2、坚持理论密切联系实际,讲授时,尽可能借Linux/UNIX系统编程的一些典型实例,深入浅出地阐明其基本思想,旨在拓开学生的思路,并积极引导学生将主要精力放在掌握如何 熟悉并使用好系统编程接口上。
 - 3、课堂讲授实行启发式,力求做到少而精,并注意常特事务和提高学生的分析问题和解决问题的能力放在重要位置。 4、坚持课后练习是教好、学好本门课程的关键。在整个教学过程中,将根据正常教学进度布置一定量的课后作业,要求学生按时完成。

教学内容及安排									
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)					
第一章 Linux编程基础	1.1认识操作系统 1.2开放源代码的UNIX/Linux操作系统 1.3 Linux内核 1.4 Linux内核源代码 1.5 Linux内核模块编程入门 1.6 Linux 内核中链表的实现及应用	重点:国产Linux系统编程环境。 难点:国产Linux系统内核中链表 的实现及应用	课堂讲授、实验报告	1					
第二章 内存寻址	2. 1内存寻址 2. 2段机制 2. 3分页机制 2. 4 Linux中的分页机制 2. 5 Linux中的汇编语言 2. 6 Linux系统地址映射举例	重点:国产Linux进程内存排布映象、国产Linux动态内存管理方法、国产Linux内存申请释放函数使用 难点:国产Linux动态内存管理方法、国产Linux动态内存管理方法、国产Linux内存管理机制。	课堂讲授、实验报告	2					
第三章进程	3.1进程介绍 3.2 Linux系统中的进程控制块 3.3 Linux系统中的进程控制块 3.4进程调度 3.5进程调度 3.5进程的创建 3.6与进程相关的系统调用及其应用 3.7系统调用及应用	重点:国产Linux进程操作相关函数使用。 数使用。 难点:理解国产Linux进程创建、 调用。	课堂讲授、实验报告	2					
第四章 内存管理	4.1 Linux的内存管理概述 4.2进程的用户空间管理 4.3请页机制 4.4物理内存分配与回收 4.5交换机制 4.6内存管理实例	重点: Linux下内存管理。 难点: Linux下内存交换机制。	课堂讲授、实验报告	2					
第五章 中断和异常	5. 1中断是什么 5. 2中断描述符表的初始化 5. 3中断处理 5. 4中断的下半部处理机制 5. 5中断应用——时钟中断	重点:中断与异常管理及控制、 国产Linux特殊中断与异常 难点:中断与异常属性、中断与 异常管理及控制	课堂讲授、实验报告	2					
第六章 系统调用	6.1系统调用与应用编程接口、系统命令以及内核函数的关系 6.2系统调用基本概念 6.3系统调用实现 6.4封装例程 6.5添加新系统调用 6.6实例-系统调用日志收集系统	重点:国产Linux常见信号与处理 、系统调用操作 难点:安装信号与捕获信号、信 号集合、系统调用操作	课堂讲授、实验报告	2					
第七章 内核中的同步	7.1临界区和竞争状态 7.2内核同步措施 7.3生产者-消费者并发实例 7.4内核多任务并发实例	重点:理解内核中同步机制特性 难点:掌握内核同步相关系统调 用函数的使用	课堂讲授、实验报告	2					

	八章 ‡系统	8. 8. 3文件系 8. 43	inux文件系统基础 2虚拟文件系统 统的注册、安装与卸载 文件的打开与读写 扁写一个文件系统	重点: Linux文件系统基础 难点: 文件系统的注册、安装与 卸载	课堂讲授、实验报告	2					
2111	九章 §驱动	9. 3 9. 45	9.1概述 设备驱动程序框架 1/0空间的管理 字符设备驱动程序 .5块驱动程序	重点: 设备驱动程序的编程模式 的使用 难点: 设备驱动程序的编程模式	课堂讲授、实验报告	1					
			合计			16					
实验项目/上机项目/实习/实训项目											
序号		项目名称	实验/上机/实习/实训	内容与要求	类型	学时安排 (学时)					
1		第一章上机实验	国产Linux编程基	础实验	验证性实验	1					
2		第二章上机实验	内存寻址实!	验	验证性实验	2					
3		第三章上机实验	进程实验		验证性实验	2					
4		第四章上机实验	内存管理实!		验证性实验	2					
5		第五章上机实验	中断和异常实	验	验证性实验	2					
6		第六章上机实验	系统调用实现		综合性实验	2					
7		第七章上机实验	内核中的同步	- 1	综合性实验	2					
8		第八章上机实验	文件系统实!		综合性实验	2					
9		第九章上机实验	设备驱动实!	验	综合性实验	1					
			教材与参考书目 教材与参考书目								
序号		书名	主编	出版社	出版年度	备注					
1	Li	inux操作系统原理与应用	陈莉君、康华	清华大学出版社	2012-01	教材					
2		UNIX环境高级编程	尤晋元	人民邮电出版社	2006-01	参考书					
3		Linux高级程序设计	杨宗德	人民邮电出版社	2012-01	参考书					
			老嫁人								

F核分值比例 考核环节 考核要求/评价细则 占比 总评占比 实验报告: 选取5次实验完成实验报告, 获得平均成绩 20% 在线实验:在线平台记录学习时长、分数作为成绩依据 出勤:出勤率和雨课堂的签到率为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假 平时 20% 50% 考核 10% 和公假不扣分。 期末 课程报告:形成课程报告一份。满分100分。 50% 50% 考核 100% 100% 合计

课程要求

课程要求包括考勤、作业提交、学术诚信等方面的规定。

1. 考勤要求

必修考勤: 所有课程都必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明,病假和公假不扣分。 2. 作业提交要求

提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 所有实验作业必须通过指定的在线平台提交。 实验报告格式: 实验报告必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。

3. 学术诚信

抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 合作限制: 除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。 引用规范: 使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

《深度学习》课程教学大纲

课程基本信息									
课程编码	129000023	学	分	2	考核方式	考查			
课程名称(中)	深度学习	总学时		32	平时考核 占比 考核比例 ##+ ***	50%%			
保住名称(中)	沐及子习	極≒	r-mj	32	期末考核 占比	50%%			
课程名称(英)	Deep learning	D 1 :		理论	16	课程承担单位	软件学院		
保住名称(央)			实验	16	课程负责人(制定者)	姜莹			
课程性质	专业选修课程	24 / 4 m 244	实践		审核者	张文东			
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案			
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	春季学期			
先修要求	高等数学、概率论、Python语言		网络课堂		审定日期	2021-07			

课程简介

深度学习技术基础是软件工程专业开设的一门专业选型课。随着近几年人工智能技术的高速发展,深度学习已成为大数据时代的算法利器,属于研究热点。学术界和产业界对深度学习展开了大量的研究和实践工作。本课程基于简单、高效的PyTorch框架,实现深度学习网络模型,既有理论知识,又有丰富的实例,包含了逻辑回归与线性回归、全连接神经网络、卷积神经网络、循环神经网络等的设计与实现,以及网络训练过程中的数据处理与超参数设置方法。通过本课程学习使学生掌握深度学习技术基础,同时能够应用该技术

教学目标

和传统的机器学习算法相比,深度学习已成为大数据时代的热点技术。本课程通过经典模型算法的讲授,使学生理解深度学习模型的训练过程,并掌握设计简单的深度学习模型的能力。本课程将为后续课程的学习以及相关课程设计、毕业设计等奠定重要基础。本课程主要目的是培养学生掌握深度学习理论知识,加强学生对机器学习等原理的认识。具体目标如下:

1)掌握深度学习理论知识,加强学生对机器学习等原理的认识。
2)掌握设计简单的深度学习模型的能力。

- - - 灵活应用深度学习框架Pytorch

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要 求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	掌握深度学习理论知		√										
目标2	掌握设计简单的深度			√									
目标3	灵活应用深度学习框					√							

教学内容及安排									
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)					
第1章 深度学习基础	1) 理解人工智能、机器学习与深度学习基本概念及相互关系 2) 理解深度学习的三大核心要素 3) 理解神经元与深度神经网络 4) 掌握神经网络中常用的激励函数 5) 理解深度学习强大的原因 6) 了解常见的深度学习框架	重点:掌握神经网络中常用的激励 函数 难点:理解神经元与深度神经网 络的关系;	团队教学、问题导向	1					
第二章 PyTorch框架安装	1) 了解PyTorch特点 2) 掌握Windows FPyTorch 深度学习环境的配置 3) 掌握Linux FPyTorch 深度学习环境的配置 4) 掌握一种PyTorch开发工具	重点:掌握一种Pytorch深度学习 环境的配置,掌握一种PyTorch开 发工具。	团队教学、问题导向	1					
第三章 PyTorch基础	1) 理解张量 2) 掌握Tensor的创建 3) 掌握Tensor的创建 3) 掌握Tensor的调整形状操作 4) 掌握Tensor的加、减、乘、除、取绝对值操作 5) 掌握Tensor的比较操作 6) 掌握Tensor的数理统计操作 7) 掌握Tensor与Nmpy的互相转换操作 8) 掌握Tensor 的降维和增维操作 9) 掌握Tensor 的裁剪操作 10) 掌握Tensor 的素引操作 11) 掌握Cuda() 函数	重点: Tensor的创建、调整形状、加减乘除、取绝对值操作、比较、数理统计操作、与Numpy的互相转换、降维和增维、裁剪、索引,Tensor的GPU迁移		2					
第四章 线性回归和逻辑回归	1) 理解回归 2) 理解线性回归模型 3) 掌握一元线性回归的实现 4) 理解梯度及梯度下降 5) 了解多元线性回归实现 6) 掌握逻辑回归的概念和代码实现	重点:理解线性回归模型,掌握 一元线性回归的实现。逻辑回归 的概念和代码实现。 难点:梯度下降法和损失函数	团队教学、问题导向	4					
第五章 多层全连接神经网络	1)理解全连接神经网络、softmax与交叉熵 2)理解反向传播算法,包括链式法则、反向传播算法 3)掌握计算机视觉工具包;torchvision 4)掌握用全连接神经网络实现多分类	重点:理解softmax与交叉熵、掌握用全连接神经网络实现多分类难点:理解softmax与交叉熵、理解反向传播算法,包括链式法则、反向传播算法	团队教学、问题导向	2					
第六章 卷积神经网络	1) 理解深度前馈网络 2) 掌握卷积神经网络原理 3) 掌握卷积层 4) 掌握池化层 5) 掌握NN架构 6) 理解经典CNN-LeNet5 7) 了解经典CNN- VGGNet 8) 了解经典CNN-ResNet	重点:掌握卷积神经网络原理、卷积层、池化层,掌握CNN架构,理解经典CNN-LeNet5 难点:掌握卷积神经网络原理、卷积层、池化层。	团队教学、问题导向	3					
第七章 循环神经网络	1)了解前馈神经网络和循环神经网络 2)了解循环神经网络原理 3)理解长短时记忆网络	重点:理解长短时记忆网络 难点:长短时记忆网络	团队教学、问题导向	1					

21.7	八章 对抗网络	9) 「解条件生成对抗网络							
	合计								
			实验项目/上机项目/实习/实	训项目					
序号		类	型	学时安排 (学时/天/周)					
1	3	ç验一 PyTorch框架安装	一、实验目	的	验证性	生实验	1		
2		实验二 PyTorch基础	一、实验目	的	验证性	生实验	1		
3	实验	金三 线性回归和逻辑回归	一、实验目		验证性	生实验	2		
4	实	验四 多层全连接神经网络	一、实验目的验证性				4		
5		实验五 卷积神经网络	一、实验目的验证性				2		
6		实验六 循环神经网络	一、实验目的验证性				3		
7	5	实验七 生成式对抗网络							
教材与参考书目									
序号		书名	主编	出版社	出版		备注		
1		《深度学习实践教程》	吴傲	电子工业出版社	20204	1 / 4	教材		
2		《动手学深度学习》	阿斯顿. 张	人民邮电出版社	20194	, ,,	参考书		
3		《Python深度学习》	弗朗索瓦. 肖莱	人民邮电出版社	20184		参考书		
4		《Python深度学习应用》	亚历克斯. 盖利	清华大学出版社	20204	1 / 4	参考书 核分值比例		
考核环节			考核要求/评价细则			占比	总评占比		
	章节测验:	8次章节测验,采取试卷形式,考	查本章节知识点掌握情况,题型有:单选、判	断、综合、设计等,以作业参考答	辩为评分标	20%	多り口に		
平时 考核		4次实验报告,实验报告采用头哥	放在线实践平台进行自动评测,每个实验报告的 报告中学生完成的关卡数量和完成情况进行自	的总分=10%效率分+90%任务分数,日		20%	50%		
	平时	考勤:课程考勤不足总学时1/3者	不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和	中星退一次扣10分,病假和公假不扣	分。	10%			
期末 考核		实验大作业: 以个人为单位?	完成一个具体场景的模型设计和开发,成绩根	据大作业报告成绩综合评定。		50%	50%		
			合计			100%	100%		
			课程要求						

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。

X: 早 1 003元、別十方瓜、3、上子刁任阳保呈十百旋文, 英元取百住失职于百旋文, 政计人作业提交电3、学术诚信3、学术诚信护袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品, 严禁抄袭和剽窃, 若发现该项目成绩为零分。4. 版本说明本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《Linux/Unix操作系统》课程教学大纲

	课程基本信息										
课程编码	129000028	学	分	2	考核方式	考查					
课程名称(中)	Linux/Unix操作系统	总学时		32	平时考核 占比 考核比例 ##+ ***	50%					
	Linux/Unix採作系统	ASI-T	子叫	32	32 考核比例 <u> </u>	50%					
選組な物(禁)	Linux/UNIX Operating System	Line /INIV O		理论	0	课程承担单位	软件学院				
课程名称(英)			实验	32	课程负责人(制定者)	冷洪勇					
课程性质	专业选修课程	34 n. k. (1 mm)	实践	0	审核者	马梦楠					
授课方式	线下授课	学时分配	上机	0	编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设学期	春季学期					
先修要求	计算机的基础知识、C 语言程序		网络课堂	0	审定日期	2021-07					

通过本课程教学,使学生了解操作系统等基础软件国产化的重要意义,了解国产Linux操作系统的基本概念、常用命令以及操作方法,理解有关国产Linux操作系统的基本特性,旨 在培养并提高学生对类UNIX操作系统的操作能力、维护能力,并为学生日后从事系统开发研究以及国产Linux系统维护工作奠定基础。

教学目标

- 0、以国产化操作系统作为引入点,培养同学对于软件国产化的主动作为意识。1、以课堂教学和案例教学为主,辅以必要的学生自学和上机操作实践。强调知识性和操作性。
- 2、由于本课程的教学内容丰富,因此建议教师在多媒体教室使用教学幻灯片进行教学,并进行适当的操作演示。使用传统的板书式教学方式很难完成本课程的全部教学内容。

2、由于本课程的教学内谷丰富,因此建议教师在多媒体教室使用教学幻灯片进行教学,开进行适当的操作演示。使用传统的敬书式教学方式很难完成本课程的全部教学内谷。
3、案例教学在为初步学习国产Linux的学生提供较为系统的理论知识的同时,配合典型案例分析,帮助学生熟悉国产Linux的使用和配置过程。
4、鼓励并指导学生自主学习并进行案例分析,以调动学生的学习积极性,培养学生的科研精神,深化教学内容。建议学生单宁时间应该大于建议上机学时数的1~2倍。
5、作为一门实践性很强的课程,应注重上机操作练习,并引导学生在课下多做实验,进一步巩固所学知识。建议学生课下上机时间应该大于建议上机学时数的1~2倍。
6、计算机房上课,采用教师讲授与学生操作练习交替进行的教学方式进行授课。实践证明这种教学方式更利于学生对教学内容的掌握。
7、目标: 了解OS和Linux的历史、现状和未来发展,熟悉Linux系统的特点和组成,理解Linux的内核版本和发行版本的区别和关系,学会安装国产Linux操作系统,熟悉国产Linux的图形界面操作,掌握国产Linux各类操作命令的使用,理解并掌握Shel1各种功能及其使用,了解国产Linux环境下的各种管理工具,掌握国产Linux的各种系统管理,包括:磁盘、文件系统、账户、权限、进程、软件、备份、日志等,掌握TCP/IP的相关概念和Internet接入方法配置,包括:TCP/IP模型及协议栈、路由器、PPPoE、NAT等,掌握国产Linux环境下各种网络服务的配置,包括: DHCP、DNS、E-Mail、NFS、FTP、Samba、Apache等,掌握国产Linux安全的相关概念及实施,包括: 基本的系统安全、SSL证书、SSH密钥登录、防火墙等。

	录、防火墙等。 教学内容及安排									
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)						
第一章 Linux概述、安装与基 本操作	1.1 Linux 与Ubuntu 1.2 安装Linux操作系统 1.3 熟悉Linux桌面环境 1.4 Linux 命令行界面 1.5 Shell 基础. 1.6 Linux 命令行使用 1.7 使用文本编辑器	重点:熟悉Linux系统主要特性、发行版及软件体系结构安装过程 难点:理解GPL公约,LGPL公约的 差异,和使用场合,掌握Linux的 安装过程和使用 思政点:讲解国产主流Linux操作 系统发展历程,讲授红旗linux、 Kylin OS、中科方德OS,统信、 open欧拉、鸿蒙的由来和发展方 向,国产linux市场占比、成熟度 、各自的显著特点等等。	课堂讲授、实验报告	2						
第二章 用户与组管理	2.1 用户与组概述 2.2 使用图形化工具管理用户和组 2.3 使用命令行工具管理用户和组	重点:图形化工具管理用户和组操作、命令行工具管理用户和组的操作。 难点:命令行工具管理用户和组的操作。 难点:命令行工具管理用户和组的操作。	课堂讲授、实验报告	1						
第三章 文件与目录管理	3.1 Linux 文件与目录概述 3.2 Linux 目录操作 3.3 Linux 文件操作 3.4 管理文件和目录权限	重点:文件与目录管理操作 难点:对文件与目录权限的理解	课堂讲授、实验报告	1						
第四章 磁盘存储管理	4.1 Linux 磁盘存储概述 4.2 使用命令行工具管理磁盘分区和文件系统 4.3 使用图形界面工具管理磁盘分区和文件系统 4.4 挂载和使用外部存储设备 4.5 文件系统的备份	重点:国产Linux文件系统结构、操作命令、属性修改 操作命令、属性修改 难点:国产Linux文件系统结构理 解,磁盘分区结构的理解	课堂讲授、实验报告	1						
第五章 软件包管理	5.1 Linux 软件包管理的发展过程 5.2 Deb 软件包管理 5.3 APT 工具 5.4 Snap 包安装和管理 5.5 使用源代码安装 5.6 其他安装方式	重点: 国产Linux系统软件包管理的概念, apt, snap包的管理难点: Linux程序的源码安装	课堂讲授、实验报告	1						
第六章 系统高级管理	6.1 Linux 进程管理 6.2 使用systemd 管控系统和服务 6.3 进程的调度启动——自动化任务配置 6.4 系统日志管理	重点: 守护进程管理,系统服务管理,计划任务配置,日志的配置使用 难点: 系统服务管理,计划任务配置,日志的配置使用	课堂讲授、实验报告	1						
第七章 桌面应用	7.1 Internet 应用 7.2 多媒体应用 7.3 办公软件应用	重点:掌握linux常见桌面应用软件的使用 思政点:讲解软件国产化的重要 性,在这个数字化时代,软件系统已经成为我们生活和工作的工作。 统已经成为我们生活和工作的是智能可或缺的一部分。无论是智能用机上的应用程序,还是企业使用的管理软件,我们都依赖于各种的设价值。然而对于系统问题取决计系统,依赖于外国软件系统可能会带来一些潜在的安全和经	课堂讲授、实验报告	2						

21.7	八章 编程	8. 8. 3	Shell 编程基本步骤 2 Shell 变量 表达式与运算符 1 流程控制语句 8.5 函数	重点:掌握Shell编程的基本步骤 、变量、表达式、运算符、流程 控制、函数 难点: Shell编程流程控制、函数	课堂讲授、	实验报告	2		
	九章 +编程	9.2 使用make 9.3 基于G	Linux 编程基础 · 和Makefile 实现自动编译 :TK+的图形用户界面编程 Qt 的图形用户界面编程	重点: 国产Linux系统自带C/C++ 编程工具,配置方法、图形界面 编程工具 难点: make工具、Makefile文件 使用	课堂讲授、	实验报告	2		
Java 与An	十章 droid 开发 境).1 Java 开发 Android 开发环境	重点: Java 与Android 开发的环境搭设	课堂讲授、	实验报告	1		
PHP、Py	一章 rthon 和 开发环境	11.2 P 11.3	重点: 掌握国产Linux系统PHP、 Python 和Node. js开发环境搭设 及配置。	课堂讲授、	实验报告	1			
	·二章 服务器					实验报告	1		
			合计				16		
实验项目/上机项目/实习/实训项目									
序号		项目名称 实验/上机/实习/实训内容与要求 类型							
1		Linux系统安装	学会安装Linux、本地登录和远程登录、	验证性	生实验	(学时) 1			
2		Linux操作基础	常见Linux 命令行使用		验证性		1		
3		用户与组管理	学会命令行及图形界		验证性		1		
4		文件与目录管理	学会命令行及图形界面	验证性		1			
5		磁盘存储管理	学会磁盘分区和	验证性	_, , ,	1			
6		软件包管理	学会DEB包、APT工具		验证性		1		
7		系统高级管理	学会systemd管控系统、进		验证性		1		
8		桌面应用	学会常见网络、多媒体、		验证性		1		
9		Shell 编程 (1)	学会Shell 编程基本步骤、变量、		综合性		1		
10 11		Shell 编程 (2)	学会She11 组		综合性		1		
12		C/C++编程 (1) C/C++编程 (2)	学会make 学会可视化约		综合性 综合性		1		
13	Ta		字云可枕化的 学会Java 与Androi		综合性		1		
14		Python 和Node.js开发环境	学会Java 与Alidion 学会PHP、Python 和I		综合性		1		
15	1111 \	应用服务器搭设(1)	学会应用服务器的3		综合性		1		
16		应用服务器搭设(2)	学会LAMP 服务器		综合性		1		
			教材与参考书目						
序号		书名	主编	出版社	出版	年度	备注		
1		ıtu Linux操作系统 微课版	张金石	人民邮电出版社)-05	教材		
2	Linux基	础及应用教程(基于CentOS7)	梁如军,王宇昕,车亚军	机械工业出版社	2019		参考书		
考核环节			考核要求/评价细则				核分值比例 总评占比		
3 5, 7, 1	占比								
平时		20%	1						
考核	出勤:出勤		後实验:在线平台记录学习时长、分数作为F 考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和 和公假不扣分。		0分,病假	10%	50%		
期末 考核			课程报告:形成课程报告一份。满分100			50%	50%		
- 写核	<u> </u>		合计			100%	100%		

课程要求

课程要求包括考勤、作业提交、学术诚信等方面的规定。
1. 考勤要求
必修考勤: 所有课程都必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分。 请假制度: 学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明,病假和公假不扣分。
2. 作业提交要求

2. 作业炭交要米 提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 所有实验作业必须通过指定的在线平台提交。 实验报告格式: 实验报告必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。 3. 学术诚信

抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 合作限制: 除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。 引用规范: 使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

《数据库应用开发技术》课程教学大纲

	课程基本信息										
课程编码	260293	学	分	2.5	考核方式	考查					
课程名称(中)	数据库应用开发技术	总学时		48	考核比例 平时考核 方核比例 期末考核	30%					
蛛性省 称(中)		ASI-T	子则	48 考核比例 期末考末 占比		70%					
课程名称(英)	Database Application		理论	32	课程承担单位	软件学院					
保住名称(央)	Development Technology		实验	16	课程负责人(制定者)	董建刚					
课程性质	专业选修课程	34 n. k. (1 mm)	实践		审核者	钱育蓉					
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期					
先修要求	数据库原理与技术		网络课堂		审定日期	2021-07					

课程简介

《数据库应用开发技术》课程是计算机类专业理论性和实践性均较强的一门专业课,本课程以金仓数据库方向为基本教学对象。本课程系统、完整地讲述国产数据库技术人大金仓 KingbaseES V8R3产品从基本原理到应用实践的主要内容,主要任务是通过课堂教学和实验教学使学生全面了解和掌握数据库的应用与运维的基本概念、基本原理和基本方法,初 步具备使用数据库技术和方法解决实际应用问题的能力,为今后从事相关工作打下基础。

教学目标

本课程要求学生在学习本课程之后,理解数据库系统在的实际生产环境中的要考虑到的环境、部署、权限、用户、角色、表空间、存储空间、数据管理、常规运维的方法和工具, 能够使用相关工具进行数据库的安装、用户管理、数据库管理、权限管理、角色管理、性能调优、数据备份与恢复;掌握生产环境中数据库的建立、部署、调优、常规运维操作; 制定有针对性的实验项目,指导学生安装规范要求撰写实验过程和实验记录,培养学生严谨的工程过程思维,完成指定的数据库系统应用与运维任务。

的支持环境;

目标3:认识理解数据库配置的概念,通过修改数据库系统的配置文件,管理、优化数据库系统;认识理解大规模数据条件下,数据库系统的性能优化要考虑的因素,提高性能的方 法,能够制定合理的办法实施性能优化。 目标4、认识理解数据库系统高可靠、高可用、可扩展、可测试的重要性,运用数据库的相关工具进行数据库系统、数据库、数据库表的备份和恢复,并进行测试,评价各种方法和

	教学内容及安排									
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)						
第一章 数据库与金仓数据库	回顾数据库原理相关的一些概念、常见数据库类型,了解国产数据库的发展状况,金仓数据库的发展历程,了解金仓数据库本学期的学习目标,了解金仓数据库的 环境搭建,需要用到工具。1.1 数据库基础 1.2 E-R 图与数据库 1.3 数据库的分类 1.4 国产数据库的发展状况,金仓数据库的发展历程,金仓数据库的环境搭建	重点:数据库的基本概念,数据库的分类、国产数据库的发展状况、金仓数据库的发展历程:金仓数据库的环境搭建难点:生产数据库环境特点;思政点:信创概念,核心技术、国产软件;	课堂讲授、问题导向	2						
第二章 安装部署金仓数据库	掌握金仓数据库的安装、卸载操作。了解金仓数据库KES8.3的技术指标,linux环境介绍,部署方案规划,下载、检查、解压KES8.3的安装包;在linux环境下规划、建立、部署金仓数据库环境,安装验证金仓数据库的安装。2.1 安装虚拟机工具软件,安装Linux环境,规划用户、空间环境; 2.2 在linux环境下,两种方式安装金仓数据库; 2.3 卸载金仓数据库; 2.4 金仓数据库安装过程与验证	掌握金仓数据库的安装、卸载操作。了解金仓数据库KES8.3的技术指标,linux环境介绍,部署方案规划,下载、检查、解压KES8.3的安装包;在linux环境下规划、建立、部署金仓数据库的安战,安装验证金仓数据库的安装与超级;难点:金仓数据库的环境统的重要性,国产操作系统的现状;	课堂讲授、问题导向	3						
第三章 数据库管理、配置与 维护	熟悉金仓数据库的对象管理器,创建、维护数据库以及在数据库对象管理工具常用操作,windows下客户端软件的安装。 3.1 金仓数据库的连接串定义 3.2 金仓数据库对象管理工具 3.3 金仓数据库帮助文档介绍 3.4 客户端工具的使用	重点:了解金仓数据库的管理、 配置与维护,金仓数据库环境调 优,查看表空间、用户和角色空 间、管理状态环境; 难点:使用金仓数据库客户端工 具,数据库对象管理工具常用操	课堂讲授、问题导向	3						
第四章 KSQL命令行工具	Ksq1是KES交互式终端工具,通过本章内容使学生掌握KSQL工具的使用,掌握对数据库管理的操作,掌握库表的管理(创建)方法,数据交换(导入导出)的操作。 4.1 KSQL常用命令介绍 4.2 连接数据库、查看数据库 4.3 使用KSQL工具,将数据库导出到TXT、CSV文件 4.4掌握使用KSQL工具,创建空表,导入数据4.5 删除表	重点: KSQL工具的使用技巧,连 接数据库、查看数据库: 表的创 建、修改以及删除。 难点: 掌握使用KSQL工具将数据 库表与其他数据格式,导入导出	课堂讲授、问题导向	3						
第五章 用户与角色管理	通过本章的教学使学生熟练掌握SQL语句中DML部分的语句。利用用户与角色的管理方法,实现对数据库的安全有效管理。 5.1 掌握用户权限的概念; 5.2 掌握角色的概念; 5.3 掌握用户权限与角色的规划与管理。	重点: DML语句的用法。 难点: 操作数据库表中不同用户 对应不同角色的方法。 思政点: 用户空间、权限空间、 团队协作	课堂讲授、问题导向	3						
第六章 权限与授权	通过本章的教学使学生掌握用户的系统权限,也称为用户的系统权利,对象权限授权与回收。通过实际操作,了解金仓数据库的细粒度授权与管理。 6.1 查看权限 6.2 用户属性修改 6.3 创建只读用户 6.4 撤消用户对 PUBLIC 模式的默认读写权 6.5 金仓 8 支持权限级联撤消 6.6 细粒度超极—法同如公行	重点:用户的细粒度授权与管理; 难点:用户、角色、权利规划与实现。	课堂讲授、问题导向	3						
第七章	通过本章的教学使学生掌握表空间的概念、表空间的作用、表空间的建立(建 库、建表、建用户),生产环境"五个一"设计建议与理解。 7 1 粉起症 趋力 表穴向的概念	重点:数据库、模式、表空间的概念,应用; 班点 VDC 由 丰空间巨立件电	油带冲極 荷頭巨点	9						

剱妬件 与伤 间管	ド	7.2 表空间	F、採入、农工門的概心 別的使用(建立、管理) 币在线扩大对应的逻辑卷、文件系统	## MEA 中, 农工門 ラメ 中大 一一 対应, 表空间不足即文件系	床呈併仅、	円	ō
第八一键工具组	业素 (章 应这 (箱的使用 和运	养。同时,现实业务中也会 些工作,对技术人员提出了 挂技术人员多年的实践经验; 用工具。它涵盖了操作系统 巡检、一	故障检测、日志分析等多方面都需要较强的专 遇到千差万别的软硬件环境,要能快速、正确 的响 更高的要求。金仓数据库一键工具箱是集开发 件结合 KES 的功能特点而定制开发的一款便捷 一键优化、数据库一键优化、一键备份、一键 一键日志收集等工具。	重点:操作系统环境的优化;数据库系统环境的优化,数据库的优化概念与方法。 难点:金仓数据库一键丁具箱模	课堂讲授、	问题导向	3
第九 KDMS kingt 据库的体	L早 baseES 数	以下课程的学习,您将了解	KDMS;了解 kingbaseES 数据库的三大体系结构 1、文件结构 量文件、WAL 文件、控制文件三类	重点:数据库迁移评估、数据库 迁移在线工具的使用、了解 kingbaseES 数据库的三大体系结 构。	课堂讲授、	问题导向	3
第十 介绍 kingb kingbase.a 、sys_hba sys_ident. 个	base. conf auto. conf a. conf、 conf 这四 介绍	以下课程的学习,您将了解 最重要的文件有数据 数据库的四大进程的功能,	重点:数据库迁移评估、数据库 迁移在线工具的使用、了解 kingbaseES 数据库的三大体系结 构。 难点:数据库迁移操作; kingbaseES 数据库的三大体系结 构理解和认识	课堂讲授、	问题导向	3	
第十- 逻辑备份- 份	一章 与物理备 分 (2) ²	(1)逻辑备份是将数据库》 逻辑备份文件的格式有四种:	x数据库逻辑备份、物理备份的概念与操作。 1、逻辑备份 对象的定义和数据导出到指定文件中。 dmp 格式、tar 格式、目录结构格式和 SQL 脚本格	重点:逻辑备份与还原、物理备份与还原; 你与还原; 难点:逻辑备份与还原过程理解 与实操、物理备份与还原过程理解 与实操。解与实操。	课堂讲授、	问题导向	3
	式,分别使用参数-Fc、-Ft、-Fd、-Fp。dmp 格式、tar 格式、目录结构格式					32	
			实验项目				02
序号		项目名称	实验/上机/实习/实训	内容与要求	类型	Ā	学时安排 (学时/天/周)
1	数据库	生产环境的搭建	虚拟软件工具VMvare工具,虚拟环境的				2
2		り的优化与空间管理	lunix操作系统的优化、空间规划、创建	t c			2
3		库系统的安装	通过远程工具安装数据库系统				1
4		令的介绍与使用	通过Ksql命令查看数据库信息,介绍				1
5		模式、表空间	库、模式、表空间的概念,使用Ksql命				2
6		性能调优	性能的概念,影响性能的几个方面,使				2
7		₹备份与还原 ■备份与还原	逻辑备份的概念,逻辑备份方法与评价 物理备份的概念,物理备份方法与评价				2 2
9		# (挑战性实验)	高可靠、高可用主备集群的搭建与验证				2
J	*************************************	上 (加风江入驰)	合计				16
			教材与参考书目				
序号		书名	主编	出版社	出版年		备注
1		ingbase.com.cn	金仓官网社区	金仓官网人才发展中心	Sep-		教材
2	金仓数:	据库培训教程V8.3	金仓官网社区	金仓官网人才发展中心	Mar-		参考书 核分值比例
核环节			考核要求/评价细则		-		<u>核分值比例</u> 总评占比
			学习体会			10%	
平时 学习心想						10%	30%
±4.+7;			出勤:			10%	
考核						70%	70%
期末			实验报告: 8次实验报告+1次挑战实验		I	. 070	
			实验报告: 8次实验报告+1次挑战实验 合计			100%	100%
期末							100%

《人工智能》课程教学大纲

	课程基本信息										
课程编码	129000023	学	分	3	考核方式	考查					
课程名称(中)	B程名称(中) 人工智能 总学时 48 考核比		考核比例 平时考核 力比 期末考核	与教务系统录入的保持一致							
蛛性省物(中)	人工省形	ASI -	子叫	40	期末考核上比	与教务系统录入的保持一致					
课程名称(英)	And Civil Todalli		理论	32	课程承担单位	软件学院					
保住名称(央)	Artificial Intelligence		实验	16	课程负责人(制定者)	姜莹					
课程性质	专业选修课程	学时分配	实践		审核者	张文东					
授课方式	线下授课	子叫勿配	上机		编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	春季学期					
先修要求	高等数学、概率论、Python语言		网络课堂	线上线下混合式课程填写,线上	审定日期	2021-07					

课程简介

《人工智能导论》是软件工程专业重要的选修课。人工智能是计算机科学中的重要内容,已经成为计算机技术发展以及许多高新技术产品中的核心技术。由于人工智能是模拟人类智能解决问题,几乎在所有领域都具有非常广泛的应用。《人工智能导论》是人工智能专业以及智能科学与技术、数据科学与大数据技术、计算机科学与技术等计算机类专业本科生的一门专业基础必修课程,也是电子信息、自动化、电气、机械等类专业学习人工智能的重要选修课程。该课程讲述了人工智能的发展简史、人工智能研究的基本内容和主要研究领域、人工智能的研究热点,包括知识图谱、进化算法、深度学习等。为学生介绍了人工智能问题求解的一般性原理和基本思想以及一些前沿内容,提供基本的人工智能技术和有关问题的入门性知识,为进一步学习和研究人工智能理论与应用奠定基础。

- 1. 了解人工智能的特点、主要研究领域、研究历史及未来发展动向。
 - 2. 掌握人工智能的基本概念、基本原理和基本方法。

2. 争儋八工質能的苯乎既必、苯平原唑中至平月46。 3. 了解应用人工智能技术解决实际问题的范例。 目标是把握人工智能的发展趋势,熟悉人工智能技术的前沿知识和研究热点。学生通过该课程的学习能够了解基本的人工智能新技术和有关问题求解的创新方法,能够紧密联系人工智能中的前沿技术开展切实有效的理论和应用研究。

课程教学目标与毕业要求支撑关系													
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	8家要业单	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	了解人工智能的特点	√					√	√					
目标2	理解人工智能的基本		√										
目标3	掌握人工智能的基本			√	√								√
目标4	掌握了解人工智能软			√								√	

教学内容及安排

		数学内容及安排		
章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 绪论	1. 人工智能的概念 2. 人工智能的发展简史 3. 人工智能研究的基本内容 4. 人工智能的主要研究领域	重点:掌人工智能概念;人工智能的研究内容和应用领域。 难点:人工智能的三大学派 思政点:努力学习人工智能大数据课程,缩小与先进国家的差距, 为祖国的人工智能领域贡献力量。	团队教学、问题导向	2
第二章 知识表示与知识图谱	1. 知识的特性、分类和表示 2. 表示方法: 一阶谓词逻辑、产生式、框架 3. 知识图谱	重点: 谓词逻辑归结原理,产生式表示、语义网络表示。 难点: 知识图谱的基本概念及应用。	团队教学、问题导向	4
第四章 不确定性推理	1. 不确定性推理的基本概念 2. 可信度方法、证据理论等基于概率的推理 方法 3. 模糊推理方法	重点:论证理论,不确定性推理。 难点:模糊推理方法。	团队教学、问题导向	4
第五章 搜索策略	1. 搜索的概念 2. 状态空间的搜索策略 3. 盲目的图搜索策略 4. 启发式图搜索策略	重点:状态空间搜索,熟悉宽度优先、深度优先、有界的深度优先 、代价树的宽度优先、代价树的深度优先搜索的基本思想。 难点:启发式图搜索策略	团队教学、问题导向	4
第六章 智能计算及其 应用	1. 进化算法的产生与发展 2. 遗传算法及其应用 3. 粒子群优化算法 4. 蚁群算法	重点:遗传算法,典型改进遗传算法的应用 难点: 粒子群优化算法 思政点:分析人工智能技术对人类未来职业的冲击,尽早开始进行 职业规划,做有目标有步骤的人	团队教学、问题导向	2
第七章 专家系统与机 器学习	1. 专家系统的产生与发展、概念、一般结构 2. 专家系统的工作原理及其建立方法 3. 机器学习与数据挖掘 4. 专家系统实例及其骨架系统 5. 专家系统的工具环境	重点:专家系统的工作原理 难点:知识发现和数据挖掘的概念和方法 思政点:机器学习算法与人类学习的区别。注意培养创造力的重要 性。	团队教学、问题导向	4
第八章 人工神经网络 及其应用	1. 神经元与神经网络的基本概念 2. BP学习算法及其应用 3. Hopfield神经网络及其应用 4. 卷积神经网络及其应用 5. 生成对抗网络及其应用	重点: BP神经网络及其应用 难点: Hopfield神经网络及其应用 思政点: 激发学生对深度学习的兴趣,鼓励同学迎难而上攀登科学 的高峰。	团队教学、问题导向	4
第九章 智能体与多智 能体系统	1. 智能体与多智能体的概念与结构 2. 多智能体系统的通信、协调、协作和协商	重点: Agent 的概念、结构、特性 难点: 合同网、异构环境下的大量智能体之间的协作、协商协议	团队教学、问题导向	2
第十章 自然语言处理 及其应用	1. 自然语言理解的概念与发展 2. 语音分析、词法分析、词法分析、语义分析基本概念与方法 3. 基于语料库的大规模真实文本的处理方法 、机器翻译、语音识别等应用。	重点:语言处理过程的层次、机器翻译的概念和主要类型 难点:隐马尔科夫模型原理	团队教学、问题导向	2
		合计		32
		实验项目/上机项目/实习/实训项目		

序号	项目名称	实验/上机/实习/实训	类	型	学时安排 (学时/天/周)					
1	产生式系统实验	运用所学知识,设计并编程实现-	一个小型人工智能系统	验证性	生实验	2				
2	A*算法求解8数码问题实验	参考A*算法核心代码,以8数码问题为	参考A*算法核心代码,以8数码问题为例实现A*算法的求解程序							
3	遗传算法求函数最大值实验	参考实验系统给出的遗传算法核心代码, 用遗	遗传算法求解TSP的优化问题,分析	验证性	生实验	2				
4	基于神经网络的优化计算实验	参考求解TSP问题的连续Hopfield神经网络测	原代码,给出15个城市和20个城市	验证性	生实验	2				
		教材与参考书目								
序号	书名	主编	主编 出版社 出版年							
1	《人工智能导论(第五版)》	王万良	高等教育出版社	按年月填写	,如2021-	教材				
2	《人工智能(第三版)》	贲可荣 张彦铎	清华大学出版社	202184	年12月	参考书				
3	《机器学习》	周志华	清华大学出版社	201	6年	参考书				
考核环节		老校两个/四位/四回			考	核分值比例				
传像坏节		考核要求/评价细则			占比	总评占比				
	章节测验: 6次章节测验, 采取试卷形式, 考	查本章节知识点掌握情况,题型有: 单选、判	断、综合、设计等,以作业参考答	案为评分标	10%					
平时 考核	实验报告: 4次实验报告, 实验报告采用雨调	是堂提交,每个实验报告的总分=10%效率分+90 成的关卡数量和完成情况进行自动评测。	%任务分数,任务分数根据实验报告	5中学生完	20%	40%				
	出勤:课程考勤不足总学时1/3者不能									
期末 考核	实验大作业: 以个人为单位5	完成一个具体场景的模型设计和开发,成绩根据	据大作业报告成绩综合评定。		60%	60%				
		合计			100%	100%				

课程要求

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求

2. 作业提交要求 提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。 3. 学术诚信 抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4. 版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《大数据技术与应用》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	129000031	学	分	3	考核方式	考查
课程名称(中)	大数据技术与应用	总单	平	48	平时考核 占比 考核比例	50%
姚 往石柳(宁)	八数值以不可应用	ABA -	1-h1	10	海核 比例 期末考核 占比	50%
课程名称(英)	Big Data Technology and		理论	32	课程承担单位	软件学院
保住名称(央)	Application		实验	16	课程负责人(制定者)	武治宇
课程性质	专业选修课程	34 n. k. (1 mm)	实践		审核者	姜莹
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期
先修要求	计算机网络、操作系统		网络课堂		审定日期	2021-07
				课程简介		

大数据技术入门课程,为学生搭建起通向"大数据知识空间"的桥梁和纽带,以"构建知识体系、阐明基本原理、引导初级实践、了解相关应用"为原则,为学生在大数据领域"深耕细作"奠定基础、指明方向。课程将系统讲授大数据的基本概念、大数据处理架构Hadoop、分布式文件系统HDFS、分布式数据库IBase、NoSQL数据库、云数据库、分布式并行编程模型MapReduce、数据仓库Hive、基于内存的大数据处理架构Spark、流计算框架Flink、大数据在各个领域的应用。在Hadoop、HDFS、HBase、MapReduce、Hive、Spark和Flink等重要章节,安排了入门级的实践操作,让学生更好地学习和掌握大数据关键技术。

教学目标

本课程要求学生在学习本课程之后,理解大数据技术的基本概念及基本原理,能够遵循关系规范化理论要求进行大数据系统设计,掌握大数据基本环境搭建的方法和开发工具的使 用,对大数据库的发展历程有一定的认识,初步具备开发、设计和维护大数据生态系统的能力。

课程的具体目标包括:

目标1:了解大数据技术发展历程与趋势,全面了解大数据技术的起源、发展历程、发展的未来趋势等大数据系统的基本概念和基础知识。目标2:掌握大数据技术核心概念与原理,理解大数据的定义、特点,掌握大数据处理的关键技术,初步具备大数据应用系统的构建能力。目标3:培养大数据处理与分析能力,能初步使用大数据处理框架进行数据处理、分析和可视化:掌握数据分析和挖掘的方法。

目标4.强化数据思维与创新能力,培养学生的数据敏感度,使其能够从海量数据中捕捉到有价值的信息和趋势,从而将大数据技术应用于新领域、新场景。 课程思政教学目标:通过介绍国内优秀大数据案例,使学生熟悉软件生态系统和大数据巨大的发展前景,增强学生的民族自豪感和对专业未来发展的信心;从实践教学中教育学生 诚信友善、团结协作、包容尊重、谦虚守信;树立成为优秀的软件工程师、大数据库分析工程师、大数据设计工程师等职业的职业理想,弘扬社会主义核心价值观。

		教学内容及安排		
章节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排
第一章 大数据概述	1.1大数据时代 1.2大数据的概念 1.3大数据的影响 1.4大数据的应用 1.5大数据关键算术 1.6大数据并建算成 1.7大数据产业 1.8大数据与云计算、物联网	重点:掌握大数据的定义、特性及应用领域。 难点:理解大数据的复杂性和多样性,以及这些特性如何影响数据处理和分析 。 思政点: 1.强调大数据技术在国家治理、社会服务、经济发展等方面的重要作 用,培养学生的社会责任感和国家使命感。2.通过大数据应用的案例分析,引 导学生思考技术伦理、数据隐私保护等社会问题。	课堂讲授、问题导向	3
第二章 大数据处理架构 Hadoop	2.1概述 2.2 Hadoop生态系统	重点:理解Hadoop的重要特性和应用现状。 难点:理解Hadoop分布式系统的复杂性。 思政点: 1. 介绍Hadoop在解决大规模数据处理问题中的重要作用,培养学生的创新意识和实践能力。2. Hadoop技术背后的团队协作和开源文化,培养学生的合作精神和社会责任感。	课堂讲授	2
第三章 分布式文件系统HDFS	3.1分布式文件系统 3.2 HDFS简介 3.3 HDFS的相关概念 3.4 HDFS体系结构 3.5 HDFS的存储原理 3.6 HDFS的数据读写过程 3.7 HDFS编程实战	重点:掌握HDFS的存储原理和读写过程。 难点:掌握HDFS在实际应用中的配置与调优。 思政点:1. 通过HDFS的设计理念和实现细节,引导学生理解技术背后的工程思 维和系统观。2. HDFS在保障数据安全性和可靠性方面的努力,培养学生的安全 意识和责任感。	课堂讲授、案例教学	3
第四章 分布式数据库HBase	4.1概述 4.2 HBase访问接口 4.3 HBase数据模型	重点:理解分布式数据库IBase的运行机制及运行特点。 难点:掌握IBase的数据模型和操作方式。 思政点: 1. 讨论IBase在数据管理和维护中的挑战与解决方案,培养学生的责任 感和问题解决能力。2. IBase在解决大规模数据实时读写问题中的优势,培养学 生的创新意识和实践能力。	课堂讲授、案例教学	4
第四章 分布式数据库⊞ase	4.4 HBase的实现原理 4.5 HBase 运行机制	重点:理解分布式数据库IBase的运行机制及运行特点。 难点:掌握IBase的数据模型和操作方式。 思政点:1. 讨论HBase在数据管理和维护中的挑战与解决方案,培养学生的责任 感和问题解决能力。2. HBase在解决大规模数据实时读写问题中的优势,培养学 生的创新意识和实践能力。	课堂讲授、案例教学	2
第五章 NoSQL数据库	5.1 NoSQL简介 5.2 NoSQL兴起的原因 5.3 NoSQL 与关系数据库的比较 5.4 NoSQL的四大类型 5.5 NoSQL的三大基石 5.6 从NoSQL到NewSQL数据库	重点:掌握NoSQL数据库的重要特性和架构。 难点:理解不同NoSQL数据库之间的差异和适用场景。 思政点:1.通过NoSQL数据库与传统关系型数据库的对比,引导学生理解技术发展的多样性和创新性。2.NoSQL数据库在大数据处理中的重要作用,培养学生的数据意识和创新思维。	课堂讲授、翻转课堂	2
第六章 云数据库	6.1 云数据库概述 6.2 云数据库产品 6.3 云数据库系统架构	重点:了解云数据库的概念、基本原理和代表性产品。 难点:理解云数据库的工作原理和优势;掌握云数据库服务的选择和配置方法。 思政点:1.讨论云数据库在数据安全性和隐私保护方面的挑战与解决方案,培 养学生的安全意识和责任感。2.介绍云数据库在提升数据处理效率和降低成本 方面的优势,培养学生的经济意识和环保意识。	课堂讲授、案例教学	1
第七章 MapReduce	7.1概述 7.2 MapReduce的工作流程 7.3 实例分析: WordCount 7.4 MapReduce的具体应用	重点:熟练掌握分布式编程框架MapReduce的基本原理。 难点:掌握MapReduce编程模型并编写有效的MapReduce程序。 思政点: 1.通过MapReduce的编程实践,培养学生的编程能力和问题解决能力。 2.讨论MapReduce在大数据处理中的重要作用和广泛应用,培养学生的创新意识 和实践能力。	课堂讲授	3

	七章 库Hive	9.1 概述 9.2 Hive系统架构 9.3 Hive工作原理 9.4 Hive HA 基本原理 9.5 Impala	重点:掌握数据仓库Hive的引 难点:掌握Hive的SQL语法和查询优化技巧;其 颈和解决方案 思政点: 1.介绍Hive在数据仓库建设中的重弧据管理能力。 2.讨论Hive在数据分析和决策支持中的应用,	理解Hive在大数据处理中的性能瓶 。 要作用,培养学生的数据意识和数	课堂讲授、	问题导向	1	
	十章 ark	10.1概述 10.2 Spark生态系统 10.3 Spark运行框架 10.4 Spark的部署和应用方式	重点:了解大数据处理架构Spark的基本原 难点:掌握Spark的编程模型并编写高效的Sp 划和性能调优策略,如任务并行化、 思政点:1.通过Spark的开源和社区支持,培 的理念。 2.引导学生思考大数据处理对社会、经济和证 感。	park程序;深入理解Spark的执行计数据分区、内存管理等。 教据分区、内存管理等。 养学生的团队合作精神和开放共享	课堂讲授、	小组展示	3	
	重点:理解流计算的基本概念、原理和应用场景;流数据的采集、处理、存储和查询技术。 11. 2流计算的处理 11. 3 流计算的应用 11. 4开源流计算框架Storm 11. 5 Spark Streaming 11. 5 Spark Streaming						2	
第十 Fli	·二章 ink	12.1 Flink简介 12.2 为什么选择Flink 12.3 Flink 应用场景 12.4 Flink技术栈 12.5 Flink体系结构 12.6 Flink编程模型	重点:理解Flink的体系结构,并掌握Flin 难点:深入理解Flink的时间窗口、水位 思政点:1.通过Flink的高性能和容错能力。 工匠精神。 2.引导学生思考实时数据处理在数字化转型 识和应用能力 3.分析Flink在解决复杂数据处理问题中的优 判性思维。	位线和水印等时间处理机制。 培养学生的追求卓越和精益求精的 中的关键作用,培养他们的创新意 。	课堂讲授、	案例教学	2	
	13.1图计算简介 13.2 Pregel简介 13.3 Pregel图计算模型 13.4 Pregel的C++API 图计算 13.5 Pregel的体系结构 13.6 Pregel的应用实例 13.7 Pregel和MapReduce实现 PageRank算法的对比				课堂讲授		2	
	·四章 可视化	14.1可视化概述 14.2可视化工具 14.3可视化典型案例	重点:了解大数据在互联网等领域 难点:处理大数据量和高维数据的可视化问题 思政点:1.通过数据可视化的学习,培养 2.引导学生关注数据可视化在数据分析和决策 敏感度和决策能	题,确保可视化的性能和可交互性 学生的审美能力和设计思维。 策中的重要作用,培养他们的数据	课堂讲授、	案例教学	2	
			合计				32	
			实验项目				学时安排	
序号		项目名称	实验内容与要		类	型	子門 女排 (学时)	
1	熟悉常	用的Linux操作和Hadoop操作	在老师的指导下,安装软件,并熟悉管理工身 的功能		验证性	生实验	2	
2		熟悉HDFS常用操作	在老师的指导下,搭建HDFS的基础环境,并是 练习使用HDFS的简单命令	验证性实验		2		
3		熟悉HBase常用操作	在老师的指导下,搭建IBase环境,并基于环 操作	境练习数据的存储、读取、删除等	验证性	生实验	2	
4	M	apReduce 初级编程实践	在老师的指导下,搭建MapReduce环境,并和 独立练习MapReduce相关		验证性	生实验	2	
5		熟悉 Hive 的基本操作	在老师的指导下,搭建Hive环境,并熟悉Hiv 创建、修改、删除,能够进行		验证性	生实验	2	
6		Flink编程实践	掌握Flink环境的搭建与配置方法,学习并实 实时数据流的处理		验证性	生实验	2	
7		Spark 初级编程实践	以个人为单位,完成一个实际的spark应用场 的大作业报行 教材与参考书目		综合性	生实验	4	
 		 书名	出版社	rir des	在唯	A5 24-		
<u>序号</u> 1	《大樂は	节名	主编 林子雨	出版 2021		备注 教材		
2	"/\XX1	Hadoop实战	陆嘉恒	人民邮电出版社 机械工业出版社	2012		参考书	
3	Hadoop权威指南中文版 曾大聃,周傲英 清华大学出版社 2010-05							
考核环节			考核要求/评价细则			考 占比	核分值比例 总评占比	
平时 考核			总分=10%效率分+90%任务分数,任务分数根据或 不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和			40.0% 10.0%	50%	
期末考核			大作业综合考查成绩。			50%	50%	
	_					100%	100%	
			咪性安冰					

1. 考勤要求
 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
 2. 作业提交要求
 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节测验、期中考试、线上学习在雨课堂平台提交,实验报告在头歌平台提交,设计大作业提交电子文档。
 3. 学术减信
 抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
 4. 版本说明

本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《编译原理及技术》课程教学大纲

	课程基本信息										
课程编码	260165	学	分	3	考核方式	考试					
押电夕数 (由)	课程名称(中) 编译原理及技术 总学时 48 考核比 4		平时考核 占比	50%							
体性石体(下)			40	海核 期末考核 占比	50%						
课程名称(英)	Compilation Principles and		理论	48	课程承担单位	软件学院					
保住名称(央)	Techniques		实验		课程负责人(制定者)	孙华					
课程性质	专业选修课程	34 n.k. // 361	实践		审核者	吴晓红					
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	春季学期					
先修要求	高级语言、数据结构		网络课堂		审定日期	2021-07					
				2000年4月							

编译原理是软件工程专业的一门重要的专业选修课,以研究编译程序构造的一般原理和基本方法为主要目标。编译原理课程主要介绍文法和语言、词法分析、语法分析、语法制导 翻译、中间代码生成、代码优化和目标代码生成等内容。这门课在理论、技术、方法上都对学生提供了系统而有效的训练,有利于提高计算机专业人员的素质和能力。

教学目标

通过本课程教学,使学生了解编译原理的基本概念和常用术语,理解有关编译程序的基本思想和逻辑推理过程,掌握编译原理的基本概念和功能、各部分的工作原理、设计方法和 实现算法,旨在培养并提高学生的分析问题和解决问题的能力、提高编写和开发系统程序的能力,并为学生日后从事编译程序研究以及计算机相关领域的工作奠定基础。同时,作 为软件工程的专业类基础理由为学生后结理程的顺利学习提供条件

为软件工程的专业类基础课,也为学生后续课程的顺利学习提供条件。 课程思政教学目标:在课程中融入思政元素,来培养学生具备能够树立正确的人生观价值观,体现积极向上的正能量,具有不畏困难挑战迎接挑战的精神,具有爱国爱疆情怀,能够熟练掌握与应用主流操作系统原理,有效的表达思想,能够掌握基于软件工程的团队协作方式,培养团队合作精神,能够自觉遵守并接受新时代道德规范的约束。

	教学内容及安排										
章节/环	节		主要内容	_	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时)				
第一章 引论		第一节 什么是编 第二节 编译过程和编译 第三节 解释程序和一	程序的结构	难点:编译 思政点:编译技术筑	编译程序概念。 过程和编程程序的结构。 梦代码世界,严谨结构映射逻辑思 创新实践,培养科技报国匠心。	课堂讲授、问题导向	2				
第二章		第一节 文法的直 第二节 符号和符 第三节 文法和语言的	行号串	类型;上下文无关 难点	文法和语言的形式定义;文法的 文法和语法树;句型的分析。 注:句型的分析。 建之美,符号串编织思维之网,形	课堂讲授、案例教学	4				
文法和语言	第四节 文法的 第五节 上下文无关文法 第六节 句型的 第七节 有关文法实际应	:及其语法树 分析	式定义锻造严谨之魂	用之美,符号中飆织总组之M,形 l。类型多样,语法树深探结构奥 折能力,实际应用中践行科技报国	课堂讲授、案例教学	4					
第三章	<u> </u>	第一节 词法分析程 第二节 PL/0编译程序中词法分析 学) 第三节 单词的形式4	程序的设计和实现(选	等价的DFA;确定有穷	描述工具:有穷自动机: NFA转换为 自动机的化简:正规式和有穷自动 见的等价性。	课堂讲授、案例教学	4				
词法分	析	第四节 有穷自: 第五节 正规式和有穷自: 第六节 正规文法和有穷自	动机的等价性	思政点:词法分析筑 形式化工具解锁逻辑	的DFA、确定有穷自动机的化简。 基编译路,正规式与自动机共舞, 门。文法正规,自动机穷途亦通 真知,编程之路思政同行。	课堂讲授、案例教学	4				
第四章		第一节 确定的自顶向 第二节 LL(1)文法 第三节 某些非LL(1)文法到LL	的判别	难点: LL(1) 文法的判	判別:表驱动LL(1)分析程序。 別:某些非LL(1文法到LL(1)文:的等价变换。	课堂讲授、案例教学	4				
自项向下语法分析方 法		第四节 不确定的自项向 第五节 LL(1)分析		LL(1)转换显智慧,不	析语法,LL(1)文法精准判别。非确定中寻确定。实现分析筑根基, 论之路思政引航。	课堂讲授、案例教学	4				
第五章自底向上优势		第一节 自底向上优先 第二节 简单优先分析 第三节 算符优先	法(选学)	难点: 算行 思政点: 自底向上优点	算符优先分析法。 符优先关系表的构造。 先解析,算法多样显智慧。简单优 深入析。编译技术筑基石,思政元	课堂讲授、案例教学	4				
第六章	<u>c.</u>	第一节 LR分析 第二节 LR(0); 第三节 SLR(1)	分析		0)分析、SLR(1)分析。 LR(1)分析、LR(1)分析、LALR(1) 分析。	课堂讲授、案例教学	4				
LR分析	Ť	第四节 LR(1); 第五节 LALR(1) 第六节 二义性文法在LR分析	分析	LALR, 优化之路无止	R入,从0到1精准解析。SLR、LR、 竟。二义性挑战智慧,编译技术显 思政同行筑梦科技。	课堂讲授、案例教学	4				
第八章 静态语义分析 代码生成	和中间	第一节 符号 第二节 静态语义 第三节 中间代码	く分析	难点: 思政点:符号表筑基;	中间表示形式。 生成三地址码。 静态语义守规矩,中间代码搭桥 智慧,思政同行筑梦未来。	课堂讲授、案例教学	4				
第十章 代码优化和目		第一节 基本块、流	图和循环	难点:	·块;流图;局部优化。 流图;局部优化。	课堂讲授、案例教学	4				
代码优化和目标代码 生成		第二节 数据流分析基 第三节 代码优4			逻辑框架,流图展现程序脉络,优 精,编译原理培育匠心。	课堂讲授、案例教学	2				
			合	*************************************			48				
序号		 书名	±	数材与参考书目 编	出版社	出版年度					
1		编译原理		原等编	清华大学出版社	2015-06	教材				
2		编译原理	何炎补	羊等编	机械工业出版社	2010-04	参考书				

3	编译原理	编译原理 毛红梅,严云祥等编 清华大学出版社 201								
4	编译原理与技术	201	6-10	参考书						
****	考核环节 考核要求/评价细则									
传像环节										
平时		40%	E00/							
考核	出勤:课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔	假一次扣3	10%	50%						
期末考核	期末考核 闭卷考试: 试题A、B卷各一套, 卷面满分100分, 闭卷答题。									
	合计									
	课程要求									

1. 考勤要求
1. 考勤要求
3. 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:章节测验在雨课堂平台提交。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

5. 其他说明 2022级学生使用教材与2021级不同,考核方式不变。

《网络与信息安全》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260188	学	分	3	考核方式	考查
课程名称(中)	网络与信息安全	<u> </u>	本	48	平时考核 占比 考核比例 ##+ * ***	30%
殊性有称(中)	州均与旧心女主	总学时 48 考核比		海 期末考核 占比	70%	
课程名称(英)	Network and Information		理论	48	课程承担单位	软件学院
体性石体(光)	Security		实验	0	课程负责人(制定者)	刘宜朋
课程性质	专业选修课程	从下拉列	实践	0	审核者	袁建廷
授课方式	线下授课	表中选择	上机	0	编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程		习题讨论	0	开设学期	秋季学期
先修要求	计算机网络		网络课堂	0	审定日期	2021-07
				课程简介		

网络与信息安全课程是软件工程专业中的核心课程之一。它在整个课程体系中占据了重要地位,因为现代信息技术的快速发展使得网络安全问题日益突出。学习网络与信息安全课

程不仅能帮助学生掌握保护信息系统的基本原理和技术,还能提高他们在处理安全事件和设计安全解决方案方面的能力。 本课程的主要主题包括网络安全基础、信息安全管理、加密技术、网络攻击与防御、风险评估与应对措施等。课程内容涵盖了网络安全的基本概念、常见的安全威胁与漏洞、加密 算法及其应用、网络入侵检测与防御技术,以及如何建立健全的信息安全管理体系。重点则包括对安全协议和加密技术的深入理解、网络攻击手法的分析和防护措施的实施、以及 安全事件的应急处理。

通过本课程的学习,学生将能够理解并应用各种网络安全技术,评估和管理信息系统的风险,并制定有效的安全策略和方案,从而为保护网络环境的安全与稳定奠定坚实的基础。 这些能力在信息化社会中尤为重要,直接影响到个人、企业及国家的安全。

教学目标

网络与信息安全课程的教学目标应基于以学生为中心的教学观,重点关注学生在知识、能力和素养上的提升。完成网络与信息安全课程学习后,学生将能掌握相应知识与能力:

掌握网络安全的基本概念、原理和相关技术,如加密算法、防火墙、入侵检测系统等。 了解常见的网络安全威胁,如病毒、木马、网络钓鱼等,以及它们的攻击手法。 掌握主流网络安全工具的使用方法,如网络扫描工具、漏洞检测工具、安全审计工具等。 掌握解决实际网络安全问题的思路和方法。

能力:

能够解释和应用网络安全理论与技术解决实际网络安全问题。 能够识别和分析常见网络安全威胁的特征与行为,并评估其对信息系统的潜在影响。 能够熟练运用网络安全工具对系统和网络进行安全检测、漏洞评估及实施相应的防护措施。

能够针对实际案例进行深入分析,提出切实可行的解决方案,并进行有效的实施和验证。

章节/环节	主要内容	教学重点、难点及思政点	教学方法与手段	学时安排 (学时/天/周)		
第一章 网络安全基础	1、网络安全的概念。 2、主要的网络安全晚协。 3、TCP/IP协议簇的安全问题。 4、OSI安全体系结构。 5、网络安全服务及其实现层次。 6、TCP/IP协议簇的安全架构。 7、PPDR安全模型。 8、可信计算机系统评价准测。 9、信息系统安全等级保护等级划分准则。	重点: 网络安全的基本概念包括保护数据的保密性、完整性和可用性,主要网络威胁如病毒和DDoS攻击,TCP/IP协议和OSI模型中的安全问题及其解决方案,以及网络安全服务、PPDR模型和可信计算的应用标准和实践难点: 理解并应用复杂的网络协议和安全漏洞,特别是在TCP/IP协议簇和OSI模型中,并将理论知识有效地转化为实际的安全技术和策略,实施和评估不同层次的安全服务。 思政点:强调网络安全对国家安全和社会稳定的重要性,提升法律和道德意识,保护个人隐私,认识到技术	课堂讲授、问题导向	2		
第二章 网络安全威胁	1、隐藏攻击者的地址和身份。 2、踩点技术。 3、扫描技术。 4、嗅探技术。 5、攻击技术。	重点:掌握各项技术的原理与应用方法 难点:集中于理解复杂的技术细节、实际应用中的检测 与防御策略。 思政点主要强调技术的合法使用、网络行为的法律和道 德责任,以及信息安全意识的培养。	课堂讲授、问题导向	3		
第二章 网络安全威胁	6、权限提升。 7、掩盖踪迹。 8、创建后门。 9、Web攻击技术。	重点:掌握各项技术的实现原理及其在攻击中的应用方法,包括如何通过权限提升获得更高系统访问权限,如何掩盖攻击行为和创建持久性访问渠道,以及如何利用Web漏洞进行攻击。难点:深入理解如何有效实施权限提升、巧妙掩盖攻击踪迹、创建隐蔽后门,以及应对复杂的Web攻击技术,特别是在实际环境中的应用与防御策略。 思政点:强调这些技术的合法使用与道德责任,讨论恶意使用技术的法律后果和社会影响,提高学生的网络安全意识和法治观念,认识到在技术创新中保护信息安全的重要性、并理解技术在国家安全战略取由的作用	课堂讲授、问题导向	3		
第三章 密码学概述	1、密码学起源。 2、密码的基本概念。 3、传统密码技术。	重点:密码学的历史起源、密码的基本概念(如加密、解密、密钥)、以及传统密码技术的类型和应用(如凯撒密码、维吉尼亚密码)。 难点:理解密码学的演变过程、各种密码技术的实现原理及其在现代信息安全中的应用,特别是传统密码技术的局限性和破解方法。 思政点:认识到密码学在信息保护中的关键作用,培养对数据保护和信息安全的重视,增强遵守数据保护法规和网络伦理的意识。	课堂讲授、问题导向	2		
第四章 对称加密	1、流密码。 2、分组密码。 3、随机数和伪随机数。 4、分组密码的工作模式。	重点:流密码和分组密码的基本概念和工作原理,随机数和伪随机数的生成方法及其在密码学中的应用,以及分组密码的不同工作模式(如电子密码本模式、密码分组链接模式)。 难点:理解流密码和分组密码的区别与应用场景,随机数和伪随机数的生成及其安全性分析,以及分组密码工作模式的具体实现和选择对安全性的影响。 思政点:强化对密码技术在保护数据隐私和信息安全中重要性的认识,提升对随机数生成和密码模式选择的理解,增强遵循信息安全最佳实践和伦理的意识。	课堂讲授、问题导向	3		

第五章 公钥密码	1、公钥密码体制间接。 2、Diffie-Hellman密钥交换。 3、RSA。 4、椭圆曲线密码算法。	重点:公钥密码体制的基本概念,包括Diffie-Hellman密钥交换的原理、RSA算法的工作机制以及椭圆曲线密码算法的特点和应用。 难点:理解Diffie-Hellman密钥交换和RSA算法的数学基础与安全性分析,以及椭圆曲线密码算法相较于传统公钥密码体制的优势和复杂性。 思政点:认识到公钥密码体制充保障信息安全和隐私保护中的核心作用,提升对密码技术的重视,培养遵循法律法规和网络伦理的意识,以促进安全和可靠的信息交流。	课堂讲授、问题导向	3
第六章 消息认证和散列函数	1、对认证的要求。 2、消息认证码。 3、安全散列函数。 4、数字签名。	重点:认证的基本要求(如身份验证、数据完整性保护)、消息认证码(MAC)的原理和应用、安全散列函数(如SHA-256)的功能和使用,以及数字签名的概念、工作原理和实际应用。 难点:理解消息认证码和安全散列函数在保障数据完整性中的作用,数字签名的生成与验证过程,以及如何在实际应用中确保这些机制的安全性和有效性。 思政点:强调认证和数据完整性保护在信息安全中的重要性,增强对数字签名和消息认证码的理解,培养遵循数据保护和信息安全法律法规的意识,确保信息交流的安全和可靠。	课堂讲授、问题导向	3
第七章 鉴别和密钥分配协议	1、鉴别协议。 2、密钥分配协议。	重点:鉴别协议的目标和实现方法(如身份认证和会话密钥生成),以及密钥分配协议的类型和工作原理(如公钥基础设施(PKI)中的密钥管理和分配方法)。难点:理解鉴别协议中如何确保双方身份的真实性以及如何防止身份伪造,密钥分配协议的安全性分析及其在不同环境中的应用挑战。 思政点:认识到鉴别和密钥分配在保护通信安全和防止未授权访问中的关键作用,提升对安全协议设计的重视,培养遵守网络安全标准和法律法规的意识,确保信息系统的安全性和可靠性。	课堂讲授、问题导向	3
第八章身份认证和访问控制	1、单机状态下的身份认证。 2、S/KEY认证协议。 3、Kerberos认证协议。 4、访问控制。	重点:单机状态下的身份认证方法(如用户名和密码)、S/KEY认证协议的工作原理(基于一次性密码),Kerberos认证协议的流程和功能(如果证机制和密钥分发中心),以及访问控制的基本概念和实施(如基于角色的访问控制和访问控制列表)。 难点:理解S/KEY协议和Kerberos协议的复杂机制,包括如何实现安全的身份认证和密钥管理,如何在不同场景下有效地配置和管理访问控制策略。 思政点:强调身份认证和访问控制在确保系统安全和保护个人信息中的重要性,提升对安全协议和访问控制策略的重视,培养遵循信息安全标准和法律法规的意识,保障数据的安全和系统的正常运行。	课堂讲授、问题导向	3
第九章 PKI技术	1、理论基础。 2、PKI的组成。 3、PKI的功能和要求。 4、PKI的优缺点。	重点: PKI的理论基础,包括其组成部分(如证书颁发机构(CA)、注册机构(RA)和证书存储库),PKI的主要功能和要求(如证书管理、密钥管理和验证),以及PKI的优缺点(如安全性和灵活性对比于复杂性和成本)。难点:深入理解PKI的运作机制,如何有效管理和保护证书和密钥,评估PKI在实际应用中的优缺点,以及处理PKI实现中的挑战。思政点:认识到PKI在确保网络安全和数据保护中的核心作用,提升对公钥基础设施在信息安全领域的重要性的认识,促进对网络安全标准和法律法规的遵守,确保安全可靠的信息交流。	课堂讲授、问题导向	3
第十章 虚拟专用网和IPsec协 议	1、虚拟专用网概述。 2、常见VPN技术。 3、VPN使用现状。 4、IPsec安全协议——AH。 5、IPsec安全协议——ESP。 6、IPsec密钥管理协议——IKE。 7、IPsec的安全问题。 8、IPsec的使用现状。	重点:虚拟专用网(VPN)的基本概念和功能,常见的VPN技术(如PPTP、L2TP、OpenVPN),IPsec安全协议中的AH(认证头)和ESP(封装安全载荷),IPsec密钥管理协议IKE(互联网密钥交换)的作用,IPsec的安全问题和使用现状。难点:深入理解不同VPN技术的工作原理及其优缺点,IPsec协议的复杂性,如AH和ESP的具体功能及其实现细节,IPsec密钥管理的挑战以及如何在实际应用中应对安全问题。 B政点:认识到VPN和IPsec在保护网络通信安全和隐私中的重要作用,提升对网络安全技术的关注和应用能力,培养对网络安全法规的遵守意识,确保在实现安全	课堂讲授、问题导向	3
第十一章 电子邮件安全	1、电子邮件的安全威胁。 2、安全电子邮件标准。 3、PGP标准。	重点:电子邮件面临的主要安全威胁(如垃圾邮件、钓鱼攻击、信息泄露),安全电子邮件标准(如S/MIME和PGP),以及PGP(Pretty Good Privacy)标准的加密和签名机制。 难点:理解电子邮件安全威胁的多样性及其防御策略,掌握不同安全电子邮件标准的工作原理和应用,特别是PGP标准的加密算法和密钥管理。 即交后:认识到保障电子邮件安全对保护个人隐私和信息安全的重要性,提升对安全邮件标准和加密技术的重视,增强遵守数据保护法规和网络伦理的意识,以确保信息交流的安全和可靠。	课堂讲授、问题导向	2

## 11-2		1									
新十二京 第十二京 1、防火地市高丰橋。 2、防火地市高丰橋。 2、防火地市高丰橋。 2、防火地市高丰橋。 2、防火地市高丰橋。 3、防火地市高丰富。 3、防火地市高丰富。 3、防火地市高丰富。 4、防火地市高丰富。 4、防火地市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市市高市	第十二章	Web安全	2、Web安全的实现		SQL注入、跨站请求伪法(如输入验证、输出的作用和工作原理, 难点:深入理解和应及施,掌握SSL协议的具则是在加密、证书 思政点:认识到\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	造(CSRF)),Web安全的实现方 出编码、安全配置),以及SSL协议 用于保护Web通信的加密和认证。 Web安全威胁的技术细节和防护措 体实现及其对Web安全的贡献,特 管理和安全通信方面的贡用。 全对保护用户数据和维护网络环境 对安全威胁的防御意识和技术能 全法规和最佳实践的意识,以确保	课堂讲授、	问题导向	4		
超点点、現場期外海性部分全产的的心作用、提升 技術 機能 技術			2、防火墙的类型与 3、防火墙的体系组	技术。 结构。	保护系统免受未经授权 (如包过滤防火墙、料 的技术实现: 防火墙的 测和日志记录): 以2 代防火墙、集成入侵 难点: 理解各种防火地 点,防火墙体系结构的 在新兴方向(如下一个	双访问的功能;不同类型的防火墙 大态检测防火墙、应用层防火墙) 的体系结构(如策略配置、流量检 及防火墙的最新发展方向(如下一 防御系统、云环境中的防火墙技 术)。	课堂讲授、	问题导向	3		
					思政点: 认识到防火地	啬在网络安全中的核心作用,提升					
第十五章	入侵检测系	统和网络	2、入侵检测技术 3、开源入侵检测系 4、IDS的标准化 5、入侵检测的发	さ。 系统。 _{:.} 。 展。	重点:入侵检测技术的 络政师理,对的基本,异常的村 经检测系统(IDS)的标 入侵检测系统(IDS)的标 入侵检则及网于透现的 应用;以及网等,所有 度检测系统(IDS)的标 为侵检则及网等,所有 度检测系统,以及不是 理解统的民人。 理解统,以到入是, 也的挑战,识到,是及人是, 也的点:更要等的,是是, 是是是是是一个人。 是是是是是一个人。 是是是是是一个人。 是是是是是是是一个人。 是是是是是一个人。 是是是是是是一个人。 是是是是是是一个人。 是是是是是是一个人。 是是是是是是一个人。 是是是是是是一个人。 是是是是是是一个人。 是是是是是是是一个人。 是是是是是是是是是是一个人。 是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是	的概述,包括其用于识别和响应网 不同的入侵检测技术(如基于签名 检测、基于混合的检测): 开源入 这如:其于混合的检测): 开源入 论准化(如IDS基准和和关标准): 趋势,包括人工智能和机器学习的 系统(如蜜诸者行为。 司入侵检测技术的优缺点,开源入 优化,如何根据标准化要求评估和 术发展(如AI和机器学习)的应 法院。统的设计网络不管略。 检测系统在保护测技术的。 位测系统在保护测技术或识,促进技 这种对最新入侵性实践识,促进技 这时,以确保网络环境的安全和稳	课堂讲授、	问题导向	3		
重点:恶意代码的基本概念,包括其对计算机系统和数据的潜在危害;计算机病毒的工作原理、传播方式及防护措施、特洛伊木马的特点、如何传装成合注程序以及其危害;蠕虫的传播机制、感染方式和防范策略,新型恶意代码,但有关中水马的特色,包括高级持续成龄(APT)、加密货币,按信恶度代码,如APT)的策密。			2、IEEE 802.11 无线局域网安全。		括其标准和架构;WLA 、WPA2、WPA3)用于f 的安全问题(如信号打 难点:理解不同WLAN分 是在WEP到WPA3的升级 局域网中的各利 思政点:认识到无线抗 业数据的重要性,增引 视,培养对网络安全流	N的安全措施和标准(如WEP、WPA 呆护无线网络,无线局域网中常见 兰截、网络窃听、接入点欺骗、无 线干扰)。 安全标准的技术细节和演变,特别 过程中的安全改进,如何应对无线 神安全威胁以及技术挑战。 局域网安全对于保护个人信息和企 虽对无线网络安全标准和措施的重 去规和最佳实践的遵守意识,确保	课堂讲授、	问题导向	2		
序号 书名 主編 出版社 出版年度 各注 1 网络安全原理与实践(第二版) 陈伟、李频 清华大学出版社 2023-02 教材 考核环节 考核學家/评价细则 考核分值比例 占比 点评占比 平时 考核 ・ 课后作业: 采取报告模式,综合考察章节知识点掌握情况,以报告深度为参考标准评判 15% 30% 出勤: 出勤率和雨课堂的签到率为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。 9% 財末 专题论文: 要求学生选择一个与网络与信息安全相关的专题,撰写详尽的论文,包括理论分析、案例研究、解决方案等内容。安全演示与实验报告: 要求学生设计并实施一项安全演示或实验、详细记录实验过程、结果和分析。安全方案设计与评估: 要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。安全方案设计与评估: 要求学生计对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。安全事件分析报告: 要求学生选择一个真实的安全事件案例,进行深入分析,并撰写分析报告,包括事件原因、影响和应对措施等。 70%		第十六章 2、计算机病毒。 3、特洛伊木马。 恶意代码 4、蠕虫。			据的潜在危害; 计算格 护措施; 特洛伊木马科 其危害; 蠕虫的传播格 恶意代码的趋势, 包括 挖矿恶范 难点: 深入理解不同的 模式, 特别是在防护和 思政点: 认识到恶意 胁, 增强对信息安全和	孔病毒的工作原理、传播方式及防的特点、如何伪装成合法程序以及 机何伪装成合法程序以及 机 感染方式内防范策略;新型 后高级持续威胁(APT)、加密货币意代码等新兴威胁。 类型恶意代码的技术细节及其行为 即应对新型恶意代码(如APT)的策和技术挑战。	课堂讲授、	问题导向	3		
1 网络安全原理与实践(第二版) 陈伟、李频 清华大学出版社 2023-02 教材 考核环节 考核要求/评价细则 考核要求/评价细则 考核分值比例 占比 总评占比 平时 考核 课后作业:采取报告模式,综合考察章节知识点掌握情况,以报告深度为参考标准评判 15% 30% 出勤:出勤率和雨课堂的签到率为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。 9% 专题论文:要求学生选择一个与网络与信息安全相关的专题,撰写详尽的论文,包括理论分析、案例研究、解决方案等内容。安全演示与实验报告:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。安全方案设计与评估:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。安全方案设计与评估:要求学生计对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。安全事件分析报告:要求学生选择一个真实的安全事件案例,进行深入分析,并撰写分析报告,包括事件原因、影响和应对措施等。 70%				台	•				48		
有核要求/评价组则 占比 总评占比 平时考核 课后作业:采取报告模式,综合考察章节知识点掌握情况,以报告深度为参考标准评判 15% 30% 出勤:出勤率和雨课堂的签到率为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试:迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。 9% 期末 考核 专题论文:要求学生选择一个与网络与信息安全相关的专题,撰写详尽的论文,包括理论分析、案例研究、解决方案等内容。安全演示与实验报告:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。安全方案设计与评估:要求学生计对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。安全事件分析报告:要求学生选择一个真实的安全事件案例,进行深入分析,并撰写分析报告,包括事件原因、影响和应对措施等。 70%		网络			编				• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
课堂问答:学生参与问答的积极性和准确度。 课后作业:采取报告模式,综合考察章节知识点掌握情况,以报告深度为参考标准评判 15% 出勤:出勤率和雨课堂的签到率为准。课程考勤不足总学时1/3者不能参加笔试;迟到和事假一次扣5分,旷课和早退一次扣10分,病假和公假不扣分。 专题论文:要求学生选择一个与网络与信息安全相关的专题,撰写详尽的论文,包括理论分析、案例研究、解决方案等内容。安全演示与实验报告:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。安全方案设计与评估:要求学生针对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。安全事件分析报告:要求学生选择一个真实的安全事件案例,进行深入分析,并撰写分析报告,包括事件原因、影响和应对措施等。	考核环节			考核要求	/评价细则				核分值比例 总评占比		
考核			ī	果堂问答: 学生参与问	答的积极性和准确度。						
和公假不扣分。 专题论文:要求学生选择一个与网络与信息安全相关的专题,撰写详尽的论文,包括理论分析、案例研究、解决方案等内容。 安全演示与实验报告:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。 安全方案设计与评估:要求学生针对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。 安全事件分析报告:要求学生选择一个真实的安全事件案例,进行深入分析,并撰写分析报告,包括事件原因、影响和应对措施等。		山址					0 /\ a≥- ma	15%	30%		
期末 安全演示与实验报告:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。 安全方案设计与评估:要求学生针对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。 安全事件分析报告:要求学生选择一个真实的安全事件案例,进行深入分析,并撰写分析报告,包括事件原因、影响和应对措施等。		出動: 出動	川平和雨珠星的签到率为准。课程考			·版一次和5分,旷课和早退一次扣1	U分,病假	9%			
合计 100% 100%	期末 安全演示与实验报告:要求学生设计并实施一项安全演示或实验,详细记录实验过程、结果和分析。 考核 安全方案设计与评估:要求学生针对特定的网络安全问题或场景,设计有效的安全方案,并进行评估和改进。										
课程要求				合计	All of the same of			100%	100%		

1. 考勤要求

者勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:实验报告在雨课堂平台提交,设计大作业提交电子文档。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。
4. 版本说明
本教学大纲编写依据为2019版培养方案,应用对象为2019级软件工程专业本科生。

《物联网技术及应用》课程教学大纲

				课程基本信息		
课程编码	260199	学	分	2	考核方式	考查
课程名称(中)	物联网技术及应用	总单	##	32	考核比例 平时考核 方核比例 期末考核	30%
蛛性省 称(中)	初联門又小汉四角	心	F-PI)	32	期末考核 占比	70%
選和女物/並)	Internet of Things		理论	32	课程承担单位	软件学院
课程名称(英)	Technology and Applications		实验		课程负责人(制定者)	耿俊
课程性质	专业选修课程	Mary V and	实践		审核者	王博
授课方式	线下授课	学时分配	上机		编写依据	2021版人才培养方案
适用对象	软件工程专业		习题讨论		开设学期	春季学期
先修要求	计算机系统基础、计算机网络		网络课堂		审定日期	2021-07

课程简介

本课程的是软件工程专业的一门专业技能选修课。物联网技术导论课程旨在帮助学生对物联网有一个整体认识,掌握其体系结构和相关技术。通过对自动识别技术与RFID、传感技术、定位系统、智能信息设备的学习,掌握感知识别层的基本知识,通过对互联网与移动互联网、无线接入网、低功耗广域网的学习,掌握网络构建层的基本知识,通过对物联网安全与隐私的学习,掌握管理服务层和信息安全有关的基本知识,通过对智能交通、智能物流、智能建筑等系统的学习,了解物联网技术在多个领域中的应用,最后将无源感知系统、毫米波感知、低功耗广域网、SLAM等先进技术介绍给学生。在这个过程中强调掌握物联网涉及的基本概念和知识,提高自身对不断变化的物联网的适应能力。

教学目标1:了解物联网的起源与发展、核心技术、主要特点、发展趋势、应用前景。 教学目标2:掌握一定的物联网相关技术。掌握低频、高频、超高频和有源IPID读写器、标签的原理及应用:掌握移动互联网、WiFi、ZigBee、Bluetooth 4.0 BLE、IPv6等多种无 线传感网络;掌握可见光通信Li-Fi、低功耗广域网LoRa、NB-IoT技术。掌握常见定位系统的技术原理,了解物联网新兴通信技术。了解物联网安全隐私与信息安全技术,了解物 联网信息保护保护的各种技术手段。

教学目标3:通过智能交通、智能供应链、智能建筑、智慧工业等几个实际应用案例,了解物联网技术在各领域的应用情况。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系 毕业要求1 毕业要求2 毕业要求3 毕业要求3 毕业要求4 毕业要求5 毕业要求6 毕业要求7 毕业要求8 毕业要求9 毕业要求1 毕业要求1 毕业要求1 1 毕业要求12												
可辛	撑的毕业要			毕业要求3 设计/开发			毕业要求6 工程与社			毕业要求9 个人和团			毕业要求12
求	7,117	工程知识	问题分析	解决方案	研究	工具	숲	持续发展	职业规范	队	沟通	项目管理	终身学习
章节/环节				主要内容		教学内容	及女排	教学重	点、难点及	思政点	教学方	法与手段	学时安排 (学时/天/周)
第一章 物联网概述	物联网的发	展背景、核		三要特点、5 均和功能划:		,了解物联队	冈的4层体系	思政点: 月 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	关的基本的。 一种人们是的, 一种人们是一种人们是一种人们是一种人们的。 一种人们是一种人们的。 一种人们的, 一种人们的。 一种人们的,	是由软件思数 是出是工的。 是出现在的。 是出工的。 是工工的。 是工作,一项水 是成和 是成和 是成和 是成和	课堂	计授	2
第二章 识别技术		技术,包含光 长形码技术、 含阅读器	射频识别技		的历史和现	以,RFID技					课堂	计授	4
第三章 定位系统	基于位置的服务:定位系统中的GPS卫星定位系统、蜂窝基站定位、室内精确定位、WiFi基站定位;定位技术中基于距离的定位、基于距离差的定位、基于信号特征的定位;物联网环境下定位技术的新挑战和发展前景。								信息的三要、 定峰窝 上。 定峰窝 方。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。	定位(单基点(单数点) 在及种型。 理型的一个位国位 位国子工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工	课堂	计授	4
第四章 感知技术	装置; 传恩	术的发展历史	技术,包含 无线传感	含选路指标I	TX、路由t 如军事监测	办议CTP、数	据分发协议	难点 思政点:以 热点事件, 技术的重要	线网传感器! 感网。 : 无线传感 !引入Intel 证明发展! 要性,并不经	网。 公司漏洞门 国产物联网 夫时机地展	课堂	计授	4
第五章 移动互联网	介绍互联网	列与移动互联 标准,讨讠		重点介绍: 与移动互联			通信技术和	不同移动道 难点: 私 政 成 展 历 程 发 展 历 程 发 表 历 程 发 表 方 面 七	加互联网的分 通信技术标为 及区别。 多动通信技力 通过讲述无线 呈,介的进步, 个依赖、提高	性的特点以 术标准。 线通信网络 国在3G、5G 拜托了对	课堂	计授	4

		1							
	六章)信技术	绍了经典的无线接入技术及其特点	記元素及特点,以Wi-Fi、蓝牙、ZigBee为例介 京,以60GHz毫米波通信、Li-Fi、低功耗广域 线接入技术的前沿动向。		课堂	讲授	4		
	八章 与隐私	介绍RFID安全和典型的安全机制	引,以及位置隐私隐患和相应的保护手段。	重点:基于密码学的安全机制。 几种保护位置隐私的手段。 难点:基于密码学的安全机制。 思政点:通过讲述信息安全与隐 私保护技术,让学生认识到信息 安全的重要性,讲述信息露对 国家安全、个人安全造成的重要 损失和影响,激励大家培养信息 安全意识。	课堂	讲授	2		
	九章 交通	介绍智能交通的发展,智能交通口	中的物联网技术,智能交通的应用,以及发展 与展望。	重点:智能交通中的物联网技术 。 难点:无。 思政点:无。	课堂	讲授	2		
	十章 注第	介绍智能建筑中所应用到的	物联网技术以及智能建筑的应用案例。	重点:物联网技术在智能建筑中的应用。 难点:无。 思政点:无。	课堂	讲授	2		
	一章 洪应链		点及应用,包括智能物流的发展历程、电子化 的特点和应用、智能物流中的物联网技术。	重点:电子化物流的特点和缺点。智能物流的特点及其应用。 难点:无。 思政点:无。	课堂	讲授	2		
	五章 :广域网		自适应参数等低功耗广域网传输技术。介绍无 及低功耗广域网定位与感知。	重点:低功耗广域网传输的技术 原理。 难点:无。 思政点:无。	课堂	讲授	2		
			合计				32		
		43 As	教材与参考书目	oto tietat	مبراد و ار	Arr site			
序号		书名 【物联网导论(第四版)》	主编 刘云浩编著	出版社 科学出版社	出版 202		备注 教材		
1 2	· '	《物联网技术导论》	×川云宿郷者 王汝传、孙力娟编著	科子出版性 清华大学出版社	202		教的 参考书		
3		《物联网导论》	工	中国水利水电出版社	2012		参考书		
		A DATACLA OF FEM		1 日25142476日164日	2012		核分值比例		
考核环节			考核要求/评价细则			占比	总评占比		
平时	课后作业:	8次章节作业,采取线上试卷形式。	考查本章节知识点掌握情况,题型有:单选 分标准。	、判断、综合、设计等,以作业参	考答辩为评	20%	30%		
考核	出	勤:课程考勤不足总学时1/3者不能	尼参加笔试,迟到和事假一次扣5分,旷课和 导		•	10%	30%		
期末考核	农业、 格按模板	医疗、 物流、 交通、 水利、 格式在文中标注(字数不够扣20-40; 观点,摘要一半以上内容要写自记	(传感器技术、 无线接入技术、 物联网安 建筑等) 写一篇论文。自拟题目 ,正文内 分 ,参考文献不够扣20分)。论文摘要内容不 已做的工作,相关工作在正文中要详细阐述 :文模板》要求 (格式不按照模板的要求扣20	容不少于3500字 ,参考文献不少于 少于500字。摘要中要用两三句话体 (没有扣10-20分)。格式需严格遵守	·10篇并严 :现自己的	70%	70%		
合计 100% 100%									
			课程要求						

1. 考勤要求 考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加笔试。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2. 作业提交要求 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:章节作业在两课堂平台提交。

电丁旋文: 早刊刊业任明保呈于百旋文。 3.学术诚信 抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4.版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

【实习实践训练课程】

《程序设计课程实践1》课程教学大纲

	<u> </u>											
			Ť	果程基本信息								
课程编码	129000005	学	分	2	考核方式	考査						
课程名称(中)	程序设计课程实践1	संघ र्चार	周数	9	平时考核 占比	30%						
蛛性 名称(中)	住庁以日休住头以1	头欧	河蚁	Z	期末考核占比	70%						
课程名称(英)	Programming Course Practice		理论		课程承担单位	软件学院						
床住石桥(央)	1		实验		课程负责人(制定者)	张涛						
课程性质	专业实践	周数分配	实践	2	审核者	王博						
授课方式	线下授课		上机		编写依据	2021版人才培养方案						
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期						
先修要求	程序设计基础		网络课堂		审定日期	2021-07						
)用:(TE) (A) (A)								

程序设计基础实践是软件工程的核心课程。本课程通过在线完成程序设计试题、在线评判的方式培养学生程序设计实践动手能力。通过学习,巩固学生结构化程序设计知 识、锻炼学生使用C语言解决实际问题的能力,促使学生养成良好的程序设计风格。本课程是软件工程专业人才培养的基础实践课程,是其他课程实践的基础。

教学目标

通过本课程的训练,使学生具备后续程序设计类课程,如数据结构、算法分析与设计等所要求的编程能力,为这些教学活动的顺利开展打下良好基础。通过课程训练学生 能够根据实验要求独立分析问题、解决问题,对于设计型实验能够培养学生的团队意识和协同合作的精神

课程的具体目标包括:

目标1(C01): 掌握算法流程,明确设计思路,能够从专业技术角度发现、分析复杂问题。 目标2(CO2): 掌握C语言应用开发能力,能够编写基本算法并且复用,并培养解决复杂工程问的应用能力。

目标3(CO3): 能够清晰界定"团队"的定义,理解在团队中个人角色的多样性及重要性,提高学生在团队中的沟通技巧,包括倾听、表达、反馈和非言语沟通等,提高 团队意识。

课程思政目标:在编程实践中,引导学生坚守诚信原则,不抄袭、不作弊,更重他人的知识产权和劳动成果。要求学生注重细节、追求完美,培养他们细致认真的工作态度。通过实践中的问题和挑战,锻炼学生的问题分析和解决能力,使他们能够从容应对未来的工作挑战。树立终身学习的理念,引导学生认识到程序设计领域的快速发展 和变化,树立终身学习的理念,不断适应新技术、新方法的出现。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系													
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12	
	可支撑的毕业要 求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习	
目标1	掌握算法流程,明确	√												
目标2	掌握C语言应用开发能			√										
目标3	掌握团队合作的基本									√				
						实训项目								
序号	项目				实	训内容与要	求			类	型	学时安排 (学时/天 /周)		
1	筹备		进行实训项目分组及选题,并拟定项目/算法题目。根据项目/算法名称制定需							/算法名称制定需 其它		0.2周		
2					夯实C语言核心知识,结合实际算法案例讲解,小组进行讨论,沟通,开展算法 分析、详细设计交流,并进行演示算法编码。							法演示性实验		

	7478CCETE	TRAIL TO THE TOTAL THE TOTAL TO AL TO THE TO	31909C1F1 51 3 -		
4	答辩考核	完成预期的算法功能,并进行算法汇报演示。	根据项目汇报的情况,进行成绩	综合性实验	0.2周
		教材与参考书目			
序号	书名	主编	出版社	出版年度	备注
1	《C程序设计》	谭浩强	清华大学出版社	2017-08	参考书
2	《数据结构(C语言版)》	严蔚敏	清华大学出版社	2014-07	参考书

根据算法功能需求, 讲行算法实现及报告撰写。

综合性实验

0.8周

实现及过程管理

) //N -3X			1 01	2 1 1		
考核环节		考核要求/评价细则			考核分	·值比例		
传像坏节		考核安水/ 计价细则			占比	总评占比		
77 n-4		实训过程能力表现			10%			
平时 考核			10%	30%				
1512		实训任务考核			10%			
		答辩表述			5%			
	项目成果陈述							
#u -t-	项目完成工作量							
期末 考核		答辩沟通			5%	70%		
751/2		框架完整性、结构合理性			10%			
		实项目结论和总结			15%			
		报告内容			15%			
,		合计			100%	100%		

课程要求

本课程为实践课程,课程成绩根据项目过程表现、项目答辩汇报效果和实训报告材料等综合评定,满分100分。

1. 考勒要求

考勤:必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。 请假制度: 学生因病或其他紧急情况无法上课时, 需提前向教师请假, 并提供相应证明。

2. 作业提交要求

提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交: 所有书面作业必须通过指定的在线平台提交。

作业格式: 作业必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。

3. 学术诚信 抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 合作限制:除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。 引用规范:使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

《程序设计课程实践2》课程教学大纲

		课程基本信息												
课程编码	129000035	学	分	4	考核	方式	考查							
课程名称(中)	程序设计课程实践2	يد 24 د	学时	4	考核比例	平时考核 占比	30%							
蛛性石体(中)	住厅以口床住头或2	ASS-T	产则	4	考例比例	期末考核 占比	70%							
课程名称(英)	Programming Course Practice 2		理论		课程承	担单位	软件学院							
体性石体(光)	Flogramming Course Fractice 2		实验		课程负责	人(制定者)	安海兵							
课程性质	专业实践	周数分配	实践		审	亥者	王博							
授课方式	线下授课		上机		编写	依据	2021版人才培养方案							
适用对象	软件工程		习题讨论		开设	:学期	夏季学期							
先修要求	Python语言程序设计		网络课堂		审定	日期	2021-07							

课程简介

《程序设计课程实践2》是基于Python语言程序设计,结合了"Python程序设计"、"数据挖掘与可视化"、"机器学习"等专业相关课程和内容的一门综合性实践训练课程,对同学们运用Python语言进行数据爬取、软件项目开发、数据挖掘、机器学习等相关算法演练的实践过程具有非常重要的意义。

结合专业培养目标,课程的具体目标为:

目标1(C01):掌握Python程序语言的基本特点,能使用Python语言进行程序编写,处理计算问题、能够进行一般项目和应用软件的开发设计。学习和实践Python程序语 言在网络爬虫、数据挖掘、机器学习、人工智能算法运用,并能灵活运用,举一反三,能将所学应用于解决现实问题,在实际应用背景下开发产品,培养创新意识。 目标2(CO2):掌握项目开发设计的基本思路,会设计项目基本功能,并能建立合适的模型来通过编程语言实现:掌握项目设计调试技术,学会自主解决遇到的程序故 障,举一反三,能将所学应用于解决现实问题,体现创新意识;以团队形式共同完成开发,培养创新实践能力。

	课程教学目标与毕业要求支撑关系												
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	掌握Python程序语言		√										
目标2	掌握项目开发设计的		√										
目标3	根据软件项目开发流										√		

序号	项目名称	2 100 200 100 100 100 100 100 100 100 10									
1	技术点讲解	基础知识讲练: 数据类型、变量、列表、元组等 分支结构、循环结构、函数、字节交换、数学函数、统计函数、切片索引、文 件读写	演示性实验	0.5周							
2	可视化工具介绍	绘图知识讲练: matplotlib绘制折线图、饼图统计图、柱状图、散点图统计	演示性实验	0.5周							
3	Pandas数据处理	数据处理讲练: Pandas数据组合_concat连接、merge数据、join 缺失值处理、缺失值数量统计、缺失值可视化 melt整理数据、stack整理数据	演示性实验	1周							
4	项目介绍	项目任务讲练: 项目介绍、需求分析、技术栈介绍、文档编写要求示例项目任务—— 1. XXX地市肯德基门店信息爬取 2. 实时数据爬取、关键字站点分析 3. 金银铜牌图表制作、酒类消费数据统计 4. 数据过滤和排序、词云图生成、Jieba库	演示性实验	1周							
5	项目开发	项目编写、系统测试、文档编写、项目答辩	综合性实验	1周							

	<u>数材与参考节目</u>											
序号	书名	主编	出版社	出版年度	备注							
1	《利用Python进行数据分析》(原书第2版)	(美) 韦斯•麦金尼	机械工业出版社	Jun-18	参考书							
2	《Python程序设计》	董付国	清华大学出版社	Jun-21	参考书							
3	《Python数据分析与实践》	柳毅、毛峰、李艺	清华大学出版社	Jun-19	参考书							
				+ + + 1	Alle I I a And							

考核环节	考核要求/评价细则						
写像がり							
AL url	实训过程能力表现	10%					
平时 考核	实训态度	10%	30%				
亏权	实训任务考核	10%					
	答辩表述	5%					
	项目成果陈述	10%					
#u-t-	项目完成工作量	10%					
期末 考核	答辩沟通	5%	70%				
7510	框架完整性、结构合理性	10%					
	实项目结论和总结	15%					
	报告内容	15%					
	合计	100%	100%				
	湿思要求						

1. 考勤要求

考勤规则:每节课考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为旷课,总体考勤不足总学时1/3者不能参加答辩汇报。 请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2.作业提交要求 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:实训记录、实训心得,实训作业在雨课堂平台提交,实验报告大作业提交电子文档。

电子证义: 英师记录、英师记录,英师记录,其后以下显征文书子程。 3.学术诚信 抄袭禁止: 所有提交的作业、报告必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃,若发现该项目成绩为零分。 4.版本说明 本教学大纲编写依据为2021版培养方案,应用对象为2021级、2022级、2023级软件工程专业本科生。

《软件工程课程实践1》课程教学大纲

(10年)												
课程编码	260155	学	分	2	考核方式	考査						
课程名称(中)	软件工程课程实践1	实践周数		ý.	老核比例 平时考核 上比	30%						
味性有你(干)	扒什工柱床柱头跃1	失政	河	2	期末考核 占比	70%						
课程名称(英)	Software Engineering Course		理论		课程承担单位	软件学院						
保住名例(央)	Practical 1		实验		课程负责人(制定者)	杨兴耀						
课程性质	专业实践	周数分配	实践	2	审核者	张涛						
授课方式	线下授课		上机		编写依据	2021版人才培养方案						
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期						
先修要求	Java语言程序设计		网络课堂		审定日期	2021-07						

课程简介

软件工程课程实践1是本科二年级上学期的小学期实训课程,是一门实践性很强的课程,实训实验项目是学习和掌握本课程的重要环节。通过Java语言程序设计项目开 发,使学生了解Java语言的特点,将课堂所学理论知识与实际应用结合起来,培养学生程序设计的兴趣,加深对课程讲授内容的理解。重点通过项目实践开发来掌握复杂工程项目设计开发流程,培养学生分析软件领域复杂工程问题,利用Java语言解决复杂工程问题的项目实践能力。

教学目标

根据软件工程专业认证要求,课程目的与任务是通过完成本课程的复杂工程项目实例拓展,使学生掌握Java语言程序项目开发中的技术框架,掌握程序设计调试技术和软 件开发流程,培养学生具备后续程序设计类课程所要求的设计开发能力,为今后从事软件开发工作打下扎实的基础。

课程的具体目标包括:

目标1 (CO1): 通过公司调研、信息检索等方式获取信息,分析软件领域复杂工程问题的解决方案,掌握Java语言程序项目设计主题框架,培养学生利用Java语言解决复 杂工程问题的应用开发能力。

目标2(CO2): 熟悉软件工程项目开发流程,根据Java语言程序项目开发规划与功能,掌握项目设计开发流程,重点从项目需求分析、方案设计及可行性分析、项目实现 、撰写开发文档等方面,培养学生具备软件工程实践能力。 课程思政教学目标: 在课程中融入思政元素,讲述华为等各种典型案例,弘扬服务社会、勇于实践的家国情怀和实干精神,培养学生爱国主义情怀,树立正确的人生观、

价值观和世界观。培养学生团队合作精神,鼓励团队积极主动思考,增强各民族同学交流交往交融,自觉遵守国家法律法规,不畏困难,迎接挑战,完成课程目标任务。

	探索构建价值塑造、能力培养、知识传授"三位一体"的人才培养模式。												
			毕业要求2		毕业要求4				毕业要求8		毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	<u> </u>	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社 会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	通过公司调研、信息		√										
目标2	熟悉软件工程项目开		ļ	√ Apr. 101 400 E1									
						实训项目					l		学时安排
序号	项目	实	训内容与要	求			类	型	(周)				
1	组建团队	并确定项目		组建1-4人	的开发团队	,每组确定	项目组长和	项目名称,	并制定项目	开发计划。	其	它	0.2周
2	示例项	页目讲解		巩固Javai				□程示例项 功能调试完		目设计主题	演示	性实验	0.6周
3	项目设	计开发		通过示例项目,按软件工程的思想,进行系统需求分析、概要设计、详细设计等,根据项目开发设计主题思想,以项目组为单位,举一反三,合理划分任务,进行项目设计开发,体现项目拓展性。按照预期的功能模块设计,实现系统功能集成测试,撰写工作日志,汇报工作进展。								性实验	1周
4	项目	答辩		每组进行项				求,提交项 亍成绩评定。		及相关要求	综合	性实验	0.2周
						材与参考书	目						
序号	,	名				編			出版社			年度	备注
1	Java基础	出案例教程			黑马和	程序员		人	民邮电出版	社	202	3-08	参考书
考核环节					考核要求	/评价细则						占比	位比例 总评占比
					实训过程	能力表现						10%	
平时						态度						10%	30%
考核	实训任务考核									10%			
	答辩表述										5%		
					2111177	果陈述						10%	
期末					7111767	成工作量						10%	
考核				+		対通	d-					5%	70%
				<u> </u>		、结构合理(i论和总结	生					10%	ł
					大火日年	1 16 714 16 511						10/0	

课程要求

15% 100%

100%

本课程为实践课程,课程成绩根据项目过程表现、项目答辩汇报效果和实训报告材料等综合评定,满分100分。

报告内容

合计

1. 考勤要求考勤:必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课,考勤缺课超总学时1/3者实训视为不合格,病假和公假不扣分,其他情况参照扣分标准进行扣分。 请假制度: 学生因病或其他紧急情况无法上课时, 需提前向教师请假, 并提供相应证明。

2. 作业提交要求

提交截止时间: 所有作业必须在规定的截止时间前提交, 逾期提交的作业将不予接受。

电子提交: 所有书面作业必须通过指定的在线平台提交。

作业格式: 作业必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。

3. 学术诚信

抄袭禁止: 所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。 合作限制: 除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。 引用规范: 使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

《软件工程课程实践2》课程教学大纲

课程基本信息											
课程编码	129000002	学分		4	考核方式	考查					
课程名称(中)	软件工程课程实践2	实践周数		4	平时考核 占比 考核比例 ##1+**	30%					
殊性 有你(干)	扒肝工柱体柱关联2			4	考核	70%					
课程名称(英)	Software Engineering Course		理论		课程承担单位	软件学院					
体性石体(光)	Practical 2		实验		课程负责人(制定者)	刘炫辰					
课程性质	专业实践	周数分配	实践	4	审核者	马萍					
授课方式	线下授课	周絮万配	上机		编写依据	2021版人才培养方案					
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	秋季学期					
先修要求	JavaWeb		网络课堂	Note that the latest and the latest	审定日期	2021-07					

课程简介

"软件工程课程实践2"是本科二年级上学期的小学期实训课程,通过使用所学Java Web架构知识和开源框架技术,完成一个小规模的信息管理系统的设计与开发,该课程是结合"软件工程"课程和"Web程序设计"课程的一个综合性实践训练课程,对同学们掌握软件工程思想和基于Java Web的项目开发,具有非常重要的意义。

教学目标

根据培养实用型人才的需要,本课程的目的与任务是使学生通过完成本课程的实训实验,掌握Java Web开发中的各个技术点,掌握最新流行开源框架技术的使用,根据 Java Web领域相关技术、软件开发流程管理知识掌握及项目开发能力培养定位,并结合学生专业方向和兴趣、特长,提供企业级真实项目案例贯穿整个实训过程,锻炼学 生的软件开发综合能力同时帮学生进行一系列的技能提升。为今后从事软件开发打下扎实的基础。

课程的具体目标包括:

目标1(C01):熟练掌握Java编程语言,熟练掌握Java Web应用开发,熟练运用企业常用Web框架和技术,熟悉数据库的操作、掌握高效的SQL编写能力:熟练使用各种开发工具、数据库设计工具、架构设计工具、项目管理工具和配置管理工具,熟练使用常用服务器软件安装、配置和维护,实践软件工程中采用的各类文档及模板,并按照这些模板撰写项目文档。

目标2(CO2): 充分理解Java Web软件工程师职业要求,准确把握Java Web软件工程师所应具备的基本素质和技能。能够针对特定领域进行系统工程的设计、实施、运行 。能够将这些技术灵活地运用到应用开发项目中,培养学生解决复杂工程问题的数据库应用能力。

目标3(CO3): 熟悉企业级项目的完整生命周期,参与需求调研、业务分析、架构设计、开发、测试、发布到维护的全部过程,通过实训项目分组开发、协同工作,锻炼 学生对软件工程领域的知识及技术运用,充分理解实际工作的岗位要求。

目标4(C04):体验企业文化、具备良好的职业素质,具备成熟的团队协作意识,熟悉企业常用的技术和方法,能够选择和使用恰当的技术、资源及现代工具。 课程思政教学目标:在课程中融入思政元素,讲述华为等各种典型案例,弘扬服务社会、勇于实践的家国情怀和实干精神;案例中融入大国工匠代表人物,培养学生爱国 主义情怀,树立正确的人生观、价值观和世界观,不畏困难,迎接挑战;实训过程中,融入行业要求,自觉遵守国家法律法规及行业规范。 课程教学目标与毕业要求支撑关系

		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要求	工程知识	问题分析	设计/开发 解决方案	研究	使用现代 工具	工程与社会	环境和可 持续发展	职业规范	个人和团 队	沟通	项目管理	终身学习
目标1	掌握项目的完整生命										√		
目标2	了解软件行业特定领			√									
目标3													
序号	项目	名称				类	型	学时安排 (学时/天 /周)					
1	组建团队	并确定项目		组建1-5人	的项目组开	发团队,每	组确定项目	组长和项目	名称,团队	分工协作,	其	它	0.5周
2	示例项目讲	解及项目开发	发	复杂系统的部分内容和端Node.js 程,然后耳	EJava Web核心知识,掌握开源项目的用法及原理,能够运用开源项目完成是系统的开发,内容包括HTML5+CSS3核心、ES6+Vue3、SpringMVC。同时这个内容涵盖了企业常用的Maven项目构建工具,Git分布式版本控制系统和前de. js框架。通过复杂工程示例项目,讲解项目设计主题思路和软件开发流然后功能调试完善。根据项目开发设计主题思想,以项目组为单位,举一反三,合理划分任务,进行项目设计,体现项目拓展性。								1. 5周
3	项目分析及设计	·,以及项目	管理	的功能实现	见,同时以1	页目驱动的; 发过程,包排	考核项目,等 方式掌握分表 括立项、分析 项等阶段。	方式、微服	务相关内容;	项目过程	综合	生实验	1.5周
4	项目	答辩		完成项目列			行项目集成》 兄,给各小约			报演示。根	综合'	生实验	0.5周
					教	材与参考书	目						
序号		名				编			出版社			年度	备注
1	Web前端	技术基础			余量、	霍红艳		中	国铁道出版	社	202	3-08	参考书
考核环节					考核要求	/评价细则							·值比例
4 D. 1 1.												占比	总评占比
平时					实训过程能力表现							10%	0.00/
考核				实训态度 实训任务考核								10%	30%
						: <u> </u>						5%	
						果陈述						10%	
						成工作量						10%	1
期末												5%	70%
考核				ħ	E架完整性、	结构合理	生					10%	

实项目结论和总结

报告内容

课程要求

15%

15%

本课程为实践课程,课程成绩根据项目过程表现、项目答辩汇报效果和实训报告材料等综合评定,满分100分。

1. 考勤要求

1. 考勤要求
考勤:必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。
请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。
2. 作业提交要求
提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。
电子提交:所有书面作业必须通过指定的在线平台提交。
作业格式:作业必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。
3. 学术诚信
抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。
合作限制:除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。
引用规范:使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

《软件工程课程实践3》课程教学大纲

课程基本信息											
课程编码	260141	学	分	2	考核	方式	考查				
课程名称(中)	软件工程课程实践3	会出	田樹	9	考核比例	平时考核 占比	30%				
体性石体(中)	扒什工性床性失政3	实践周数		2	专权证例	期末考核 占比	70%				
课程名称(英)	Software Engineering Course		理论		课程承	担单位	软件学院				
体性石体(光)	Practical 3		实验		课程负责	人(制定者)	马萍				
课程性质	专业实践	周数分配	实践	2	审核	亥者	张涛				
授课方式	线下授课	周絮万配	上机		编写	依据	2021版人才培养方案				
适用对象	软件工程		习题讨论		开设	:学期	秋季学期				
先修要求	JavaEE与中间件		网络课堂	Net des Ads. A	审定	日期	2021-07				

课程简介

"软件工程课程实践3"是本科三年级上学期的小学期实训课程,通过使用所学Java Web架构知识和开源框架技术,完成一个小规模的信息管理系统的设计与开发,该课程是结合"软件工程"课程和"Web程序设计"课程的一个综合性实践训练课程,对同学们掌握软件工程思想和基于Java Web的项目开发,具有非常重要的意义。

教学目标

根据培养实用型人才的需要,本课程的目的与任务是使学生通过完成本课程的实训实验,掌握Java Web开发中的各个技术点,掌握最新流行开源框架技术的使用,根据 Java Web领域相关技术、软件开发流程管理知识掌握及项目开发能力培养定位,并结合学生专业方向和兴趣、特长,提供企业级真实项目案例贯穿整个实训过程,锻炼学 生的软件开发综合能力同时帮学生进行一系列的技能提升。为今后从事软件开发打下扎实的基础。

课程的具体目标包括:

目标1(C01): 熟练掌握Java编程语言,熟练掌握Java Web应用开发,熟练这用企业常用框架和技术,熟悉数据库的操作、掌握高效的SQL编写能力; 熟练使用各种开发工具、数据库设计工具、架构设计工具、项目管理工具和配置管理工具,熟练使用常用服务器软件安装、配置和维护,实践软件工程中采用的各类文档及模板,并按照这 些模板撰写项目文档。

目标2(CO2): 充分理解Java EE软件工程师职业要求,准确把握Java EE软件工程师所应具备的基本素质和技能。能够针对特定领域进行系统工程的设计、实施、运行。

能够将这些技术灵活地运用到应用开发项目中,培养学生解决复杂工程问题的数据库应用能力。 能够将这些技术灵活地运用到应用开发项目中,培养学生解决复杂工程问题的数据库应用能力。 目标3(CO3): 熟悉企业级项目的完整生命周期,参与需求调研、业务分析、架构设计、开发、测试、发布到维护的全部过程,通过实训项目分组开发、协同工作,锻炼 学生对软件工程领域的知识及技术运用,充分理解实际工作的岗位要求。

目标4(CO4):体验企业文化、具备良好的职业素质,具备成熟的团队协作意识,熟悉企业常用的技术和方法,能够选择和使用恰当的技术、资源及现代工具;掌握笔试 、面试技巧,懂得商务礼仪,能够明确地规划自己的职业发展道路。

课程思政教学目标:在课程中融入思政元素,讲述华为等各种典型案例,弘扬服务社会、勇于实践的家国情怀和实干精神,案例中融入大国工匠代表人物,培养学生爱国 主义情怀,树立正确的人生观、价值观和世界观,不畏困难,迎接挑战;实训过程中,融入行业要求,自觉遵守国家法律法规及行业规范。

	课程教学目称与毕业要求文揮天系													
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12	
	可支撑的毕业要	工程知识	问题分析	设计/开发	研究	使用现代	工程与社	环境和可	职业规范	个人和团	沟通	项目管理	终身学习	
	求	工性和於	門巡刀切	解决方案	19176	工具	会	持续发展	4六里2分11	队	刊旭	项目目柱	经分子内	
目标1	掌握最新软件开发技			√										
目标2	熟悉企业级项目的完						√							
目标3	充分理解Java EE软件								√					
目标4	体验企业文化、具备									√				
						4年11日1日								

	<u> </u>									
序号	项目名称	实训内容与要求	类型	学时安排 (学时/天 /周)						
1	组建团队并确定项目	组建1-5人的项目组开发团队,每组确定项目组长和项目名称,团队分工协作, 制定项目开发计划。	其它	0.2周						
2	示例项目讲解及项目开发	夯实Java核心知识,掌握开源项目的用法及原理,能够运用开源项目完成复杂系统的开发,内容包括Spring核心、Spring MVC、微服务框架Spring Boot以及ORM框架MyBatis。通过复杂工程示例项目,根据项目开发设计主题思想,理解项目的主要核心内容和流程。	演示性实验	0.6周						
3	项目分析及设计,以及项目管理	采用真实商业项目作为学员最终考核项目,学员以小组团队形式完成对应项目 的功能实现,项目过程完全遵循软件项目开发过程,包括立项、分析、设计、 编码、测试、部署、结项等阶段。	综合性实验	1周						
4	项目答辩	完成项目预期的功能需求,并进行项目集成测试,最后进行项目汇报演示。根 据项目答辩汇报的情况,给各小组成员进行成绩评定。	综合性实验	0.2周						

教材与参考书目

序号	书名	主编	出版社	出版:	年度	备注				
1	《深入浅出Spring Boot 2.x》	杨开振	人民邮电出版社	2018	-08	参考书				
考核环节 考核要求/评价细则										
写像が 17		写核安尔/ 广川细则			占比	总评占比				
平时		实训过程能力表现			10%					
考核 -		实训态度			10%	30%				
亏权		实训任务考核			10%					
		答辩表述			5%					
		项目成果陈述			10%					
期末		项目完成工作量			10%					
考核 -		答辩沟通			5%	70%				
亏权		框架完整性、结构合理性			10%					
		实项目结论和总结			15%					
		报告内容			15%					
	合计 100% 100%									
		课程要求								

《软件工程专业实训》课程教学大纲

	课程基本信息												
课程编码	260237	学	分	4	考核方式	考查							
课程名称(中)	软件工程专业实训	कं∙⊯	周数	4	老核比例 平时考核 当比	30%							
外任石机(下)	从日工住 专业 关 师	大风	/利敦	7	考核 L 例 期末考核 占比	70%							
课程名称(英)	Software Engineering		理论		课程承担单位	软件学院							
保住名例(央)	Professional Practical		实验		课程负责人(制定者)	撒金海							
课程性质	专业实践	周数分配	实践	4	审核者	杨兴耀							
授课方式	线下授课	周剱万配	上机		编写依据	2021版人才培养方案							
适用对象	软件工程		习题讨论		开设学期	夏季学期							
先修要求	JavaEE与中间件,数据库,操作		网络课堂		审定日期	2021-07							
				课程简介									

软件工程专业实训是对学生在大学阶段所学知识的整体检验,是学生将理论与实际进行有机结合的教学课程。实训融合软件工程、系统分析与设计、数据库技术、前后端 开发技术,大数据技术、操作系统技术等多方面内容,采用敏捷Scrum软件开发过程,并在整个流程中通过企业级的工具进行管理,涵盖需求管理、项目管理、开发、测试、交付/部署等全软件流程。以企业产品项目为蓝本,以产品开发流程为主线,"案例分析"与"项目实战"巧妙穿插,"阶段性项目实战"和"综合性项目实践"紧密结合,使学生对项目开发全过程有一个深刻的认识,具备良好的项目管理、项目分析设计、编码技能和项目问题解决能力。

教学目标

通过专业实训,可以验证和巩固充实所学理论知识,加深对相关内容的理解,接触课堂以外的实践知识,深入了解社会对本专业的知识技能需求。培养独立处理和解决复 条问题的能力,并开阔眼界及思路,为今后的工作积累经验。扎实有效地开展专业实训,是培养高素质应用型专业技术人才的有力保障。 课程的具体目标包括:

保程的具体目标包括:

「根据的具体目标包括:

「操程的具体目标包括:

「理解并遵守数据保护相关法律法规,确保软件开发过程中用户隐私和数据安全,防止信息泄露和滥用。

理解并遵守数据保护相关法律法规,确保软件开发过程中用户隐私和数据安全,防止信息泄露和滥用。

目标2(CO2): 能够根据项目开发规划与用户实际需求,使用现代软件开发、管理工具对软件系统进行分析、设计、实现、验证和维护,并依据用户实际需求及实际应用 场景,对结果进行分析和解释,并通过信息综合得到合理有效的结论。

目标3(CO3): 具备在多学科环境中进行软件工程项目管理的能力,能够根据项目设计开发一般流程,分析软件系统复杂工程问题的解决方案。

目标4(CO4): 能够软件系统分析、设计、开发环境体现创新意识 、考虑模块及组件对环境、社会的影响,考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素,发现和 规避对环境、社会不利的设计和开发内容。

目标5(CO5): 能够通过解决复杂软件工程问题,积累经验,增强对专业技术问题的理解,并进行归纳分析总结,达到进一步发现问题,优化完善提升的目的。

课程教学目标与毕业要求支撑关系													
		毕业要求1	毕业要求2	毕业要求3	毕业要求4	毕业要求5	毕业要求6	毕业要求7	毕业要求8	毕业要求9	毕业要求10	毕业要求11	毕业要求12
	可支撑的毕业要	工程知识	问题分析	设计/开发	研究	使用现代	工程与社	环境和可	职业规范	个人和团	沟通	项目管理	终身学习
求		工作机区	円起刀 忉	解决方案	1917년	工具	会	持续发展	4六里2次11	队	刊地	项目日在	然分子石
目标1	掌握最新软件开发技	√											
目标2	能够根据项目开发规				√	√							
目标3	具备在多学科环境中											√	
目标4	能够进行软件系统分			√				√					
目标5	能够通过解决复杂软												√

欧训币日

- 大 例项目								
序号	项目名称	实训内容与要求	类型	学时安排 (学时/天 /周)				
1	组建团队并确定项目	组建1-5人的项目组开发团队,每组确定项目组长和项目名称,团队分工协作, 制定项目开发计划。	其它	0.5周				
2	示例项目讲解及项目开发	夯实Java核心知识,掌握开源项目的用法及原理,能够运用开源项目完成复杂系统的开发,内容包括5pring核心、Spring MVC、微服务框架Spring Boot以及ORM框架MyBatis。同时这部分内容涵盖了企业常用的Maven项目构建工具,Git分布式版本控制系统。通过复杂工程示例项目,讲解项目设计主题思路和软件开发流程,然后功能调试完善。根据项目开发设计主题思想,以项目组为单位,举一反三,合理划分任务,进行项目设计,体现项目拓展性。	演示性实验	1.5周				
3	项目分析及设计,以及项目管理	采用真实商业项目作为学员最终考核项目,学员以小组团队形式完成对应项目的功能实现,同时以项目驱动的方式掌握分布式、微服务相关内容;项目过程完全遵循软件项目开发过程,包括立项、分析、设计、编码、测试、部署、结项等阶段。	综合性实验	1. 5周				
4	项目答辩	完成项目预期的功能需求,并进行项目集成测试,最后进行项目汇报演示。根 据项目答辩汇报的情况,给各小组成员进行成绩评定。	综合性实验	0.5周				
教材与参考书目								

教材与参考 书目								
序号	书名	主编	出版社 出版		年度	备注		
1	Java EE企业级应用开发教程	黑马程序员	人民邮电出版社	7-08	参考书			
2	Spring+Spring MVC+MyBatis框架技术精讲	缪勇、施俊	清华大学出版社	仮社 201		参考书		
考核环节	考核要求/评价细则							
-5 18X-17 13								
77 π-1	实训过程能力表现							
平时 考核	实训态度							
亏权	实训任务考核							
	答辩表述							
	项目成果陈述							
期末考核	项目完成工作量							
	答辩沟通							
	框架完整性、结构合理性							
	实项目结论和总结							
	报告内容							

100%

100%

合计

本课程为实践课程,课程成绩根据项目过程表现、项目答辩汇报效果和实训报告材料等综合评定,满分100分。

实践课程,课程成绩根据项目过程表现、项目答辩汇报效果和实训报告材料等综合评定,消 1.考勤要求 考勤:必须按时考勤,迟到或早退超过15分钟将被视为缺课。请假制度:学生因病或其他紧急情况无法上课时,需提前向教师请假,并提供相应证明。 2.作业提交要求 提交截止时间:所有作业必须在规定的截止时间前提交,逾期提交的作业将不予接受。 电子提交:所有书面作业必须通过指定的在线平台提交。 作业格式:作业必须按照规定的格式提交,包括字体大小、页边距、引用格式等。 3.学术诚信 抄袭禁止:所有提交的作业必须是学生个人的原创作品,严禁抄袭和剽窃。合作限制:除非教师明确允许,否则作业必须独立完成,不得与其他学生合作。引用规范:使用他人的观点、数据或材料时,必须正确引用和注明出处。

119